



the SEGA logo, Sonic Heroes and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SE HATION. All rights reserved. Original Game © SEGA © SONICTEAM/SEGA, 2003, Published by SEGA. "PS" on are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox and the X either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and for in other countries and are used in the Computer of the Compu

Lanzamiento: Feb.-03

www.sega.com



→ ACTUALIDAD _____ → GANADORES → REPORTAJES Las 7 caras del Terror..... Os ofrecemos todos los detalles de futuros éxitos

como Forbidden Siren, Silent Hill 4, RE Outbreak...

¡Esto es un infierno! 18 Pasamos revista a los nuevos juegos de acción bélica: Rainbow Six 3, Shellshock, SOCOM II...

→NOVEDADES

PSone PS2 Precio Especial Platinu	
■ 007: Todo o Nada	28
Agassi Tennis Generation	44
Bust-a-Block	44
Castlevania: Lament of Innocence	34
Downhill Domination	36
Dynasty Warriors 4: Xtreme Legends	42
Final Fantasy X-2	24
Hardware Online Arena	44
I-Ninja	40
Mafia	30
Risk Global Domination	45
Rogue Ops	45
Spawn Armageddon	45
Sphinx y La Maldita Momia	32
Wiplash	38

Gunicanai Ivaj

Pistolas		 48
Más que	Coches	 52

→BATTLE ZONE 58

→GUÍA DE COMPRAS 62

→ GUÍAS Y TRUCOS

Trucos	70
Need For Speed Underground	74
Time Crisis 3	82

→PREVIEWS

88
92
91
92
90

→VÍDEO DVD

→ PASATIEMPOS

Si quieres saber lo que es pasar auténtico miedo, no te pierdas nuestro reportaje con los próximos éxitos del género. 12 REPORTAJE TERROR







CÓMO PUNTUAMOS Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:



Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

- 5 Aprobado. Cumple sin más.
- Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
- Notable. Un juego interesante para los fans del género.
- Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
- Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
- Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

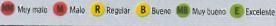
















Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de



Este símbolo acompaña a productos recomen-dados por Play2Manía, atendiendo a su rela-ción calidad-precio...

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



















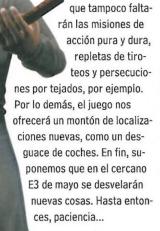
Prepárate para volver a huir por las calles de Londres SONY PRESENTA «THE GETAWAY 2»

El genial juego de gangsters de Sony ambientado en Londres, ya tiene asegurada su continuación en PlayStation 2... ¡y lo mejor de todo es que su lanzamiento está previsto para finales de este año!

Por sorpresa, Sony ha desvelado las primeras imágenes de *The Getaway 2*, la esperada secuela de su juego de mafiosos. Por lo poquito que se sabe y se rumorea, *The Getaway 2* presentará tres personajes principales que podremos controlar: un boxeador profesional, un policía antidisturbios y una misteriosa mujer. Y aunque curiosamente en ninguna de las imágenes cedidas por Sony aparecen vehículos, es de suponer que el sistema de juego se-

rá muy parecido al del original, y tendremos tanto misiones en coche como a pie. Lo que sí parece casi seguro es que el sigilo jugará un papel más importante a lo largo de

la aventura, aun-





The Getaway 2 nos permitirá controlar a tres personajes distintos: un boxeador profesional, un policía de los cuerpos antidisturbios y una muier.



Aunque todavía no se ha visto nada, suponemos que a lo largo del juego podremos conducir coches por una ampliada recreación de Londres.



Con el policía viviremos situaciones repletas de tensión y acción, como persecuciones por tejados o tiroteos contra grupos organizados.



Con el boxeador recorreremos lúgubres subterráneos o salas de billar, entre otros escenarios, donde el sigilo será esencial para sobrevivir.

ERSO STAR

A la lista de juegos basados en el Star Wars se une Battlefront.

SW Battlefront será un juego de acción multijugador cuyo objetivo será dominar la galaxia planeta a planeta. Así, viviremos espectaculares batallas en planetas como Yavin, Tatooine, Hoth, Geonosis o Naboo, entre otros. Para ayudarnos en las batallas, también podremos hacer uso de un vasto arsenal y de vehículos te-

rrestres y aéreos. Su modo Online, de hasta para 16 jugadores, y el modo exclusivo Conquista (en el que conseguiremos habilidades especiales) son sólo dos de las sorpresas que nos aguardan en esta nueva incursión en el universo Star Wars. Eso sí, todavía habrá que esperar al menos hasta otoño para disfrutarlo.



En este juego de acción podremos elegir entre 20 personajes de 4 facciones distintas: clones, soldados Imperiales, droides o Alianza.

*Lista facilitada por

*Lista facilitada por



El juego promete recrear y fusionar situaciones y localizaciones vistas tanto en la trilogía clásica como en las últimas películas de la saga.



También haremos uso de naves y

Los más alquilados PS2





ndidos PSone



Ya somos 2.200.000 jugadores de PS2 en España.

Sony acaba de hacer públicos los últimos datos relativos a la venta de consolas y juegos en todo el mundo. Unos datos magníficos que suponen un incremento de ventas del 40% sólo en España. A mediados de enero en España se habían vendido 2.200.000 consolas, lo que nos sitúa como tercer país europeo, detrás del Reino Unido y Francia. También se han incrementado un 23% las ventas de juegos, destacando EyeToy Play, que sólo en Europa ha venido 2,4 millones de unidades. El juego Online también ha obtenido excelentes resultados, con más 100.000 usuarios registrados en Europa. Eso sí, este año que acaba de empezar se presenta aún más prometedor gracias a los anunciados lanzamientos de la portátil PSP, de la nueva PSX y de títulos del calibre de Gran Turismo 4, The Getaway 2, Killzone o los nuevos juegos EyeToy. Si todavía

no tienes una PS2, no sabes lo que te estás perdiendo...

SIETE ASESINOS EN UNO

Killer 7 nos meterá en la piel de un asesino con siete personalidades distintas.

La nueva creación del padre de *Devil May Cry*, Shinji Mikami, ha dejado de ser exclusiva de Gamecube y saldrá en PS2. *Killer 7* nos pondrá en el pellejo de un asesino con 7 personalidades, cada una con un aspecto y unos poderes diferentes. Un hombre capaz de desviar las balas con el pensamiento, una mujer que abrasará a sus enemigos con su sangre o un chico con sentidos sobrehumanos serán algunas de ellas. Su trama nos enfrentará a terribles asesinos sobrenaturales, con una original estética cercana al cómic y un alto nivel de violencia. De su desarrollo sólo se sabe que combinará escenas en tercera persona con disparos en vista subjetiva. Eso sí, hasta 2005, nada de nada.



La historia de un asesino con siete personalidades se recreará con una agobiante atmósfera gracias a un apartado estético muy original.



Aunque el desarrollo del juego se está manteniendo en secreto, sabemos que mezclará acción en tercera persona con disparos en vista subjetiva.

VUELVE UNA SAGA MÍTICA DE ROL

Suikoden IV se pondrá a la venta en Europa durante el año fiscal 2004.

Aunque en Europa no pudimos disfrutar de Suikoden III, Konami ha confirmado que la cuarta entrega verá la luz en el viejo continente antes de marzo de 2005. Para los que no se acuerden, esta saga mezcla magia y fantasía en el japón feudal y Suikoden IV nos permitirá elegir entre más de 100 personajes distintos en una historia épica que hará las delicias de los amantes del rol.



INTRIGA EN ROMA

Shadow of Rome, una aventura de acción y misterio en la gloriosa Roma.

Roma, año 48 antes de Cristo. Agrippa tiene poco tiempo para demostrar la inocencia de su padre, acusado del asesinato de Julio César. Ésta es la trama que viviremos a finales de año en *Shadow of Rome*, un juego de acción salpicado con puzzles e intrigas. Además, podremos participar en pequeños minijuegos, tales como carreras de cuádrigas, lo que asegurará diversidad a un curioso título.



Breves & **Fugaces**

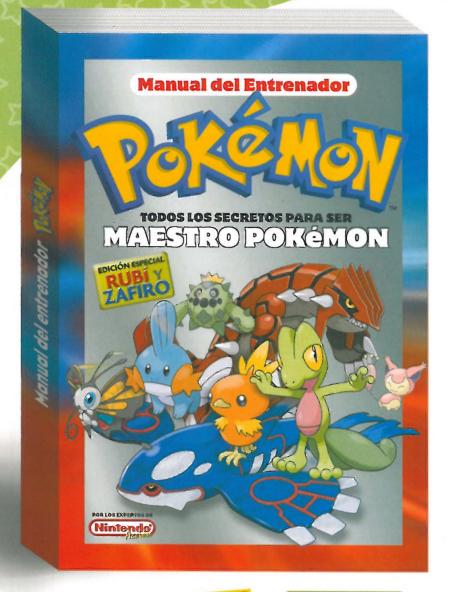
- Los más vendidos. En Japón arrasan los juegos de rol, como Star Ocean: Till the End of Time Director's Cut y Phantom Brave. En USA dominan las listas NFS Underground y Madden NFL 2004, mientras que en Europa, NFS Underground y GTA: Double Pack.
- Nombres para GTA. Rockstar ha registrado varios nombres para su serie GTA, tras los que se esconderá la nueva entrega, que veremos a finales de año. Los subtítulos escogidos son Sin City, San Andreas, Bogotá y Tokio...
- El mando de Onimusha. El mes pasado os adelantamos que Hori, una compañía japonesa especializada en periféricos, estaba preparando un mando para Onimusha 3. Pues bien, existe, costará unos 150 euros y será casi tan grande como una espada de verdad. Aquí tenéis el "invento"...



- Secuelas a go-go. EA ha anunciado que distribuirá Burnout 3 y TimeSplitters 3, y se rumorea que trabaja en Battlefield 2 para PS2, un juego Online para 16 jugadores ambientado en la II Guerra Mundial. Además, Activision ha confirmado la secuela de Tony Hawk's Underground, mientras que Namco ya habla de Ridge Racer 6...
- I Diseña y crea videojuegos.La Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido de Madrid, ha puesto en marcha un curso de diseño y creación de videojuegos de aproximadamente 8 meses de duración, en el que se impartirán clases sobre muchos de los aspectos de la creación de un videojuego, como el proceso de animación de un personaje, las herramientas y librerías gráficas más utilizadas... El curso comienza en abril, en las instalaciones de la Escuela Superior de Comunicaciones (c/ Gaztambide, 65, Madrid). Más información en el Tfno: 91 550 29 60.



LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- Fichas detalladas con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- Guía de recorrido, con las claves para completar el juego.
- Todos los ataques y habilidades para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Pokémon.



iiUN LIBRO
INDISPENSABLE
PARA CONVERTIRSE
EN EL MEJOR
ENTRENADOR!!

IYA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!

LOS MÁS ESPERADOS

→ SPLINTER CELL 2

Retrasado hasta nuevo aviso. Ubi Soft acaba de anunciar que *Splinter Cell 2* se retrasa, para igualar la calidad



de la versión de PS2 a la de XBox. Lo peor es que ahora mismo no hay una fecha aproximada....

→ HARRY POTTER

El prisionero de Azkabán, en mayo. Coincidiendo con el estreno de la siguiente película del joven mago, EA Games nos deleitará con una nueva aventura, más completa y variada que las anteriores.

→ DRIV3R

Se retrasa hasta el 1 de junio. Atari acaba de confirmar el retraso de *Driv3r* con un comunicado oficial, en el que asegura que estos dos meses "ex-



tra" son para terminar de pulir ciertos aspectos del juego, y así explotar todo su potencial. EL OESTE NO VOLVERA.

A SER EL MISNO

Ya falta menos para la llegada del esperado Red Dead Revolver.

El mes pasado os adelantábamos que finalmente Rockstar iba a ser la compañía encargada de distribuir en todo el mundo *Red Dead Revolver*, una aventura de acción ambientada en el "Lejano Oeste". Pues bien, la buena nueva es que Rockstar está trabajando a marchas forzadas para tenerlo listo en abril. Y qué mejor manera de demostrar su intención con una nueva hornada de imágenes, en las que se puede comprobar el avanzado estado de desarrollo del juego y el enorme salto que ha "sufrido" su



Como en las clásicas películas de vaqueros no faltarán los tiroteos, las persecuciones a caballo, y todos los personajes típicos, como bandoleros.

apartado gráfico, que desde luego va a plasmar las pelis de vaqueros y sus principales personajes como ningún otro juego. Habrá que esperar para ver si su finalmente sale en la fecha prevista, pero por si acaso, dejad bien a mano vuestro sombrero vaquero y las pistolas... y disfrutad hasta entonces con estas imágenes.



Su ambientación promete ser espectacular y no faltará ninguno de los escenarios típicos en las películas, como diligencias o trenes.

CARRERAS DE NUEVA GENERACIÓN

Juiced promete aportar ritmo y frescura al género.

Los juegos inspirados en carreras clandestinas, tan de moda últimamente, van a tener más competencia antes de final de año. *Juiced* combinará lo mejor de los simuladores y los arcades de velocidad, y dará a elegir al jugador entre más de 50 coches reales, todos ellos modificables a nuestro antojo. Además, sus modos de juego no lineales, la casi ya imprescindible opción Online y el poder crear tu equipo y empezar desde abajo prometen un juego tan intenso como sus carreras.



ETIENES EL GEN PLAYSTATION?

Sony, con los artistas y deportistas más afines al espíritu PlayStation.

El famoso DJ y presentador de televisión Neil ha sido el primer artista reconocido en portar el gen PlayStation. ¿Qué significa eso? Pues que es un tipo de hoy en día, luchador, moderno y con una carrera repleta de éxitos. Por esta ra-

zón, PlayStation ha puesto su sello en su último disco, "Música", un triple CD con dos de sus mejores sesiones y todas sus canciones favoritas, más un DVD de regalo repleto de reportajes sobre su trayectoria. Su precio es de 26,95 Euros, y podéis encontrarlo en las tiendas de discos.



Estos son los ganadores de los últimos concursos publicados en Play2Manía. Corresponden a los Pasatiempos de los números 59 y 60, al concurso *True Crime* del número 59 y al Gran bazar Navideño del número 59. Enhorabuena a todos los ganadores.

PASATIEMPOS



Estos son los ganadores de los 10 juegos Ghosthunter sorteados entre los acertantes de los pasatiempos del número 59.

Josefa Menéndez Fernández Asturias
José Mesta Martínez Barcelona
Eduardo Campos Montoro Barcelona
Agustín Romero Sala Barcelona
Unai Navarro Laika Bizkaia
Iker Zurita Bizkaia
Gloria Del Pilar Paulino Nieto Cáceres
Antonio Jesús Zajara Cabeza Cádiz
Sergio Medina Salvador Castellón la Plana
Katia López LópezValencia



Estos son los ganadores de los 10 juegos *Prince of Persia* sorteados entre los acertantes de los pasatiempos del número 60.

Mª Dolores González Moreno Badajoz
Antonio Pizarro Romero Barcelona
César Pinilla Bahamonde Bizkaia
Juan L. Sánchez Fernández Cádiz
Juan Carlos Pérez Martínez Madrid
Dolores Rangel Duran Madrid
Boris Esteban Rossi Madrid
Miguel Ángel Madrona Sánchez Madrid
José Mª Alonso Teixeira Pontevedra
Remi Cebolla AguilarValencia

CONCURSO



Estos son los ganadores de los 15 packs *True Crime*, compuestos de 1 juego para PS2, camiseta, Punching Bag y Pistola encendedor, que se sortearon entre los participantes del concurso del número 59.

act contained act numbers 57.
David Neira López A Coruña
Diego Pérez Moreno Almería
Félix Sanz Marín Barcelona
Alain Gomara Ontivero Bizkaia
Lucía Horcajada Chapinal Madrid
Pili Cea Martín Madrid
Miguel A. Linares Tenorio Madrid
Manuel Jesús Duran Rodríguez Málaga
Guillermo Hermida Fernández Murcia
Jesús Javier Carrasco Merino Sevilla
Estefanía Escoms Rodrigo Valencia
Eduardo Arroyo Abengoza Valencia
Luis Ángel Espero Álvarez Valladolid
Fernando Martínez Bermejo Zaragoza
David Carnicer GascónZaragoza

BAZAR DE NAVIDAD

Y por fin, aquí está la lista de los 100 ganadores del Gran Bazar del número 50, un concurso con una participación tan enorme como larga era la lista de premios. Que los disfrutéis.

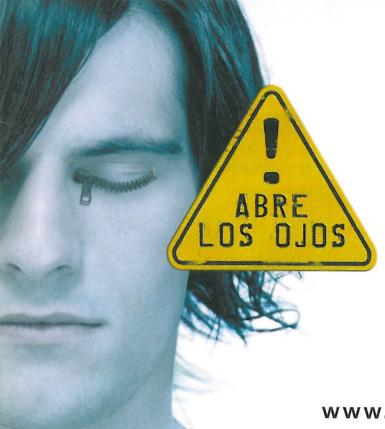
1° PREMIO
Sergio Mellado Vilaseca Madri
LOTE A
David Casanovas Castro Barcelon
LOTE B
Ituaso Intraurtieta Ventosa Bizkai
Rubén Guitar Santamaría Valenci
Agustín Romero Sala Barcelon
Joaquín Rodríguez Hidalgo Bizkai
Juan Antonio García Martín Madri LOTE D
Jorge Vázquez Villar A Coruñ
Alex Peralo López Barcelon
Carlos Vera Simavilla Madri
Juan José Ramírez Ballesteros Málag
José Ángel Ros Reina Murci
Juan Díaz Rodríguez Valenci
Manuel Medina HernándezValenci
Jorge Franco Bizkai
Silvia Tejada Alcaraz Giron
Susana Muñoz Frutos Palenci
Manuel Comín Bielsa Terue
LOTE G
Asier Cortabitarte Bizkai
Alfonso Lisardo Pérez Bizkai
Galo Bosqued Navarro Madri
Manuela Suárez LujánValenci

:	David Del Barrio	. Bizkaia
:	Ángel Jiménez Flores C	astellón
:	Patricia Torralba Blasco	
:	Antonio Hernández Castro	
1	LOTE I	
:	Iker Zurita	Bizkaia
:	Manuel Espinosa Nozal	Palencia
:	LOTE J	
:	Jesús Morán Barbón	Asturias
:	Jaume Llabres Salva Ba	
:	Sergio Medina Salvador "Castellón de	
:	Sonia Murillo Prado	Valencia
:	LOTE K	
:	Fco. Pedro Jiménez Macías	Madrid
:	LOTE L	112201-000
:	Iván Bueno Penas A	Coruña
:	Mariano Vega Delgado	Almería
:	Gonzalo Hidalgo Guerra E	Baleares
:	Antonio Pallás Rodríguez Ba	rcelona
:	Alexis Gutiérrez Mercader Ba	rcelona
:	José Luis Moreno Herrera	Cádiz
:	Rubén Almagro	Cádiz
:	Miguel Gómez C	astellón
:	Miguel Reyes Martín	Granada
:	Ma Carmen Castillo González	Jaén
:	Alberto Sierra Oliva	
:	Carlos Pérez-Pla Deviu	
:	Ignacio Ballesteros Dueñas	
:	Rafael Jesús Redondo García	. Murcia
:	Josep Vilá EstévezTa	
:	Fernando Sánchez	
:	Javier Romero Fuertes Z	агадоха
:	LOTE M	
:	Pablo Miralles De Imperial Ramos	Alicante
:	Fco. Javier Serrano Aliaga	
:	Amparo Turanza Llano	
:	Álvaro Garramiola Bilbao	Asturias
:	Manuel Emilio Montes Nonides	
:	Conrado Blanco Fernández	
1	Manuel Mota Martín	
:	José Luis Negre López E	
:	Daniel Tirado Postigo	

Carlos Carrión Molina Barcelona
David Pérez Pineda Barcelona
Ramón González Barreal Barcelona
Miriam Aguado García Barcelona
Sergio Regaño Aguirre Bizkaia
José Ángel Babiano Ávila Cáceres
Jesús Rueda Luna Cádiz
Jaime Pérez Colsa Cantabria
Diego De Diego Laguera Cantabria
Fco. Javier Rodríguez Cortés Castellón
Jorge Seguín Villanueva Ceuta
Oscar Gómez Márquez Córdoba
Javier Muñoz Poch Gerona
Ma Carmen Domínguez Rodrigo Granada
Gorka Jaúregui Olaizola Guipúzcoa
Imanol Biz Felipe Guipúzcoa
Anselmo Orive Molina Jaén
Enrique Jiménez Chanivet Jaén
Iván Sánchez Concepción Las Palmas
Pilar Suárez Marrero Las Palmas
Luis Manuel Alves Alves León
Pablo Travel Díaz Madrid
Francisco Díaz Carrillo Madrid
Yolanda Blanco López Madrid
David Martín Montes Madrid
Luis Carlos Reyes Jarama Madrid
Miriam Martín Yuste Madrid
Diego Mota Pineda
Adrián Moreno Ranchal Málaga
Fernando José Blaya Raja
David Gómez Soto Orense
Jairo Díez Calle
Raúl Herrero Lerones
Jorge Rubal Pumar
Nélida Vázquez Miguez
Francisco Vizcaya Paz Sevilla
Domingo Donate AfonsoSta. Cruz de Tenerife
Jesús Fco. López López
Fco. José Gómez Seré
Manuel Ferrandis GarcíaValencia
Manuel Gispert Oliva
Zarayuza

MINISTERIO DEL INTERIOR

DELEGACIÓN DE GOBIERNO PARA EL PLAN NACION SOBRE DROGAS PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS



las drogas pasan factura

El alcohol mata cada año a 2.000 jóvenes en accidentes de tráfico. La cocaína ya causa más urgencias hospitalarias que la heroína. El éxtasis produce daños cerebrales. Fumar porros además multiplica los efectos del tabaco. Si crees que tomar drogas no te perjudica, entonces infórmate sobre sus consecuencias.

www.sindrogas.es

902 16 15 15

NO ESTÁS SOLO FRENTE AL PODER DEL ANILLO



Guías completas v miles de trucos:

- Protagoniza la guerra del Anillo. Descubre cómo derrotar a Sauron gracias a una guía completa con todos los trucos y estrategias para El Retorno del Rey.
- Más guías completas. Gracias a Play2Manía Guías & Trucos, terminar juegos como Ratchet & Clank 2, XIII, Mission Impossible: Operation Surma, Indiana Jones y la Tumba del Emperador o ZOE 2 será pan comido.
- · ¡Colecciónalas! Y no podían faltar un montón de estupendas miniguías para archivar en las cajas de tus juegos. En este número, Pro Evolution Soccer 3, Dark Chronicle, True Crime, Broken Sword...
- Y además. Nuestra simpática Gertru responde todas tus dudas en su consultorio y, como broche final, más de 2000 trucos para tus juegos favoritos.

Ya a la venta.

HOBBY

illega al final de FINAL FANTASY X-2!

Juegos para todas las consolas

• Guía completa de FFX-2: Hobby Consolas os regala un suplemento especial de 44 páginas con todos los datos y claves para llegar al final del juego de rol más esperado de PS2.

• Las nuevas consolas, al descubierto: ¿Queréis saber cómo será PS3? ¿qué nos ofrecerá Xbox 2? ¿y la nueva consola de Nintendo? Las respuestas las tenéis en un reportaje que os descubre cómo será la próxima generación de consolas.

• Novedades de lujo: Analizan los mejores juegos del mes: Metal Gear The Twin Snakes (GC), FF Crystal Chronicles (GC), 007 Todo o Nada (todas las consolas), Forbidden Siren (PS2)... ¡Espectacular!

• Y además: No os perdáis la mejor información sobre The Getaway 2 (PS2), Dead or Alive Online (Xbox), Hitman Contracts (PS2, Xbox), Rainbow Six 3 (PS2) y muchos más.

A la venta el 25 de febrero



ISI QUIERES VER TELEVISIÓN, MIRÀ POKÉMON CHANNEL!

• En portada. Pokémon Channel para GameCube será el juego perfecto para todos los "pokemaníacos". Descúbrelo en una grandiosa preview llena de interesante información e imágenes exclusivas del "primer Pokémon de Cube".

Novedades. Final Fantasy Crystal Chronicles es la estrella

de Cube, con un póster gigante y seis paginazas en las que descubrir sus pros y contras. También muy interesante, Metal Gear

> Solid: The Twin Snakes, la versión exclusiva de GC.

· Guías y trucos. ¿Algún problema con Final Fantasy Tactics Advance? ¡Pues aquí tienes la guía más completa!

Ya a la venta.



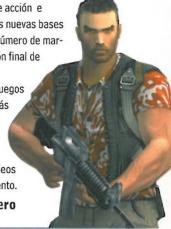
UN PARAÍSO PARA LA ACCIÓN

• Far Cry por fin está aquí. Es el primero de los más esperados juegos de acción e irrumpe este año para sentar las nuevas bases del género. Micromanía, en su número de marzo, analiza en exclusiva la versión final de este bombazo.

· Además, los análisis de los juegos de actualidad, avances de los más próximos éxitos y este mes la solución completa de Armed & Dangerous.

 Y de regalo, las demos y vídeos de los mejores juegos del momento.

A la venta el 29 de febrero





LAS MEJORES GUÍAS PARA

TODOS LOS TRUCOS. EXTRAS. ESTRATEGIAS Y PISTAS PARA:

- · Final Fantasy X.
- · SOCOM U.S. Navy Seals.
- · GTA Vice City.
- · Mortal Kombat V Deadly Alliance.
- Trucos para más de 100 juegos.

A la venta el 26 de febrero.

THE LOST EXPEDITION

Explora de liana en liana, más de 40 dificiles niveles llenos de retos y acción

> Enfrentate con montones de enemigos, desde mercenarios humanos hasta cocodrilos

Armate con todo tipo de herramientas molonas

Eres el arriesgado explorador Pitfall Harry y debes rescatar una expedición perdida, detener a un vengativo sumo sacerdote, impedir a tu archirrival que robe los tesoros de El Dorado y ayudar a una princesa...; Y todo eso en un solo día!



PlayStation.2





CAME DOV ALBUM





ACTIVISION.

Screenshots taken from PlayStation 2 computer entertainment system gameplay. 2004 Activation, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Published and distributed by Activation Publishing, Inc. Activation and Pitfall are registered trademarks and Pitfall. The Lost Expedition is a trademark. If Activation, Inc. and its affiliates, Play Station? Station 2, Xiv. and Nintendo GameCube* versions developed by Edge of Reality, Ltd. Game Boy. Advance version developed by Torus Cames. PlayStation* and the "PS* Famili Topo are registered trademarks of 5 my Computer Entertainment Inc. 2, 204 Microsoft Corporation. All Ingits reserved. If a soft Xiv. and the Xbox ice. are tra-marks and/or registered trademarks of Microsoft. Or poration in the U.S. and, or other countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries and are used under license from Microsoft. The countries are used under license from Microsoft.

activision.com

pitfallharry.com

OS PRESENTAMOS LOS MEJORES JUEGOS DE MIEDO DE LA TEMPORADA

El año 2004 comienza fuerte para los fans del terror. Pronto llegarán las secuelas de sagas consagradas, además de nuevos y originales títulos que nos pondrán los pelos de punta.

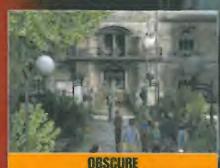


FORBIDDEN SIREN



RESIDENT EVIL OUTBREAK



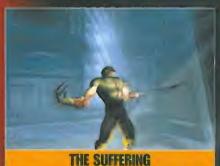




X-FILES. RESIST OR SERVE



PROJECT ZERO 2. CRIMSON BUTTERFLY



EL MISTERIO MÁS ESPELUZNANTE SE INSTALA EN UN PEQUEÑO PUEBLO JAPONÉS

Forbidden Siren



n pequeño pueblo japonés llamado Hanyuda es el escenario de Forbidden Siren, la propuesta más original e inquietante de esta nueva hornada de juegos de terror. La aldea, ahora rodeada por un mar de sangre, ha caído en una extraña maldición que ha provocado que sus habitantes se hayan convertido en una especie de zombis. Nuestra misión en este infierno sera mantenernos con vida, mientras averiguamos las claves de este horrible misterio.

EL TERROR MÁS ORIGINAL.

Precisamente en la forma de contar la historia radica la originalidad de este survival horror. La aventura se desarrolla en tres dias y la vamos a "sufrir" desde el punto de vista de 10 personajes distintos (un cazador, un profesor, una niña, un cura...), segun la fase en la que nos encontremos. El juego tendrá un total de 78 niveles, pero no se jugarán por orden cronológico. Cada fase es un "trocito" de la historia, vista por un protagonista concreto y en un momento y lugar determinados, que no tiene por que coincidir con el del nivel an-



terior. Tendremos que estar muy atentos a estos saltos "espacio-temporales" para poder seguir el hilo de la historia, pero tranquilos, que una vez "metidos" en el juego os aseguramos que no os costará entenderlo.

Pero la originalidad no termina aquí. Todos los protagonistas tienen un don especial que les permite "usar los ojos" no solo de otros personajes, sino también de los enemigos, bajo una perspectiva subjetiva. Así, gracias a esta "visión remota" podremos conocer su posición, saber hacia donde miran y adelantarnos a sus movimientos.

AMBIENTACIÓN DE CINE.

Y si esto no os parece lo bastante atractivo, esperad a ver su excepcional ambientación, digna de la mejor peli de terror japonesa (como "The Ring" "Dark Water" o "La Maldicion"). Graficos excelentes (atención al modelado de los rostros y sus animaciones) y un aterrador apartado sonoro para un juego de terror psicológico que a buen seguro conseguirá que pasemos mucho miedo... el mes que viene



Sobre el pueblo de Hanyuda ha caido una maldición relacionada con una siren, y un mar de sangre. Ahora sus habitantes son peligrosos zombis...



fase en la que nos encontremos manejarer



Lo más original del mego es que podemos usar los ojos del enemigos si está a nuestra espalda y nos mira veremos a nuestro personaje así.



El apartado grafico sera espeluznante. Observad la calidad de los modelos de los personajes y, sobre todo, sus animaciones faciales.



En el juego predominarán el sigilo y los sustos sobre la acción pura

EL SURVIVAL HORROR POR EXCELENCIA REGRESA CON NUEVOS AIRES

ent evil Outhreak Forman

ada vez falta menos para que una de las sagas más terroríficas de la historia de las videojuegos vuelva a PS2. Y va a regresar a lo grande: gráficos de infarto, nuevas ideas y zombis, muchos zombis.

En Resident Evil Outbreak vamos a encontrarnos con una atmósfera tan agobiante como en el resto de los capítulos de la saga, pero con una novedad: la interacción con otros personajes. Y es que ahora no

estamos sólos en esta pesadi-Ila. Antes de empezar, tendremos que elegir un personaje entre los 8 disponibles. Cada uno tiene sus peculiaridades: el policía lleva pistola desde

el principio, la camarera puede curar, la periodista lleva ganzúas... Esta elección determinará nuestra forma de jugar, aunque en todo momento tendremos que cooperar con los personajes que estén alrededor. Podremos intercambiar objetos con ellos, pedirles que nos ayuden si los zombis nos rodean...

JUGOSAS NOVEDADES.

Con esto se abren nuevas posibilidades, pero las sorpresas no terminan aquí Ahora los zombis pueden contaminarnos con el virus T, con lo que además de perder salud, cada vez que nos toquen nos iremos contaminando más y más, hasta que nos convirtamos en uno de ellos...

Todas estas novedades son un soplo de aire fresco para la serie, además de justificar su compra aunque sólo sea para jugar en su versión Offline. Y es que todavía no se ha confirmado si el juego llegará a Europa conservando su alucinante modo Online, aunque Capcom hara lo posible. Pronto lo sabremos.



El apartado técnico será superior a cualquier RE



En Resident Evil Outbreak, la cooperación entre los personajes será fundamental para sobrevivir, tanto si éstos están controlados por la consola como si jugamos Online con tres otros amigos.



Si nos alcanzan los zombis, además de danarnos nos contaminaran con el virus T. Si el contador que veis en la esquina inferior derecha de la pantalla llega al 100%, nos convertiremos en uno de ellos...



Los ocho personajes disponibles tienen distintas habilidades: la camarera puede curar, el guardía de seguridad es el más resistente a los ataques, etc.



Capcom nos ha asegurado que hará lo posible para que el juego llegue aqui conservando sus modos Online, pero la compania aun no lo ha confirma

LA PESADILLA MÁS ATERRADORA CONTINÚA... Y SE TRASLADA A TU PROPIA CASA

Konami

Finales de 2004 Survival Horror

ingún otro juego ha conseguido hacernos pasar tanto miedo como la serie Silent Hill. Y las primeras imágenes que Konami nos ha mostrado demuestran que la cuarta parte no se va a quedar atrás. Silent Hill 4: The Room está llamado a convertirse en uno de los "survival" más terrorificos de todos los tiempos...

ESPELUZNANTE HISTORIA.

El argumento, que no tendrá nada que ver con los anteriores, nos presenta a Henry Townshend, un hombre normal que un buen día aparecerá encerrado en su propio apartamento. La salida de la casa está sellada por diez candados y la única manera de salir de ella es a través de unos portales dimensionales que aparecen en el cuarto de baño. Estos portales nos llevarán a terrorificos mundos alternativos, muy relacionados con los escenarios típicos de la serie (habra un hotel, una carcel...). Sobra decir que en estos lugares encontraremos criaturas retorcidas y

abominables, además de misteriosos enigmas por resolver.

En cuanto al apartado gráfico, además de superar a la tercera parte, encierra una sorpresa. Cuando nos desplacemos por el apartamento lo haremos bajo una vista subjetiva, mientras que cuando lo abandonemos "volve-

rá" la perspectiva en tercera persona. Sin duda, SH4 será uno de los bombazos del año.



En Silent Hill 4: The Room controlamos a Henry, un hombre encerrado en su piso (de ahí su titulo). La única forma de salir es a través de unos portales dimensionales, que nos llevarán a horribles lug



¿Monstruos saliendo de las paredes? Los gráficos prometen ser aterradores.



Aunque la historia es nueva, la ambientación seguirá igual de angustiosa.

LOS AGENTES MULDER Y SCULLY BUSCARÁN LA VERDAD EN TU PS2

a famosa serie de televisión "Expediente X" se estrenará en PS2 con un estilo de juego distinto a lo que pudimos ver en PSone. Resist or Serve será un survival horror en toda regla, protagonizado por los agentes Mulder y Scully, que deberán investigar unos extraños asesinatos. Tras seguir varias pistas, las pesquisas nos llevaran ni más ni menos que hasta una nave extraterrestre...

COMO EN LA SERIE DE TV.

Pero lo mejor de Resist or Serve es que será sumamente fiel a la serie. El juego estará estructurado en 3 capítulos con un formato clavado a los capítulos de TV, que además estarán escritos por los guionistas de la serie. Aparte de controlar a Mulder y Scully, los fans estarán encantados de encontrar durante la aventura a viejos



El desarrollo tendrá más acción o más puzzles dependiendo de si elegimos a Mulder o a Scully.

conocidos como Skinner o El Fumador. Y todo ello con la banda sonora de la serie y las voces reales de los actores. En fin, que estamos ante un juego muy a tener en cuenta dentro del género, y mas si te gusta la serie.



La ambientación será sumamente fiel a la serie. gracias a un prometedor apartado técnico.



¿TE GUSTAN LAS PELIS DE "TERROR ADOLESCENTE"? PUES AQUÍ ESTÁ TU JUEGO

→ Unscure :



tro survival horror que tiene muy buena pinta es Obscure, juego desarrollado por el grupo francés Hydravision y que será distribuido en España por Virgin Play. Su tenebroso argumento nos llevara un instituto en el que un grupo de profesores está llevando a cabo misteriosos experimentos. Las consecuencias de estas siniestras prácticas desencadenarán la llegada de

horribles criaturas, que al caer la noche harán estragos entre los desprevenidos estudiantes...

COMPANERISMO ANTE TODO.

El aspecto más original de Obscure es que manejaremos a alternativamente a un grupo de 5 estudiantes. Podremos cambiar de personaje en todo momento siempre y cuando el otro esté cerca, además de pedir ayuda, intercambiar objetos con ellos, etc. La CPU controlará al resto del grupo, aunque lo más sor-

> prendente es que un amigo podrá acompañarnos en esta pesadilla simultáneamente y sin pantalla partida. Y es que la cooperación va a ser

básica en Obscure, ya que para acabar hay que iluminarlos antes de disparar. Por ello, la idea es que uno utilice la linterna y

En fin, que Obscure será un survival horror con una ambientación inspirada claramente en las mejores películas de terror adolescente (como "Scream" o "The Faculty") y un apartado técnico que se nos antoja muy prometedor. Llegará en primavera.



Obscure sera un survival horror con una atmóstera muy particular. De hecho, sus desarrolladores se han inspirado en clásicos del cine de terror adolescente como "The Faculty" o "Scream".





El resto del grupo nos acompañara y además nos echará una mano controlados por la CPU.



La principal novedad de Obscure es que podremos jugarlo con otro amigo simultáneamente y sin necesidad de pantalla partida de ninguna clase. ¿Estáis preparados para compartir los sustos?



El juego se desarrollará en un instituto donde hay profesores que se dedican a las malas artes



Los bichos emiten un aura que les hace inmunes Sólo serán vulnerables cuando les iluminemos

LOS MÁS HORRIBLES FANTASMAS VOLVERÁN A "POSAR" PARA TU CÁMARA

-> Project Zero 2: Crimson Butterfly

Foch : Primavera 2004

Tipo: Survival Horror

a secuela de uno de los survival horror más sorprendentes y originales será en realidad una precuela con nuevo argumento y protagonistas. En *Project Zero 2: Crimson Butterfly* controlaremos a Mio Amakura, una jovencita con un sexto sentido muy especial, y a su hermana gemela Mayu. Junto a ellas vamos visitar tenebrosas localizaciones, como un

bosque o una

abando

mados"

con una

nada, "ar-

cámara fotográfica especial como la del primer *Project Zero*. Con este aparato nos enfrentaremos a multitud de fantasmas, liberando así sus almas condenadas.

TERROR PSICOLOGICO.

Project Zero 2 hará gala de una ambientación sobrecogedora, capaz de ponernos los pelos de punta sin necesidad de mostrar muchos monstruos. Y que no os quepa duda de que el apartado tecnico va a ser superior al original. El juego llegará a mediados de 2004 y será distribuido por la compañía UbiSoft.



Dos hermanas gemelas serán las protagonistas de *Project Zero 2: Crimson Butterfly*. Ellas solitas se van a tener que enfrentar a un montón de espectros teniendo como úpico arma una camara de fotos.



La aventura tendra un argumento totalmente nuevo, y esperamos que ofrezca más horas de juego que el primer *Project Zero*.



Aunque el apartado gráfico será muy superior, la ambientación será tan angustiosa como la de su antecesor. Todo un acierto



Para sobrevivir en la aventura, tendremos que "fotografiar" a los fantasmas para que por fin puedan alcanzar el descanso eterno.

LA CONDENA MÁS TERRORÏFICA QUE TU MENTE PUEDA IMAGINAR

→ The Suffering

Core Midway Fecha: Marzo de 2004 Dipo. Survival Horror

I protagonista de esta terrorífica aventura será Torque, un recluso a que va a tener que cumplir una condena mucho más horrible de la que se esperaba. Y es que la cárcel ha sido tomada por terribles criaturas y por los espiritus de los presos ejecutados, que han asesinado a casi todo el mundo en la prisión. Tendremos que sobrevivir en este infierno utilizando armas y sorprendentes poderes paranormales. Sus desarrolladores aseguran que en *The Suffe*-

ring habrá mucha acción, sustos más de 20 horas de juego y varios finales que dependeran de nuestras decisiones. Promete, ¿no?

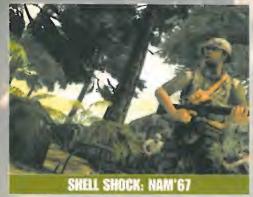




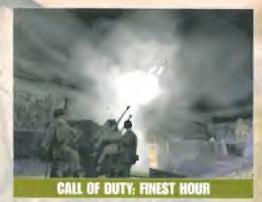
En The Suffering nuestro objetivo será sobrevivir en una cárcel infernal que ha sido tomada por extranas criaturas. Diversos poderes paranormales y 10 armas nos ayudarán en nuestra tarea.

TODOS LOS JUEGOS DE GUERRA QUE PRONTO ARRASARÁN EN PS2

La acción bélica está de moda. En los primeros meses de 2004 vamos a recibir un buen número de juegos que van a convertir nuestra PS2 en un auténtico campo de batalla... virtual.













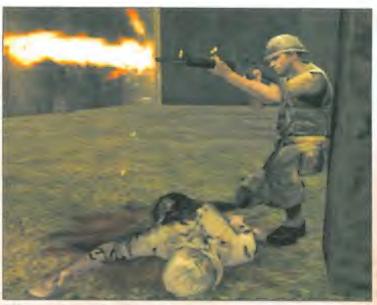
VIVE EN TUS PROPIAS CARNES EL HORROR DE LA GUERRA DE VIETNAM

→ Shellshock: Nam'67

- Compañía: Eidos Fecha: Verano de 2004
- Fipo: Acción en tercera persona



Shellshock: Nam '67 reflejará fielmente la guerra de Vietnam bajo una perspectiva en tercera persona. Eso sí, a la hora de disparar podremos adoptar una vista desde el hombro, para apuntar cómodamente.



Gráficamente el juego será impresionante. No en vano sus creadores están utilizando el mismo motor gráfico del prometedor Killzone, aunque adaptado a sus necesidades particulares.







os chicos de Guerrilla, equipo responsable también del prometedor Killzone, nos invitaron a sus estudios en Amsterdam para enseñarnos su otra gran apuesta para este año. Se trata de Shellshock: Nam '67, un juego de acción en tercera persona con el que viviremos toda la crudeza de uno de los conflictos modernos más terribles y controvertidos: la guerra de Vietnam. Así pues, comenzaremos el juego siendo un recluta del ejército norteamericano desplazado a Vietnam para luchar contra el ejército norvietnamita, y a medida que vayamos cumpliendo objetivos iremos mejorando hasta formar parte de las fuerzas especiales. En este infierno tendremos que cumplir multitud de misiones, desde asegurar algunas zonas hasta liberar prisioneros, recuperar documentos, etc. Para ello

contaremos con multitud de armas, todas ellas de la época, que van desde el lanzallamas hasta el machete para acabar con los Viet Congs silenciosamente.

REALISMO AL MÁXIMO.

El aspecto que más nos sorprendió de Shellshock es su alto grado de realismo. Sus creadores se han documentado mucho para ofrecernos la guerra tal y como fue, con sus armas, uniformes y escenarios, que irán desde la jungla más espesa hasta pequeños pueblos vietnamitas, campamentos o intrincados sistema de túneles. Pero el realismo no termina aquí, ya que el juego también mostrará explícitamente el lado más cruento de este conflicto, con lo que ya os adelantamos que estará más orientado al público adulto. Eso sí, no estará listo hasta este verano.



Aunque no podremos dar órdenes, combatiremos junto a muchos aliados que harán gala de una I.A. tan avanzada como la de los enemigos. El ambiente os recordará a películas como "Apocalypse Now"

CUATRO SOLDADOS PARA MANTENER LA PAZ EN EL MUNDO

-> SOCOM II: US Navy Seals Compania: Sony Seals Typo: Acción táctica



no de los juegos revelación del año pasado, SOCOM, inauguró el juego Online, presentó una visión de la acción táctica muy divertida e introdujo el reconocimiento de voz ("hablamos"

> a nuestros soldados y ellos obedecen las órdenes). A la sombra de este éxito, SOCOM II nos ofrecerá un concepto similar. Así, por un lado, ofrecerá un modo individual, con 12 misiones que nos invitarán a viajar por todo el mundo luchando contra el terrorismo. Aquí, de nuevo estaremos escoltados por tres personajes manejados por la consola, que obedecerán las órdenes que les demos, por el Headset (auriculares



con micrófono) o con el mando. La novedad es que habrá nuevas órdenes y un comportamiento más inteligente de nuestros soldados, algo básico para plantar cara a los terroristas, que ahora serán más astutos y nos obligarán a organizarnos mejor.

UN POTENTE MODO ONLINE.

Por otra parte, SOCOM II también va a ofrecer un atractivo modo Online, que de nuevo enfrentará a un máximo de 16 jugadores, 8 seals contra 8 terroristas. Ofrecerá 23 mapas, los 10 del primer SOCOM con mejoras y 13 nuevos, así como dos nuevos modos de juego: "Escolta", en el que debemos proteger a tres sujetos, y "Abrir Brecha", en el que hay que acceder a una zona de resistencia enemiga y destruir su base.

Ambos modos se beneficiarán de un apartado técnico muy superior al del primer SOCOM, pero manteniendo todas sus virtudes intactas. El mes que viene, tras un triunfal estreno en los EE.UU, por fin llegará a Europa.



SOCOM II volverá a ofrecer tanto un atractivo modo individual como divertidisimas partidas Online.



No faltarán nuevas armas, como bazookas o nidos de ametralladoras, que nos facilitarán más la tarea

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL, COMO NUNCA LA HABÍAS VISTO

Compania: Activision Feeba: Sin confirmar Tipo: Shoot'em Up subjetivo

recedida por un arrollador éxito de crítica y ventas en PC, la versión de PS2 de Call of Duty (que llevará como subtítulo Finest Hour) se encuentra en pleno desarrollo. En este shoot em up combatiremos a los nazis en la Segunda Guerra Mundial desde tres frentes distintos: formando parte del ejército soviético, del norteamericano y del británico, dependiendo de la misión

en la que nos encontremos inmersos. Sobra decir que en las más de 20 misiones de Call of Duty: Finest Hour estarán las más famosas escaramuzas de esta guerra (como la batalla de Stalingrado), con una ambientación de lujo gracias a un apartado gráfico que dejará con la boca abierta a más de uno. Eso sí, nos tocará esperar, porque aún no está confirmada la fecha de salida.





DOWNEYLL DOMINATION is a bracemark of Sonry Computer Entertainment America inc. © 200° Sonry Computer Entertainment America inc. Developed by Incog Inc. Entertainment. Distributed by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters") "Undermaters" is a registered inademark and "EBNUS AT PLAY" is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. "Lip" and "PlayStatam" are registered trademarks of Sonry Computer Entertainment inc. All rights reserved.



- ■Compania: Acclaim ■Fecha: Junio de 2004 ■Tipo: Acción

Desarrollado por parte del equipo responsable de Dark Alliance, este juego enfocará la Segunda Guerra Mundial desde una perspectiva igual a la de BGDA Baio esta vista conital elegiremos un paracaidista de entre los 3 disponibles para superar más de 40 misiones (desde el Día D hasta Market Garden). Tendrá acción, toques "roleros" (estilo BGDA) y un modo Cooperativo para 2 jugadores.

→ KILLZONE

- ■Compañía: Sony ■Fecha: Septiembre de 2004 ■Tipo: Shoot em Up subjetivo



ACCIÓN TÁCTICA CONTRA LA AMENAZA TERRORISTA

Rainbow Six

I "penúltimo" juego que nos llega bajo la firma del escritor Tom Clancy es Rainbow Six 3. En él asumiremos el papel de Ding Chávez, líder de un comando de cuatro soldados encargados de acabar con la amenaza terrorista de turno. Bajo una perspectiva en primera persona, tendremos que cumplir 14 extensas misiones, con objetivos tan variopintos como rescatar rehenes o localizar y desactivar bombas.

DOTES DE MANDO.

Para llevar todas estas misiones a buen puerto, no sólo tendremos que ser hábiles en el uso del devastador arsenal que llevaremos a lo largo del juego. Tan importante como la puntería será la inteligencia a la hora de dirigir a nuestros hombres. Las órdenes podrán ser dadas con el micrófono del Headset o sencillamente con el Dual Shock 2. Y tranquilos, que la inteligencia artificial de nuestros soldados ha sido mejorada con respecto a la versión de Xbox. Un modo Cooperativo Online pondrá la guinda a un título que dará mucho que hablar entre los fanáticos de la acción.



También dispondremos de avanzados gadgets. incluyendo visores especiales como éste.



Dirigiremos a otros 3 soldados, a los que daremos órdenes prefijadas con el Headset o el mando



En Rainbow Six 3 combatiremos a los terroristas desde una perspectiva en primera persona.



Ubi Soft Marzo de 2004

Acción táctica

Rainbow Six 3 promete exhibir un apartado técnico sólido y sin fisuras. Nosotros ya hemos podido probarlo, y os aseguramos que es uno de los shoot em up más prometedores de los próximos meses.



El juego se estructurará en 14 misiones, cada una con múltiples objetivos. Además, tampoco faltarán los cada vez más indispensables modos Online.



Los tres soldados obedecerán nuestras órdenes perfectamente y demostrar una inteligencia artificial superior a lo visto en la versión para Xbox





COMBATES EN TIEMPO REAL

CON MODO MUTIJUGADOR



POR





EN EXCLUSIVA PARA NINTENDO GAMECUBE







Final Fantasy Crystal Chronicles en exclusiva para Nintendo GameCube, la consola de última generación al mejor precio.

Además si eres de los primeros 20.000 en comprar el juego, te regalamos el cable de conexión entre Nintendo GameCube y Game Boy Advance.







Nintendo°

GAMING 24:7.

Final Fantasy X-2

Un juego de rol... ¡¡¡porque yo lo valgo!!!



Yuna, Rikku y Paine son las tres protagonistas de FFX-2, el título menos serio y más desenfadado de toda la serie. Buena prueba de ello son las posturas, muecas y carantoñas con las que suelen deleitarnos las chicas cuando las cosas salen bien...



Catés de suerte guapa. Tengo información frespaj

Dos historias, un único mundo

Dos años separan los argumentos de FFX y X-2. Puede parecer una tontería, pero muchas cosas han cambiado en Spira. Desde los escenarios a sus habitantes, y eso es algo que descubriremos a lo largo de la aventura...



En FFX, asistimos a la destrucción de Kilika, un bello soleado pueblecito rodeado por el mar.



En FFX-2 volveremos a Kilika... pero encontraremos un lugar distinto, totalmente reconstruido y lleno de vida.

La saga reina de los juegos de rol regresa con una propuesta muy distinta a todo lo visto en otros *FF*: tres féminas protagonistas, un sistema de juego muy abierto, más humor, muchos minijuegos...

omo siempre sucede con la llegada de un nuevo FF, lo normal es deshacerse en elogios, apelar a la innegable capacidad técnica de Square-Enix y afir-

mar rotundamente que se trata de uno de los mejores juegos de rol de la Historia. Por tópico que parezca, eso es lo que tenemos que hacer una vez más con FFX-2, un juego alucinante, aunque bastante peculiar para ser un FF...

FINAL FANTASY X-2 ES LA "CONTINUACIÓN"

de FFX, el primer juego de la saga para PS2. Con él comparte muchos de los escenarios y personajes que ya vimos hace dos años, y que ahora vuelven a escena presentando ligeros cambios y sirviendo como telón de fondo a un argumento totalmente nuevo y, hasta cierto punto, transgresor en la saga. En FFX-2 la protagonista absoluta es Yuna, quien tras separarse de Tidus, ha vivido en paz, entristecida por la ausencia de su "noviete". Un buen día cae en sus

> de vídeo en la que, supuestamente, aparece Tidus retenido en una celda. Este

manos una esfera con una secuencia

En X-2 controlamos a Yuna, la invocadora de FFX, en una aventura nueva en la que viajamos por Spira en busca de esferas y... de Tidus, el chico de FFX.



Los combates, como en toda la saga FF, son por turnos, pero ahora resultan mucho más rápidos y están plagados de novedades, como las Vestisferas.



es el motivo por el que se une a las Gaviotas, un grupo de aventureras compuesto por otras dos chicas, la pizpireta Rikku y la seria Paine, que se dedican a viajar por Spira en busca de esferas. Sólo así, viajando por el mundo, Yuna cree que encontrará a Tidus... Lo que comienza siendo un atractivo argumento pronto se complica con otra trama, que enfrenta a las tres ideologías principales de Spira, Nuevo Yevon, la Liga Juvenil y los Mecanicistas, por el control de Vegnagun, un arma con

una enorme capacidad destructiva. Este atractivo argumento se estructura de una manera completamente nueva a todo lo visto anteriormente en la saga FF.

eguntaka por que habían o media esfera rota

FFX-2 ESTÁ DIVIDIDO EN 5 CAPÍTULOS, y en

cada uno de ellos tenemos realizar un número de misiones. Sólo unas pocas llevan el peso de la trama, aunque para completar el 100% del juego y ver el final "bueno", es obligatorio superarlas todas. Así, en las misiones podemos encontrar práctica-

FFX-2 supone un soplo de aire fresco, tanto por su variado desarrollo como por su sistema de juego más abierto.

mente de todo, y esa es una de las novedades de este FFX-2, ya que sin duda es el que más minijuegos ofrece. Fases de disparo puro y duro, un nuevo enfoque del blitzbol, buscar novia a un pobre diablo... Cada misión es una nueva sorpresa y, aunque no todas son igual de brillantes y divertidas, son geniales. El final de todas ellas es casi siempre el

mismo, encontrar una esfera, que bien puede ser de vídeo, o bien una Vestisfera o
esfera de vestuario. Éstas
son otra de las novedades, y
afectan directamente al sistema de combates por turnos y las habilidades. En este nuevo sistema, los turnos
transcurren de forma mucho
más rápida y fluida, sin que
tengamos que esperar a que
nuestros compañeros o ene-

De "misiones" por el mundo...

FFX-2 es que está dividido en capítulos, y éstos en misiones. Nosotros somos los que, en todo momento, decidimos cuál será el siguiente paso, si nos dejamos algunas misiones o si vamos a por todas para conseguir el 100% y ver el mejor de los cinco finales existentes.



La trama avanza en los Enlaces Activos, aunque podemos viajar libremente.



Al hablar con ciertos personajes se activará una misión o un minijuego.



Si superamos la prueba encontraremos una esfera, en cuyo interior puede haber.



... una flipante escena de vídeo o un nuevo vestuario para las chicas.



La nave Celsius es nuestra base de operaciones y gracias a ella nos desplazamos a los lugares en los que hay escondidas esferas.



Técnicamente el juego es una maravilla, y sólo hace falta fijarse un poco en los primeros planos para darse cuenta de ello, ¿verdad?



Los entornos también están muy currados, y en ellos encontramos tanto escenarios al aire libre como ciudades hiperpobladas.



Gráficamente, FFX-2 es muy superior a su antecesor. Detalles como la niebla volumétrica, el elevado detalle de los peinados o las fascinantes animaciones faciales son sólo una pequeña muestra de ello.



Tal y como han afirmado sus creadores, X-2 está más orientado hacia el público femenino, algo que se nota en detalles como cantar o cambiarse de ropa en combate, aunque no es un juego sólo para "niñas".







migos actúen en un orden determinado: si está preparado, ataca, realiza un hechizo... Al principio la velocidad desconcierta un poco: creerás que no te da tiempo a elegir la opción, pero cuando le cojas el pulso podrás trastear con el resto de las novedades.

> LAS VESTISFERAS SON LA GRAN novedad del juego. Su principal utilidad es permitirnos cambiar de atuendo durante

el combate, lo que además implica cambiar de habilidades. Un ejemplo. Al comenzar la aventura Yuna es una Pistolera, y puede cambiar a Ladrona o Guerrera, que son las Vestisferas de Rikku o Paine. Si lo hace no podrá usar sus pistolas, pero podrá robar objetos o usar una espada.

En total hay veinte Vestisferas, como Lord Oscuro, Maga Blanca, Cazadora... y aparte del cambio estético que suponen, cada una nos ofrece unas habilidades que desarrollamos con la experiencia ganada en combate. Es un sistema parecido al de FFIX, en el sentido de que somos nosotros quienes elegimos la habilidad a aprender, y además es muy sencillo y eficaz, huyendo así de las complejidades del Tablero de Desarrollo de FFX. Y más si tenemos en cuenta que las tres chicas pueden utilizar la misma vestisfera a la vez o bien una distinta, algo que da cierto tono estratégico a las

batallas... pero que al mismo tiempo nos "obliga" a pelear mucho para potenciar las habilidades con las tres heroínas.

TODAS ESTAS NOVEDA-DES JUGABLES están además respaldadas por un apartado técnico sobresaliente, que deja a los demás juegos de rol a la altura del betún. Mención especial merecen los modelos de las protagonistas y sus expresiones facia-

les que, de verdad, son de lo

Pruebas y minijuegos para todos los gustos: acción, habilidad...

Uno de los aspectos más llamativos de FFX-2 es la cantidad de minijuegos que ofrece: los hay de disparos, de habilidad... incluso no faltan las "chorraditas" curiosas, como vender entradas para un festival o encontrarle novia a un sujeto muy parado. Una delicia que no para de dejarnos sorpresas.



En cualquier momento, durante el transcurso de una misión puede saltar un minijuego, como este masaje.



Algunos minijuegos los repetirás hasta la saciedad, como esta prueba de disparo puro y duro.



Otras son más curiosas, como vender entradas para un festival, por supuesto, "especulando" con el precio.



Como secuela de FFX que es, nos reencontraremos con un puñado de viejos conocidos, como Lulú, Wakka, Kimarih, Isaaru o Dona entre muchos otros.



mejorcito que hemos visto nunca. No obstante, por el mero hecho de ser la secuela de *FFX*, *X-2* tiene que sufrir todo tipo de comparaciones. Y aquí tenemos sentimientos enfrentados. A nosotros, la trama de *X-2* nos parece menos épica y profunda... Eso por no hablar del tono "guay" que derrochan las tres chicas, en especial Yuna y Rikku, en plan Ángeles de Charlie. En más de una misión las verás ha-

ciendo posturitas, dando saltitos, poniendo caritas... y otras cosas impropias de un "adulto", como comparar de tapadillo cuál de las tres tiene los pechos más grandes.

SON DETALLES POCO HABITUALES EN FF,

que por supuesto chocarán a sus más fieles seguidores.Y no nos referimos a que X-2 debiera ser tan serio como su antecesor, sino que choca tanto desparpajo. Con esto



La novedad peor aprovechada son los toques "plataformeros", que se limitan a apretar el botón círculo cuando nos acercamos a un saliente.



Que no os ciegue su enfoque más "femenino": tras los detalles "ñoños" se esconde un excepcional RPG.

no decimos que sea un mal juego, sino que hay que ponerse delante de él con otra mentalidad, porque no es un FF al uso. De hecho, aplaudimos el esfuerzo de Square por hacer algo distinto. Eso sí, también criticamos su pereza, porque pese a lo dicho inicialmente, X-2 no incluye el selector de 50/60 Hz y tendréis que disfrutar de toda la aventura con dos buenas bandas negras. Obviando este detalle, X-2 es una de las producciones más cuidadas de PS2, y uno de los mejores juegos de rol para la consola de Sony, aunque seguimos prefiriendo FFX.

¿Qué me pongo para pelear?

El sistema de combate es uno de los más ágiles y divertidos de toda la saga. Son por turnos, pero mucho más rápidos que en anteriores entregas, y en ellos tiene un peso especial las Vestisferas, con las que cambiamos de vestuario en combate, y al mismo tiempo, de habilidades.



Colocamos las Vestisferas en Losas, para luego cambiar de "traje" en combate.



El cambio de Vestisfera viene a ser como las invocaciones. Muy vistosas y curradas.



Todas ellas ofrecen habilidades distintas, que podemos aprender peleando.



Cada chica tienen una Vestisfera especial, con habilidades realmente demoledoras.

Por increíble que parezca, los vídeos son aún más espectaculares que en FFX.



La traducción, como era de esperar, está muy cuidada y "castellanizada".

FICHA TÉCNICA Textos: Castellano Voces: Inglés Formato: DVD Jugadores: 1 Formato: DVD Jugadores: DVD Jugadores:

Las novedades, como el sistema por misiones o las Vestisferas, y los gráficos.

No tiene selector de 50/60 Hz. y la banda

No tiene selector de 50/60 Hz, y la banda sonora, que es la más floja de toda la saga.

Un excepcional juego de rol que, sin llegar a las cotas de *FFX*, trae aires nuevos a la serie. Si te gusta la saga, NO lo puedes dejar pasar.



007: Todo o Nada

Tan divertido y frenético como sus películas



Pese a no estar basado en ninguna película, en 007: Todo o Nada nos toparemos con "viejos conocidos" del cine, como el malvado Tiburón, M (la "jefa" de Bond) o el genial Q. Como podéis ver, la ambientación del juego se ha cuidado al máximo.





Su nombre es Bond, James Bond y llega dispuesto a atraparnos sin remedio con una excelente aventura de acción que refleja como ninguna el espíritu del agente y sus películas.

l agente secreto más famoso del cine vuelve a PS2 mostrando su mejor cara. Y no sólo nos referimos a su nueva y flamante perspectiva en tercera persona (los dos 007 anteriores eran en vista subjetiva). Lo que queremos decir es que Todo o Nada es, sencillamente, el mejor juego de Bond de la Historia, por calidad técnica, variedad de desarrollo y capacidad de divertir. Y es que este 007 es todo un ejemplo de cómo debe aprovecharse una licencia. Su desarrollo no puede ser más "peliculero": persecuciones, tiroteos, "chicas Bond", los inventos de Q... y un montón de situaciones imposibles de las que sólo 007 podría escapar. ¿Os atrevéis con él?

COMO EN ANTERIORES AVENTURAS de Bond, las casi 30 misiones que integran Todo o Nada ofrecen tanto niveles de conducción como fases de acción pura y dura. Así, puede que en una fase nos toque infiltrarnos en un edificio para rescatar a otro agente, y en la siguiente tengamos que "coger" un avión en marcha a lomos de una potente moto. Como veis, todas estas situaciones son dignas de cualquier peli de 007, incluyendo la gran variedad de armas y gadgets



Licencia para compartir... y divertir

Otra de las novedades de *Todo o Nada* está en sus opciones multijugador. Para empezar, tenemos un modo Cooperativo en el que dos jugadores tendrán que resolver misiones ayudándose entre sí. Y el modo Arena ofrece varias modalidades de competición para hasta 4 jugadores con trampas, enemigos... La pena es que en Europa no haya modo Online...



En el modo Arena lucharemos contra otros 3 amigos en escenarios plagados de trampas, objetos interactivos...



El modo Cooperativo para dos jugadores resulta muy divertido. Eso sí, éste es a pantalla partida.



007 Todo o Nada consigue plasmar toda la acción de las películas, gracias sobre todo a la nueva y bien aprovechada perspectiva en tercera persona.



En el desarrollo se alternan fases de acción en tercera persona con otras de conducción. Eso sí, los vehículos tendrán "truco", como este lanzallamas



Por su variado y divertido desarrollo y su gran apartado técnico, estamos ante la aventura más grande de 007.



vechamiento de la licencia no se reduce "sólo" al desarro-Ilo. Los chicos de EA han tirado la casa por la ventana en la producción, y en esta ocasión no sólo tenemos a Pierce Brosnan "interpretando" también a Bond en el juego. Actores tan conocidos como Willem Dafoe (el Duende Verde en "Spider-Man"), John Cleese (Q en las películas) o Shannon Elisabeth ("American Pie") prestan su imagen al juego, respaldados además por un doblaje profesional. Este detalle, unido

a la calidad de la banda sonora y a un argumento creado para la ocasión, pero muy al estilo Bond, logran que Todo o Nada sea el título que más se acerca con diferencia a las películas del agente.

HABLANDO YA DEL APARTADO GRÁFICO,

la verdad es que todo funciona de perlas. Los modelos son perfectamente reconocibles y todo se mueve con la suficiente fluidez, tanto en las fases de acción en tercera persona como en las de

conducción. Quizá en algunas de éstas se pueda echar en falta algo de detalle, pero os aseguramos que no os dará tiempo a apreciarlo, porque la conducción es rapidísima. Y es que nos cuesta encontrar fallos importantes en este juego ya que, además, se ha corregido el problema con la duración que tenían los dos anteriores.

Ahora nos encontramos con un modo Historia mucho más largo y con unas opciones multijugador muy mejoradas. Sólo la ausencia del modo Online en Europa empaña un poco las muchas "bondades" de este juego. Y es que estamos ante un título variado y muy divertido que recoge como ningún otro la esencia de Bond. Así de claro.

Está todo tan logrado que dudaréis si estáis en el cine o en el salón de casa. Junto a Brosnan prestan su imagen actores como Willem Dafoe o John Cleese.

Una película hecha juego

al máximo para que 007: Todo o Nada se acerque lo más posible a las películas: las más emocionantes situaciones, todas las armas, gadgets y vehículos del agente, el excelente "reparto", la banda sonora...



Sólo James Bond es capaz de descolgarse por un edificio en llamas para escapar.



Conseguir subirse a un avión en marcha a lomos de una moto es otra de las proezas.



Para redondear la perfecta ambientación. no podían faltar las "chicas Bond".

Gracias al sentido Bond, podremos estudiar los escenarios y obtener pistas.



Además de coches, también pilotaremos tanques, motos y un helicóptero.

FICHA TECNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1-4











emocionante como las propias películas Por desgracia, los jugadores europeos nos

quedamos sin "catar" el modo Online..



Mafia

Criminales chapados a la antigua

En el Chicago de los años 30, para tener contento al padrino no bastaba con invitarle al bautizo. Era mejor saber manejar un bate de béisbol o una ametralladora...

I ítulos como la saga Grand Theft Auto o el reciente True Crime han popularizado un nuevo género ambientado en el sórdido mundo del crimen. Estos juegos mezclan acción en tercera persona y conducción, y se desarrollan en grandes ciudades 3D por las que nos movemos con total libertad. Y ahora llega a PS2 Mafia, una conversión de un título de PC que incluye estos elementos, con la novedad de trasladarnos al legendario Chicago de



los años 30.

mete en el papel de Tommy Angelo, un joven que realiza "trabajitos" para una familia mafiosa: desde eliminar a delincuentes rivales a ejercer de guardaespaldas, pasando por atracar bancos o atentar contra políticos. Más de veinte misiones que combinan la acción (usamos armas blancas y de fuego) con persecuciones al volante de los vehículos de la época. Un desarrollo variado y que engancha, aunque también un poco simple al carecer de las misiones o actividades secundarias habituales en otros juegos. Al menos, hay dos modos extra al

> margen de la aventura (uno de carreras y otro en el recorremos la ciudad como taxistas o eliminando criminales). aunque por sí solos no son muy atractivos. Pero el gran problema del juego son unos gráficos bastante pobres, con una ciudad poco detallada y llena de niebla, personajes simplotes y efectos primitivos. Estas carencias técnicas y su lineal desarrollo hacen que Mafia quede como un juego menor dentro de su género. Aún así, el atractivo de la época en la que de desarrolla, su fascinante guión y lo entretenido de sus misiones lo convierten en un título que, cuando menos, los fans del género deberían probar.



Como miembros de una familia mafiosa, realizamos "trabajitos" delictivos en los que prima la acción.







Conduciendo coches de los años 30, vivimos intensas persecuciones en las calles de Chicago,

Ciudad

A lo largo del juego, Tommy aprenderá a robar los diferentes coches que recorren Chicago, con los que se desplazará por las calles en las misiones. Pero cuidado, porque la policía intentará multarnos si corremos demasiado, o detenernos si nos ve cometer un delito. Aunque siempre podemos intentar escapar a toda velocidad...



Cuando la "poli" nos pesque delinquiendo o violando el límite de velocidad, se lanzará a perseguirnos.



Si nos pilla, puede que nos libremos con una simple multa... o que nos detenga y acabe así la partida.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1

SHOCK 2 (500 Kb)





Gráficos 6 Sonido 7 Diversión 7 Duración 7 Calidad/Precio 6

Engancha por su ambientación de película y sus misiones, mezcla de acción y conducción. Gráficamente está muy por debajo de otros

juegos del género, y es más lineal.



TOMCLANCYS

Totalmente en castellano



PREGIO DE VENTA AL PUBLIGO RECOMENDADO

NUEVO GHOST RECON



NUEVO GHOST RECON +MICRÓFONO Y AURICULAR POR

MUEVO GHOST RECON A UN PRECIO INCREIBLE!!



2 campañas en un solo juego: Cuba y Colombia



Juega también en multijugador en 31 mapas online o en pantalla dividida



Da ordenes por voz a tus soldados usando un micrófono y auricular



PlayStation 2 💯





Entertainment in the US and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. 🗝 🔛 and "PlayStation" are registered trademarks and ONAS is a trademark of Sony Computer Entertainment INC. All Rights Reserved. UBISOFT. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres, nº 2, planta 1º. Ctra. N-VI km. 24 28230 Las Rozas. Madrid. Tel.: 00 34 916 404 600. www.ubisoft.es

Sphinx v la maldita momia

Tierra de dioses, faraones... y grandes aventuras



Uno de los grandes atractivos del juego es su ambientación egipcia. A lo largo de la aventura nos tonamos con dioses que nos ayudan en nuestra misión, visitamos ciudades fantásticas y exploramos los más bellos y misteriosos templos





Dos héroes únicos... e irrepetibles Como otros juegos similares, Sphinx y la Maldita Momia presenta un dúo protagonista, pero aquí alternamos el control entre ambos personajes. Por un lado está Sphinx, un semidios sobre el que recae casi todo el peso de la aventura

Sphinx es el encargado de pelear, y explorar templos, así como hablar con los habitantes de Heliópolis.



La "maldita" momia resuelve puzzles y zonas de saltos con mucho, mucho humor.

Cuentan las leyendas egipcias que un semidios y una momia se enfrentaron a la más apasionante aventura de plataformas para detener al malvado dios Set...

emplos repletos de trampas, enormes desiertos, ciudades fantásticas, dioses de aspecto animal, momias, faraones... La fascinante mitología egipcia sirve de inspiración para Sphinx, una aventura de plataformas dispuesta a seducirnos con su original ambientación y su variado desarrollo.

LA SUGERENTE TRAMA NOS CUENTA cómo el dios Set convierte en una momia al emperador Tutankhamon para hacerse con el poder en Egipto. Pero los dioses benignos escogen a Sphinx, un semidios con el poder del León, para detener sus malvados planes. Así, los dos personajes son protagonistas de la historia y a lo largo del juego iremos alternando el control

de Sphinx y de Tutankhamon. Sobre Sphinx recae el mayor peso de la

aventura, ya que se mueve con total libertad por la fantástica ciudad de Abydos y el inmenso desierto de Heliópolis, hablando con otros personajes y disfrutando de mini-juegos y búsquedas secundarias. Su misión principal es explorar enormes templos plagados de monstruos, puzzles y zonas de plataformas. Para superarlos irá aprendiendo nuevas habilidades: desde el uso de una espada y un escudo en los combates hasta la capacidad de bucear, dar dobles saltos o usar una cerbatana para activar mecanismos a distancia.

Por su parte, Tutankhamon deja de lado la acción para centrarse en los puzzles y los saltos. El momificado emperador está atrapado en el palacio de Set, lleno de trampas

> mortíferas. Y estar ya muerto le viene de maravilla, porque en lugar de evitar las tram-



Sphinx ofrece un desarrollo muy variado, con saltos, combates, acción, puzzles y dos protagonistas distintos, cuyo control vamos alternando.



pas puede caer en ellas y utilizar sus efectos para resolver los puzzles más ingeniosos del juego: así, ser sacudidos por una descarga eléctrica nos servirá para activar mecanismos, o si nos baña la lava podemos quemar puertas de madera... Es más, Tutankamon incluso exhibe algunas dotes de sigilo, como hacerse invisible para eludir mecanismos de vigilancia. Vamos, que entre los dos héroes disfrutamos de un desarrollo variadísimo con los ingredientes típicos

de una buena aventura. Y todo con un control sencillo y bastante preciso, con la única pega de una cámara que a veces nos deja un poco vendidos en los combates.

ALGUNOS DETALLES TÉCNICOS impiden a

Sphinx colarse directamente entre las aventuras más impresionantes de PS2. La ambientación del juego es muy buena, gracias al espectacular diseño de los templos y edificios, pero los modelos de los enemigos son más



Aparte de la aventura principal, Sphinx ofrece un montón de retos y mini juegos, como atrapar a los enemigos con la ayuda de un escarabajo mágico.



Un variadísimo desarrollo y todo el encanto del Antiguo Egipto hacen de Sphinx una grandiosa aventura.

bien pobres, y zonas como la ciudad de Abydos resultan muy vacías de habitantes. El apartado sonoro también da una de cal y otra de arena: las misteriosas melodías de inspiración egipcia son de calidad, pero el juego carece por completo de voces. Por ello, Sphinx no resulta tan espectacular como merece su completo desarrollo.

Pero estos detalles no impiden que estemos ante un juego que, aunque no tenga detrás una gran campaña publicitaria ni sea la secuela de un título de éxito, atrapa al jugador con su acertada mezcla de acción, puzzles y plataformas, y con su original ambientación. Sphinx te encantará a poco que te gusten las aventuras.

Este muerto está muy vivo

Los efectos que las trampas del palacio de Set provocan en la pobre momia van más allá de abrasarle o electrocutarle. Algunas trampas le aplastan dejándole tan plano como una hoja de papel, lo que le permite colarse entre rejas. Otras le transforman en pájaro, o le cortan y dividen en tres momias cuyo control podemos alternar para resolver puzzles.



Planos como una hoja, atravesamos rejas



Incandescentes, caminamos sobre la lava



incluso somos divididos en tres momias!



O transformados en un "bicho" volador.





Uno de los pocos defectos del juego es que no hay voces. Una lástima.

FICHA TÉCNICA Textos: Castellano Formato: DVD

Jugadores: 1











Sonido 📆 Duración 8 Calidad/Precio 8

El desarrollo, que apasiona gracias a las variadísimas habilidades de nuestros héroes El apartado técnico, aún siendo correcto,



Gastievania: Lament of Innocence

Lucha sin cuartel contra las fuerzas del Mal

La mítica saga Castlevania llega por fin a PS2 ofreciéndonos un auténtico derroche de acción con una ambientación de lo más gótica. Prepara tu látigo y agua bendita, te van a hacer falta...



Tanto los oscuros escenarios en 3D como el diseño de personaies y enemigos está muy en la línea de la tétrica ambientación característica en la saga.



Además de muchos combates, en este Castlevania vamos a encontrar también "plataformeros" y algún que otro puzzle... aunque pocos, la verdad.





ser fácil, ya que de nuestra

prometida nos separan 5 enor-

mes zonas, interconectadas en-

tre sí y plagadas de enemigos y

algún que otro enigma. La for-

ma de afrontarlas no es lineal,

es decir, que podemos acce-

der a cualquiera de las 5

partes del castillo cuando

espués de pasar por prácticamente todos los formatos desde su nacimiento en 1986, la saga Castlevania por fin aterriza en PS2. Y lo hace con un juego que combina plataformas, exploración, algún que otro puzzle y, sobre todo, mucha acción.

Además de no ser lineal, el desarrollo de CLOI tiene otra característica: el exceso de acción, que se lleva todo el protagonismo muy por encima del







En Lament of Innocence asumimos el papel de Leon Belmont, un noble que debe rescatar a su amada que está prisionera en un castillo infernal.



En las 5 zonas del castillo vamos a encontrar todo tipo de monstruos, a los que debemos dar "pasaporte" con nuestro látigo y otras armas secundarias.



infestadas de horribles criaturas (zombis, fantasmas, esqueletos y similares, hasta 35 tipos de enemigos) que no dudarán en hacernos "picadillo". Por fortuna, Leon cuenta con un arsenal digno del mejor cazavampiros. Para empezar, un letal látigo, todo un clásico de la saga, con el que podremos realizar tanto demoledores combos de ataque como agarrarnos a determinados salientes y así alcanzar zonas de otro modo inaccesibles. Además, también podemos alternar 5

armas secundarias (hacha, daga, cruz, agua bendita y cristal), que podemos potenciar gracias al uso de otras tantas esferas especiales. Y, por si fuera poco, también podemos conseguir reliquias, con las que realizamos movimientos especiales.

ENTRE TANTOS COM-BATES hay salpicados diversos momentos "plataformeros" y algún que otro sencillo puzzle, pero que os quede muy claro que este Castlevania apuesta desca-



Este nuevo Castlevania basa todo su atractivo en la acción, por encima de las plataformas o los puzzles.

radamente por la acción.

Por lo demás, encontramos un apartado gráfico francamente sólido, con unos escenarios en 3D a la altura de lo esperado. Puede que las cámaras prefijadas ocasionen algunos problemas puntuales, pero lo cierto es que personajes, enemigos y escenarios están dentro del tono gótico característico

de la saga, al igual que su acertada banda sonora, entre orquestal y electrónica.

Eso sí, puede que en ocasiones os resulte algo difícil (aunque no hasta el punto de desesperar) y que en ciertos aspectos no sea fiel a la saga. Pero aunque le falte "algo" para ser uno de los grandes, ningún fan de la acción se lo debería perder.

Armas de cazavampiro

Para acabar con los monstruos contamos con nuestro látigo, además de 5 armas secundarias (potenciables gracias a otras tantas esferas) y una serie de reliquias con las que lograremos movimientos especiales.



El látigo es el arma básica de Leon, que



Podemos alternar 5 armas secundarias: hacha, daga, agua bendita, cruz y cristal.



Estas armas se potencian con las esferas que dejan los jefes finales de cada zona.



En el inventario podremos observar los distintos objetos que tenemos equipados.

Enemigos aterradores

En CLOI hay hasta 35 tipos de enemigos: fantasmas, zombis, plantas carnívoras, esqueletos, lobos... Todos son "aterradores", pero los más duros de pelar son los jefes finales, entre los que se encuentra una medusa o un gigante de piedra o Gólem. Eso sí, en este Castlevania se echa en falta más vampiros...



Para derrotar a algunos jefes finales tendremos que ser muy hábiles y elegir con cuidado nuestros ataques



Algunos enemigos, además de provocar daños, pueden envenenarnos o convertirnos en piedra. Mucho ojo

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Inglés

Formato: DVD Jugadores: 1













La ambientación, amparada en un destacado apartado técnico, y su entretenido desarrollo.

Problemas puntuales con las cámaras y que no resulte del todo fiel a la saga Castlevania.



ill Domination

ilndurain, esto sí son emociones fuertes!

Snow, skate, surf, wakeboarding, motocross... Todo, un juego de niños comparado con el vértigo de un peligroso descenso en bicicleta de montaña.



os deportes de riesgo siguen siendo fuente de inspiración para los videojuegos y ahora han servido de base para este título donde las bicicletas de montaña, las más atrevidas acrobacias y la velocidad son las máximas protagonistas. Nuestro objetivo, como en todos los juegos de este tipo, es llegar los primeros a la meta, algo que se convierte en una delicia gracias a la

DENTRO DEL ABANICO DE

control de las bicis.

gran sensación de velocidad y al buen

MODOS de juego destaca Supercarrera, donde debemos superar descensos repletos de saltos, caminos alternativos y obstáculos para acceder a nuevos circuitos y mejoras. Aquí, aparte de llegar primeros a meta, podemos golpear a nuestros rivales y hacer todo tipo de acrobacias para rellenar nuestro medidor de turbo. Y si lo tuyo es ju-





pañía, también incluye un divertido modo para 4 jugadores... Además, DD viene avalado por un fenomenal apartado gráfico, que recrea a la perfección unas amplias laderas y entornos, como las ruinas de un castillo, que sólo tiene un fallo: algunos elementos del escenario impiden la visión. Por lo demás, si te gusta la velocidad y los deportes extremos, tienes ante ti un título muy divertido, hecho a tu medida.



Manejando una bicicleta de montaña debemos superar peligrosos descensos en todo tipo de escenarios. Buscar atajos o evitar los múltiples peligros de las circuitos es vital para lograr la victoria.



Para ganar las carreras, debemos administrar con prudencia la barra de turbo de nuestro corredor. Si la consumimos en su totalidad, podemos recargarla haciendo todo tipo de peligrosas acrobacias,

divertidos y espectaculares del juego son las piruetas y acrobacias que podemos, y debemos, realizar durante las carreras. Cada pirueta nos otorga una serie de puntos, que podemos cambiar por meioras o nuevos modos de juego.



Cuanto más arriesgadas sean las piruetas que hagamos, más puntos conseguiremos al final de las carreras.



Con los puntos acumulados, podemos conseguir nuevas equipaciones e incluso desbloquear modos de juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Inglés

Formato: DVD Jugadores: 1-4







Gráficos Sonido 7 Diversión 8 Duración 7 Calidad/Precio 7

La gran sensación de velocidad, las múltiples sorpresas de los circuitos y el control.

A veces algunos elementos del entorno nos



novedades en juegos java para moville logos, tonos, polifonicos, servicios mms,.... lo tenemos todo para tu movil Si tienes dudas no te lo pienses, estamos en... JUEGOS SINFINDEJUEGOS.COM Código 1301 código 1303 código 1306 PBATOUR TO LIUES ×Ō 1W LINES 1 código 1300 código **W** código 1305 código código ie it in in it in T: 450 ONYGEN ADAMANT ENERGY LEVEL 2 Score 58 (1) envia 🔳 🗸 63 un espacio y código del juego al 7494 o nama al 806 52 60 35 Ej: juegos95 1305 para MAGNETRON Mobile Official FIFA licensed product. The FIFA logo (c) 1977 FIFA TM. Player names used under license from FIFPro, national teams, clubs and/or leagues. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts. 2003 Distinctive Developments Ltd. All rights reserved. EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts. 2003 Distinctive Developments Ltd. All rights reserved. Cortain materials: 2003 Electronic Arts Inc. By Digital Bridges Ltd. 2003 jomo. All rights reserved. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. EA SPORTS¹⁰ is an Electronic Arts. Parand. 35944 35957 35954 envia 💠 un espacio y el codigo de tu fotofondo en color para tu movil DECORA TU MOVIL A TU IMAGEN ai ecafiacas lleme el 806 52 60 63 35994 36283 (36634) 35568 36224 35332 36244 36036 35936







1,06 C.r.t. 1,357 C.m. Apd. Corre. 3119 - 41003 Sevilla *Los da 510 - 6100, 5220, 6600, 6610, 6610, 6800, 7210, 72 - 765 10 - 120 - 48000 Millauli-shi m222i, m320; Motorola A630, - 50, 6

Whiplash

La gran evasión... pero en versión animal

Las relaciones entre parejas de héroes plataformeros son siempre un remanso de paz y concordia... ¿Siempre? Que se lo digan a esta sádica comadreja y al conejo que la soporta.



El humor negro predomina en la aventura, y se pone de manifiesto sobre todo en las burradas que Spanx hace con Redmon, como usarlo para atascar mecanismos



disfrutar de tantos y tan buenos plataformas en PS2, resulta agradable descubrir que todavía no está todo dicho en el género. Ese es el caso de Whiplash, un título que, aunque presenta un desarrollo clásico, sorprende gracias a sus protagonistas, los dos "héroes" más desquiciados que jamás han pasado por una consola.

espués de

Los dos "protas"
son la comadreja
Spanx y el conejo Redmon,
dos animalejos que tratan
de escapar del
complejo científico en el que
iban a ser víctimas
de un cruel experi-

mento. Una huida que realizan juntos... a la fuerza, ya que están unidos por una cadena.

SPANX, EL PERSONAJE QUE CONTROLAMOS.

utiliza a Redmon como herramienta multiusos: lo llena de helio para que flote como un globo, lo introduce en mecanismos para atascarlos o lo usa para golpear al personal del complejo. Vamos, las habilidades típicas de todo héroe, pero derrochando humor negro, y puestas en práctica con un control sencillo y eficaz.

Pese a que el control es muy sencillo, avanzar no es fácil. En nuestra loca huida peleamos con el personal del complejo, destruimos instalaciones y superamos muchas zonas de saltos. Pero la principal dificultad es descubrir cómo llegar a la





Spanx y Redmon son dos cobayas que intentan escapar de un complejo en el que iban a ser sometidos a un sádico experimento. El personal del centro y las medidas de seguridad tratarán de impedirselo.



Juntos, Redmon y Spanx exhiben las habilidades de todo buen plataformas: saltan, planean, golpean... la gracia está en que Spanx utilizará al sufrido conejo Redmon como herramienta para realizarlas.



siguiente zona aprovechando nuestras habilidades y el
entorno. Para ello hay que
explorar mucho y pensar un
poco, hasta dar con una tubería por la que trepar, una
corriente de aire que nos impulse ... Un desarrollo entretenido, aunque requiere
paciencia para avanzar debido al intrincado diseño de
las instalaciones. Por suer-

te, el humor negro incita a seguir jugando, respaldado además por un gran apartado gráfico.

LOS ENTORNOS SON DETALLADOS, con buenos efectos de luz, y los personajes, aunque de simple diseño, convencen por su aspecto caricaturesco y sus divertidas animaciones. Pero



La comadreja Spanx utilizará al pobre conejo Redmon como arma para avanzar en este loco plataformas.

lo que definitivamente nos hará reír a lo bestia son los comentarios de Redmon al sufrir todo tipo de perrerías, o las voces que suenan por megafonía en las instalaciones, muy bien dobladas al castellano. Por todo esto, Whiplash es un gran plataformas, que derrocha carisma y humor. Puede que no
sea tan intenso como Jak II,
pero le sobra calidad para divertir a los fans del género.

El conejo radiactivo

Una de las perrerías que Spanx le hace a Redmon es meterlo en generadores de energía para que arda, se congele o quede bañado en radiación. Así hace más daño a los malos o activa mecanismos.



En el generador, Redmon será congelado, electrificado, bañado en plasma...



De esta forma, cada vez afectará de forma distinta a los malos que nos encontremos.

Los animales nacen, crecen... ¡¡¡y aprenden!!!

Spanx y Redmon mejoran con la experiencia. Los enemigos caídos sueltan bolsas de "snacks" que aumentan la resistencia de Spanx y la potencia con la que Redmon impacta en los enemigos. Además, según superamos zonas del complejo, aprendemos nuevos y sencillos combos de golpes con los que dar su merecido a los "malos".



Los "snacks" mejoran a los dos héroes por separado.



Además, ambos aprenden nuevos ataques según avanzan.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano Formato: DVD Jugadores: 1

MULTITAP TECLADO RATÓN

DUAL M. CARD SHOCK 2 (182 Kb) Sugadores:

Gráficos 8 Sonido 8 Diversión 8 Duración 7 Calidad/Precio 8

El humor negro que impregna todo el juego, y el arrasador carisma de sus protagonistas.

Tanta exploración y saltos puede no gustar a los que busquen acción o emociones fuertes.

Un plataformas que, a pesar de su desarrollo clásico, trae un soplo de aire fresco al género gracias a sus grandes dosis de humor negro.



l-Ninia

Un pequeño gran guerrero

A veces las apariencias engañan y pese a su pequeño tamaño, este ninja tiene muchos recursos para enfrentarse él solito a cientos de peligros...

os ninjas que suelen aparecer en las películas suelen ser personajes letales y sombríos. Sin embargo, el que protagoniza este plataformas es pequeño y, aparentemente, simpático. Eso es lo primero que llama la atención de *I-Ninja*, junto con su fresco humor y su divertido apartado gráfico, que muestra personajes "cabezones" y unos escena-

rios muy coloristas y detallados.

Como otros juegos similares, I-Ninja está compuesto por cinco mundos, en los que nos esperan diferentes niveles repletos de enemigos, saltos, puzzles, jefes finales... Todos estos retos no son ningún problema en la práctica, gracias al sencillo y efectivo sistema de conY por si esto fuera poco, I-Ninja también ofrece un montón de minijuegos, que hacen su desarrollo muy variado.

ASÍ, APARTE DE DAR SALTOS Y PELEAR, PODEMOS pilotar un gigantesco Mecha, controlar una enorme bola de acero que transporta a nuestro protagonista por estrechos pasajes, disparar cañones... Un

> desarrollo de lo más atractivo que, a cada paso que damos,

nos depara sorpresas y nuevas situaciones, culminando en un plataformas muy jugable que entretiene de principio a fin. Lástima que su apartado gráfico no sea algo más revolucionario, en la línea de Jak II, y que la gestión de las cámaras no sea un poco más efectiva (a veces no nos ofrece el

mejor enfoque). Y si encima fuera más largo, entonces estaríamos ante uno de los grandes del género. Seguro.



I-Ninja combina a la perfección las clásicas plataformas con grandes dosis de acción y algunos puzzles.







A lo largo del juego encontramos minijuegos en los que hay luchar contra robots o disparar cañones.

Secretos

del techo con una cadena...).

trol y a las múltiples habilidades

ninja de nuestro "cabezón" perso-

naje (correr por las paredes, colgarse

Al superar con éxito los escenarios, nuestro pequeño querrero irá ascendiendo de nivel y conseguirá así hasta un total de cuatro habilidades "ninja". Con estas habilidades podemos aumentar nuestro poder de ataque, recuperar la barra de salud, e incluso invocar un shuriken gigante para acabar con los enemigos.



Podemos invocar diferentes hechizos para lograr poderosos ataques o recuperar la barra de salud



A medida que vamos ascendiendo de nivel, también conseguimos katanas más fuertes y nuevos ataques.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1







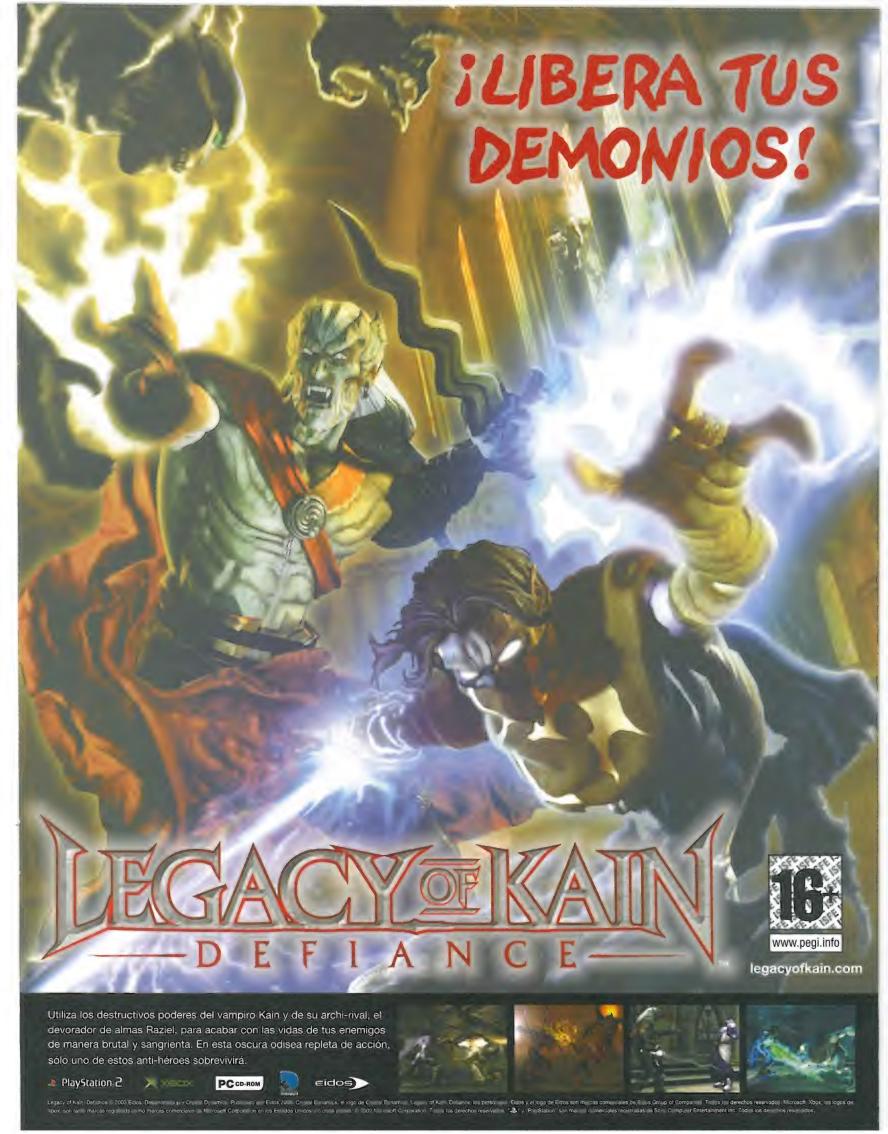


Gráficos 🔞 Sonido 7 Diversión 🚯 Duración 7 Calidad/Precio 8

Variedad de situaciones, muchas habilidades para nuestro personaje y un excelente control.

La mala gestión de las cámaras convierte





12- 🗽 Compañía Koei/VirginPlay | Género Beat´em Up | Precio 39.95 € (6.645 ptas.)

Dynasty Warrior 4. xtreme Legends

Luchas sin cuartel por el control de China

Esta guerra no es ningún "cuento chino", así que coge tu espada y prepárate, porque te esperan salvajes combates contra cientos de enemigos.



I Beat 'em Up con más solera en PS2 sigue dando "guerra" con Xtreme Legends, la versión ampliada de su cuarta entrega.

De nuevo nos encontramos ante un Beat 'em Up tradicional, en el que nos enfrentamos a cientos de enemigos en amplios escenarios 3D. La mecánica es

> la mar de sencilla, va que se limita a "machacar" los botones para realizar todo tipo de golpes y ataques especiales, así como a dar algunas órdenes a las tropas que dirigimos. Este sencillo planteamiento se repite en

> > los numerosos mo-

> > > dos de

juego,



entre los que destaca Legend, donde debemos superar misiones con los 42 personajes disponibles para seguir una elaborada trama con tintes históricos.

LA OFERTA SIGUE CON ARE-NA CHALLENGE, unos combates uno contra uno en un ring, o el modo Xtreme, donde debemos superar de un tirón varias misiones que nos otorgan puntos (que podemos canjear por mejoras). Además, en casi todos estos modos podemos jugar con un amigo,

disparando así las cotas de diversión.

Técnicamente, como viene siendo característico en esta saga, Xtreme Legends muestra unos modelos muy trabajados, que contrastan con la pobreza de los escenarios y la molesta niebla, provocada para poder poner tantos enemigos en pantalla. Por supuesto, los fanáticos de la acción pasarán por alto este defecto en virtud de sus vistosos combates y las miles de horas de diversión que ofrece este título.



Xtreme Legends nos invita a participar en multitudinarias batallas contra cientos de enemigos y ofrece modos de juego, tanto para jugar en solitario como a pantalla partida con un amigo.



El repetitivo desarrollo del juego (todo se limita a luchar sin parar) se ve compensado en cierta medida por lo variado de los objetivos a cumplir y por la posibilidad de tomar ligeras decisiones estratégicas.

medida

Xtreme Legends ofrece la posibilidad de crear un héroe a nuestro antojo, dándole el aspecto físico que queramos. para posteriormente jugar con él. Entre las variables que nos ofrece el editor están las armas, el atuendo...



Podemos crear un personaje partiendo desde cero, para luego participar con él en diferentes modos de juego.



Nuestro héroe se unirá al enorme elenco de personajes controlables, compuesto por más de 40 guerreros

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Inglés

Formato: DVD Jugadores: 1-2

DUAL M.CARD SHOCK 2 (146 Kb)











La trepidante acción sin descanso, las partidas para dos jugadores y el precio.

El desarrollo es muy simple y repetitivo, y a la larga puede resultar muy monótono



más logos y melodías te esperan en www.ociomovil.com

logos postales





















INSTRUCCIONES

Envia un mensaje al 5354 con el texto LOGOPLY para bajarte un logo vio POSTALPLY para bajarte una postal seguido de un espacio y la referencia del logo o de la postal que quieras

E) LOGOPLY EXPLOTAR o bien POSTALPLY MAGO

salvapantallas



INSTRUCCIONES

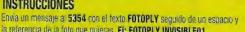












la referencia de la foto que quieras Ej: FOTOPLY INVISIBLE01 nombres color

















INSTRUCCIONES

Envia al 5354 el texto NOMBRECOLORPLY seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el numero del modelo elegido

EJ: NOMBRECOLORPLY JUAN11

tonos polifónicas

Managed Co.	
The flame Dover	Par
Hit mat/The Offspring	
Fortune Fades Red Hot Chili Peppers	80
Fuente de energía/Estopa	1200
Vainada voivera a sei como antes El Canto dei Loco	
Reyálame la s.l'a donde te esperé/Ale andro Sanz	Sil
Olvidate de miliguaria Tango	1.
Trouble/Pink	Marie
Bulet a/David Bisbal	Bular
Aunque no te prieda ver/Alex Ubago	
Are you gosma be my girl/Jet	J
Shut up/Black Eyed Peas	- 4
La costa del silencio/Mago de Oz	00.0
Imagin , Excuescence	- Impor
Y en tu ventana/Andy & Luces	yearly
Don't stop the music/Rosa	100
Te devaré al cielo Maná	
Bad day/REM	b
Devuélveme et aire/Bustamante	and the same
Tengo/Queco	(lang
La chica de la habitación i Fran Perea	-
Me against the music/Britiney Spears	Hun.
Satisfaction/Rolling Stones	set dach
We will rock you/Queen	7933
Back in black/ACDC	bas
Enter sandman Meratica	100
El lobo se espanta/Fito y los Fiticalos	Eut
Light my fire/The Doors	100
Malas reticias/Los Suaves	
Pan de nigo Roserido	
Smells like teen spirttliivana	Ton
Sweet dreams Mariyn Manson	- 1
Stan/Eminem	557

Get busy/Sean Paul	800
Sweet child to mine Suns & Roses	pm ld
Los Serrano	60000
Shiri Chan	
Los Simpsons	s masses
Futurama	1000
Rascally PicarLos Simpsons	See
Terminator	terrinter
Indiana Jones	a dices
Superman	40000
Harry Porter	Acres
El Señor de los Anillos	8
Matrix Revolutions	2000
Si la vida son dos dias/ONCE	(u< 0.4
El Inspector Gadge!	
Los Ángeles de Charlie	made
Los Lunnis	15
James Bond	300
Misión imposible	mislen
S.W A T	1000
Shrek	800
Siete vidas	sinte
Himno Real Madnd	0000
Himno F.C. Barcelona	Service .
Himno Atletico de Madrid	16000
Hinno Deportivo	2000
Himno Valencia	100000
The Champion League	Manua
INSTRUCCIONES	

INSTRUCCIONES

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOPLY para bajarte un tono y POLIPLY para pajarte una melodia polifonica, seguido de un espacio y la referencia de la

E) TONOPLY JET & DIEN POLIPLY ILUSION

salvapantallas animados















Lleva los colores

Ervía un mensaje al 5354 con el texto animadoply seguido de un espacio y la referencia. Ej: animadoply samural











- Tipo de juego: acción

Descripción: Para maniacos de las carreras Moviles compatibles. Nukra 3100, 3300, 3510, 3595, 3600, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250, 7850, 68101. N-Gage Sharp GX10 Motorola 1720







- Tipo de juego: acción

Descripcion: Tú eras el "Adventurer" y tienes que recoger los Diamantes derrotando a diversos enemigos que se te enfrentan. Hay 16 n reles en el juego, y Lada una de ellos es un co y excitante Móviles compatibles: Noise 3410, 3510, 7210, 7650

INSTRUCCIONES. Ervia JUEGOPLY seguida de un espacio y la referencia del juego ai 5354. Ej: JUEGOPLY MOTOMANIA

Telefono de Atencion ai cliente

Mas juegos en:

Costs Ter Life 1,90 + EVA 13 minus at

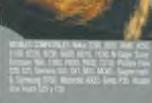
¿Culares dar la nota con tu móv

Aform purches con SONOCLIP Sure trans-

SOMOPLY of SOLID regulate de of mosters y or SOMOCLEP que

 ovetas 	4 leones	- hiphor
atasce	 caballos 	a police
gatitos .	cerdos	- gailes
aliens -	- house	- perros
901	4 tango	coche
 selva 	a pates	· musca
ngxulo -	a pamidos1	a ranas
Inches		sem Anna







THE REST

Ep SI galaxes et fonds del Maillét uns et sonder Songio y et dorsal 9 anva. L'OCOLICAPLE 14 62820 6







Hardware Online Arena

La Red en pie de guerra

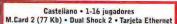


l juego Online tiene cada vez más seguidores, y buena prueba de ello es este juego de acción diseñado exclusivamente para el juego en red. El planteamiento es sencillo: combates entre distintos vehículos militares en escenarios abiertos repletos de obstáculos y rampas. Así, podemos elegir entre tanques con un gran poder destructivo o vehícu-



los ligeros, menos potentes pero mucho más maniobrables, para enfrentarnos a un total de 16 jugadores en duelos a muerte, ya sea todos contra todos o por equipos. Gracias al excelente control y la exagerada física de los ve-

hículos, podemos disfrutar de frenéticos combates repletos de acción y que no dejan un momento de respiro. Si a todo ello añadimos un sólido y fluido motor gráfico, tenemos una alternativa más que interesante para los aficionados al juego en red de PS2 y que, además, cuenta con el aliciente de un precio ajustadísimo.







En HOA nos enfrentamos a otros 15 rivales en batallas Online, a bordo de vehículos militares.



La acción se desarrolla en enormes escenarios abiertos, donde encontramos una gran variedad de armas con las que eliminar a los enemigos: misiles teledirigidos, rifles de plasma, cañones láser...



Nuestro cometido, como en el mítico Arkanoid. es romper los "ladrillos" con una pelota.



Seguro que todos hemos jugado alguna vez con Arkanoid o uno de sus "clones". Es el juego "de toda la vida" de una pelotita que choca contra "ladrillos" para destruirlos y a la que dirigimos con un "stick" situado en la parte baja de la pantalla, que se mueve de lado a lado. Pues este Bust-A-Bloc es su enésimo clon, con la única originalidad (por llamarlo de alguna forma) de que los ladrillos a romper están puestos unos sobre otros en los tres planos, y dependiendo de cómo la golpeemos, podemos lograr distintos efectos en la pelota, como botes, pero poco más.

Inglés • 1 ó 2 jugadores



ompañía **Aqua |** Género **Deportivo |** Precio **34,95 € (5.815 ptas.)**



Pese a contar con el "encanto" de los tenistas reales, no ofrece nada nuevo en el género.



Estaréis de acuerdo en que Sega puso, con Virtua Tennis, el listón muy alto para los simuladores de tenis. Y este Agassi, en el que la estrella indiscutible es el deportista norteamericano, con otros 31 tenistas, no supera ni de lejos ese listón. En lo básico es un clon del título de Sega: modos de juego (partido rápido, arcade, y torneo), cámaras y reacciones de los tenistas; pero es en los detalles en lo que este título falla: ni tiene un control sencillo e intuitivo, ni las animaciones quedan naturales, ni consigue "picarnos" de la manera en que aún hoy lo hace Virtua Tennis.

Inglés • De 1 a 4 jugadores ory Card 2 (244 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap



gue uns

El sigilo tiene forma de mujer



ebiendo de las mismas fuentes que títulos como Mission Impossible o Splinter Cell, llega este nuevo juego de infiltración que además cuenta con diversos momentos de acción pura y dura. Asumiendo el papel de una ágil y letal espía que se enfrenta a una peligrosa organización criminal conocida como Omega 19, debemos superar diferentes niveles donde el sigilo, los tiroteos y el uso de los más sofisticados utensilios de espionaje se suceden con un excelente ritmo de juego, en las más variadas situaciones (colocación de explosivos, huidas contrarreloj...). Con tan prometedor desa-

rrollo, es una verdadera lástima que el resultado final se quede a medio camino, debido a unos mediocres gráficos y a un control demasiado duro. De todas formas y pese a no alcanzar el nivel de los grandes del género, si te gustan los juegos de infiltración y no das mucha importancia al aspecto técnico, seguro que la variedad de este título logrará que pases muy buenos momentos

Castellano • 1 jugador Memory Card 2 (115 Kb) • Dual Shock 2

de juego con él.



La infiltración es la principal baza con la que contamos para superar las misiones, en las que además tenemos que evitar todo tipo de medidas de seguridad con sofisticados gadgets de espionaje



Cuando el sigilo falla, sólo nos queda la fuerza bruta. En estos casos tampoco estaremos indefensos, ya que contamos con un nutrido arsenal y con numerosas técnicas de combate cuerpo a cuerpo.

añía Namco | Género Acción | Precio 62,95 € (10.475 ptas.)



El famoso personaje de cómic protagoniza un juego donde sobre todo predomina la acción.



Armageddol

Spawn es un conocido personaje de cómic al que ahora podemos emular en este juego de acción, donde debemos luchar contra cientos de demoníacos enemigos. Para salir ilesos de tan encarnizada lucha tenemos a nuestra disposición todas la habilidades de Spawn (enormes saltos, planear con su capa...), un poderoso arsenal, así como diversos hechizos mágicos. Aunque los enemigos son muy variados, al final todo se reduce a machacar los botones en los combates y solventar algunos sencillos puzzles, lo que termina cansando a largo plazo.

> Castellano . 1 jugador Memory Card 2 (68 Kb) • Dual Shock 2

3 Compañía Atari | Género Estrategia | Precio 39,95 € (6.647 ptas.)



Estrategia en su estado más puro es lo que trae este título basado en el popular juego de mesa.



K Global Domination

Uno de los más conocidos juegos de mesa es "Risk", del que ahora podemos disfrutar su versión en PS2. El juego se desarrolla por turnos donde movemos unidades por un mapamundi, gestionamos nuestras fuerzas de ataque y atacamos al resto de los jugadores mediante combates que se deciden al azar por tiradas de dados. Jugando en solitario, el juego pierde bastante y es participando con otros jugadores donde este título aporta mayor diversión. Además, siempre podemos optar por el modo Online, donde nos enfrentamos a otros duros estrategas de la Red.

Castellano • 1-6 jugadores M. Card 2 (116 Kb) . Dual Shock 2 . Tarjeta Ethernet





MEGAJUEGOS envia MGJ2 seguido de un espacio y el código del juego elegido al 7808 o llarma al 806 52 61 43



www.movilgala

y.com

polifonicas logos tonos luegos lafos salvas autallan animaciónes corcursos

COLLEGICADO TONO4 y el codigo 7808

TENGO
NO WOMAN NO CRY
FINAL COUNTDOWN
20 DE ENERO
1TS MY LIFE
DU HAST
ROCKY
IN THE END
BENNY HILE
FREEST YLER
MIENTEWE
FRIENDS
EL EXORCISTA
NO ES LO MISMO
HIMNO DI RIEGO
A DIOS LE PIDO
EVERY BREATH YOU TAKE
UNO MAS UNO SON SIETE
BULERIA
DOS GARDENIAD
EN JOY THE SIL ENCE
MUNDIAN TO BACH KI
BELISSIWA
TELEFONO ANTIGUO
SMOKE ON WATER
WEEKEND
BIN MIEDO A NADA
VOGLIO VEDERTI DANZARE
HEAVEN
LAS TAPITAS
ENTER SANDMAN
NI MAS NI MENOS
LA ABEJA MAYA
SHUT UP
BETIS
COLOR ESPERANZA
WARIPOSA TRAICIONENA
DARTH YADER MARCHA IMPERIAL
HIMNO DE VALENCIA

2 TIMES
INDIANA JONES
LOVE PROFUSION
ALL THE THINGS SHE SAID
JOGI
OUT OF SPACE
THE WEATHER EXPERIENCE
DEPORTIVO DE LA CORUNA
INVAGINE
MALAGA
ENGEL
NEWOORK NEW YORK
MOVEMBER RAIN
A GRITOS DE ESPERANZA
A GRITOS DE ESPERANZA
A GRITOS DE ESPERANZA
A GRITOS DE LOLACAO
PAQUITO EL COLACAO
PAQUITO EL COLACAO
PAQUITO EL CHOCOLATERO
ARMACEDDON
Y DAYS
CHANGES
CONCIENTO DE ARAN
DOLORES SE LLAMABA LOLA
ES UNA LATA EL TRABAJAR
MY INMORTAL
SAMBAME
TE NECESITO
A LITTLE LESS
EL QUE QUIERA ENTENDER
PETALOS MARCHITOS
A BAN FERNANDO
BESA MI PIEL
BEVERLEY HILLS COP
DIGALE
VOGLIO VEDENTI DANZARE
13 THIS LOVET
YOU DON'T KNOW MY NAME
GIVE IT AWAY
POR AMOR
FIRESTARTER
DE LA NOCHE A LA MANANA
LA PAGA
LOVE PROFUSION
FUEGO EN EL ALMA

UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA

ENVIA

1 TEMES ALGUNA SUGI RENCIA FARA NUESTRO PROXIMO NUMERO> ENVIA FEDIDO - INVIA GESCRIPCION DE LO QUE QUIERES AL TEMA PROVIS DES SERVICIONS DE LOS COMPANION DE LO CONTROL AND SERVICION DE LOS CONTROL AND SERVICION DE LA CONTROL AND SERVICION DE LO CONTROL A



Afina tu punteria

Los arcades de pistola se han desarrollado enormemente y gracias a PS2 podemos jugar en casa a títulos que antes sólo se podían ver en los salones recreativos. Pero claro, para disfrutar a tope de ellos hacen falta buenas pistolas. Adaptándose a los tiempos, las compañías de periféricos se han puesto las pilas y es normal encontrar pistolas que incluyen martilleo del percutor, pedales, crucetas digitales e incluso mirillas láser. La cuestión es, ¿cuál es la mejor?

LAS 5 PISTOLAS A EXAMEN

- → G-Con 2
- →Freebird Light Blaster
- → P9902 Light Blaster
- →PS99 Låser Blaster
- → Sharp Shooter 2
- → Walter PPK

ntes de pasar a la comparativa en sí, vamos a repasar algunas ideas basicas sobre los juegos de pistola y las propias pistolas, que puede que muchos aún no tengáis del todo claras.

¿A QUÉ PUEDO JUGAR **CON UNA PISTOLA?**

Lo primero que hay que concretar es que sólo se puede usar la pistola en los juegos preparados para ello. En estos juegos el reto principal es disparar contra una serie de objetivos. Eso sí, no todos los juegos que consisten en disparar a todo lo que se mueva son juegos de pistola. Los juegos de acción en primera persona, aunque a primera vista se parecen. no son compatibles con este periférico. Vamos, que nada de intentar matar nazis en Medal of Honor con una pistola. Para saber si un juego es compatible con pistola, mira la parte trasera de la caja, la ficha técnica.

Si la idea te atrae, sólo te queda decidirte por una pistola en concreto. aunque antes debes tener en cuenta qué prestaciones ofrece cada una.

¿CUÁL ES EL TIPO DE PISTOLA **QUE ME CONVIENE?**

La pistola oficial de Sony es la G-Con 2. Esta pistola incorpora una cruceta

digital y se conecta a la consola mediante los puertos USB. A priori es la pistola ideal, ya que es muy fiable y está avalada por Sony. Sin embargo, no es compatible con los primeros juegos de PS2 y, por supuesto, no puede usarse en PSone. Para no tener problemas de compatibilidad, lo ideal es optar por una pistola USB que además tenga también el conector normal, vamos el del pad.

Otro de los aspectos a tener en cuenta son los extras que presentan, entre los que destaca la posible inclusion de un adaptador G-Con, que mejora la precisión de la pistola en los juegos compatibles con este sistema.

La cruceta digital también empieza a ser importante por la reciente aparición de títulos en los que podemos movernos libremente por los decorados. También es interesante el pedal, va que con él podremos realizar distintas acciones más comodamente. Otras extras como el retroceso, la vibración o los distintos tipos de disparo y recarga automática son bienvenidos, aunque no imprescindibles.

Todas estas posibilidades pueden hacer que la decisión resulte un poco complicada. No te preocupes y déjate guiar por nuestra comparativa, ya que en ella encontrarás los pros y los contras de los modelos más importantes.



LIGHT BLASTER

Fabricante Logic 3 | Distribuidor Herederos de Nostromo | Precio 74,95 €

La unica que permite jugar sin cables

- Precisión. Si intentamos disparos demasiado ajustados, tendremos algún problemilla, aunque en situaciones normales no echaremos en falta una mayor precisión.
- Compatibilidad y conector. Sólo podrás usarla en PS2 y con juegos diseñados para el sistema G-Con2. Un apartado en el que queda por debajo de sus competidores.
- Extras. Prescinde del incómodo cable que la uniría con la consola. La batería que usa permite 30 horas de autonomía de juego. Además incorpora una cruceta digital bastante cómoda y disparo y recarga automática.
- Acabado. El diseño y materiales usados la revisten de la solidez necesaria. Eso sí, el botón de la empuñadora incordia un poco. Las instrucciones están en castellano y son suficientemente clarificadoras.



P99D2 LIGHT BLASTER

Fabricante Logic 3 | Distribuidor Herederos de Nostromo | Precio 34,90 €

Fiabilidad y diseño insuperables

- Precisión. Una de las mejores a la hora de acabar con los enemigos que hay pegados a los bordes de la pantalla.
- Compatibilidad y conector. Lástima que hayamos detectado ciertos fallos con algunos juegos, a pesar de que es compatible con todos los modos y usa doble conector.
- Extras. Además de autodisparo y autorecarga, incluye un útil pedal y una cruceta digital, eso sí, bastante incómoda debido a su localización en uno de los laterales.
- Acabado. Una de la mejores sin duda. Materiales de buena calidad, martilleo sin necesidad de adaptador AC, peso apropiado, adaptador G-Con...



- → JUEGOS DE PISTOLA: básicamente, consisten en acabar con una serie de blancos usando una pistola en lugar del pad. Por regla general no nos permiten movernos, sólo disparar, y no suele verse al protagonista. Éstos son los títulos disponibles para PS2:
- · Endgame.
- · Ninja Assault.
- · Resident Evil: Dead Aim.
- Time Crisis 3.
- · Vampire Night.
- Virtua Cop Elite Edition.

- → G-CON: sistema ideado por Namco en época de PSone y que usa un adaptador especial para mejorar la precisión.
- → G-CON2: adaptación del sistema G-Con para PlayStation 2. Recurre a un nuevo adaptador de vídeo especial y aprovecha el conector USB, aumentando la precisión.
- → MODO NORMAL: prescinde del sistema G-Con de Namco. Lo usan principalmente el resto de las compañías y no utiliza adaptador.
- → CONECTOR NORMAL: igual que el del pad, y por tanto se conecta a uno de los puertos para mandos. La mayoría de las pistolas cuentan con este tipo de conector.
- → CONECTOR USB: sólo puede ser usado en PS2 y aprovecha la mayor velocidad de transmisión de datos de este puerto para mejorar el funcionamiento de la pistola.
- → COMPATIBILIDAD TV 100HZ: por regla general, las pistolas no funcionan en tele-
- visiones 100Hz. Hay modelos de pistola preparados específicamente para funcionar en este tipo de televisiones, aunque nunca garantizan el 100Hz de compatibilidad. Antes de comprar una de estas pistolas, asegúrate de que te devolverán el dinero en el caso de que no funcione con tu televisor.
- → PUNTERO LÁSER: un punto láser que nos ayuda a la hora de apuntar. En teoría. donde pongamos el láser, pondremos la "bala". Es un extra poco común.

PS099 LÁSER BLASTER



Fabricante Logic 3 | Distribuidor Herederos de Nostromo | Precio 39,95 €

La pistola más completa del mercado

- Precisión. Una de las mejores en los disparos que requieren de una precisión mayor y a la hora de abatir enemigos en los límites d la pantalla...
- Compatibilidad y conector. Conector dual para jugar tanto en PS2 como en PSone. Con algunos juegos será necesario cambiar la configuración.
- Extras. Pedal, cruceta (muy mal situada), autodisparo y autorecarga...y una mira láser real, que se apaga por seguridad cuando apuntamos fuera de la pantalla.
- Acabado. De lujo gracias al martilleo de la zona superior sin necesidad de adaptador de red y a la inclusión del



elevado. No defraudará a nadie.

>SHARP SHOOTER

Fabricante Joytech | Distribuidor Virgin Play | Precio 34,95 €

Una posible solución para televisiones de 100Hz

- Precisión. No es la mejor, pero llega al notable sin problemas en todos los modos.
- Compatibilidad y conector. Usa doble conector y es compatible con los modos G-Con, G-Con2 v normal.
- Extras. Carece de pedal pero ofrece autodisparo y recarga, una cruceta digital bastante mal colocada y una mirilla que, lamentablemente, sirve de bien poco a la hora de jugar. Acabado. Incluye adaptador G-Con y su peso

es bastante ligero, aunque a costa del martilleo del percutor, Como novedad.

las televisiones de 100Hz.



CONCLUSIONES

Si buscas una pistola que funcione con tu TV de 100Hz, ésta es tu única opción. Pese a presentar carencias de cierto peso, no es mala opción.

No es la meior pistola de la comparativa, pero funciona con la mayoría de TV de 100Hz. Si tienes una de estas televisiones, ésta es tu única opción.

como por

calidad.

Fabricante Guillemot | Distribuidor Thrustmaster | Precio 43,00 €

Fiable, pero cara y un poco limitada.

- Precisión. Sin ser perfecta, funciona bastante bien.
- Compatibilidad y conector. No habrá juego que se os resista gracias a la inclusión de ambos conectores y la compatibilidad con G-Con, G-Con2 y normal.
- Extras. Algo limitada en este aspecto, ya que carece de martilleo del percutor y cruceta digital, aunque sí que incorpora pedal y los típicos autodisparo y autorecarga.
- Acabado. Ideal para pasarse largos ratos disparando contra la pantalla gracias a su ligereza y un gatillo con un recorrido muy suave. Además, está fabricada con unos materiales bastante sólidos.

CONCLUSIONES

Un precio demasiado alto para los pocos extras que ofrece, echa por tierra una pistola bastante competente en ciertos apartados comparativa.

Un buena pistola, pero a un precio demasiado alto para sus prestaciones

Conclusiones

	PRECISION	COMPATI- EILIDAD	GALIBRACIÓN	EXTRAS	ACABADO Y MATERIALES	CONECTOR	MARTILLEO	PEDAL	PRECIO	VALORACIÓN	CALIDAD/ PRECIO
G-CON 2	E	M	E	R	MB	USB	No	No	34,95 €	MB	MB
FREEBIRD LIGHT BLASTER	В	В	MB	В	В	USB	No	No	74,95 €	В	R
P99D2 LIGHT BLASTER	МВ	В	В	E	В	Dual	Sí	Sí	29,95 €	В	MB
Plav2 PS099 LÁSER BLASTER	MB	MB	MB	E	R	Dual	Sí	Sí	34,95 €	E	(E)
SHARP SHOOTER	MB	E	MB	В	R	Dual	No	No	34,95 €	R	В
WALTER PPK	В	E	MB	M	В	Dual	No	Sí	43,00 €	В	R

Veréis este símbolo junto a la pistola que recomendamos por su calidad general.

IDala VIDA PROPIA!



Pidelo por SMS al 7667

tu eliges!



www.logolandia.com NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

TONOS (SONIDOS, MELODÍAS), PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje):

Envía TONO54 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO54 547095

Lista TOP40 POP NACIO 547407 Tequila

547385	Me Against The Music	POP INTER.
*	Lunque No Te Pueda	Ver 547414
	La Esencia De Tu Voz Lalido Urbano	OT1 POP NACIO

Mark Street	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	A Delivery of the Party
547476	One More Chance	POP INTER
547401		POP INTER
547351	Rosas	POP NACIO
547386	En Tu Cruz Me Clavaste	OT1
	Lalido Urbano	POP NACIO
547376	La Esencia De Tu Voz	OT1

Los + VENDIDOS

30 PC	a court of explosion	L
	Jesucristo García - ROCK Bulería - OT1	
547497	Dámein Ya - POP	

La Costa Del Silencio 647353

340838	La maure de Juse Por
547447	De Mil Colores - POP
547379	Tengo - POP
547140	Papi Chulo - POP
547276	Down - RAP
547443	Vicio - ROCK
547435	Dale Don Dale - POP
	Olvidate De Mi - POP
546302	Molinos De Viento - ROCK
	Tanto La Quería - POP
547423	Soldadilo Marinero - POP
547238	No Es Lo Mismo - POP
546792	Bve Bve - POP

546637 Bring Me to Life - ROCK 547364 Where is The Love? - POP 546711 Somewhere! Belong - ROCK

Humno Nacional De España

546706 La Internacional Comunis 546706 Real Madrid 546273 Centenario Real Madrid 547363 Himno Nacional U.R.S.S.

The Legend of Zelda

Bola De Dragón

Super Mario Bros.

Zanarkand

Por TELÉFONO:

Liama al 806.588.672, marca la re-fencia y tu número de teléfono.

WIL	EDJUEGUS
Nº Ref."	Titulo
545530	Super Mario Bros
547321	Mortal Kumbal

The Legend Of Zeida

546805 Pokemon

Nº Rei.	
	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE
	2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE
546264	La Muerte Tenra Un Precio - CINE

546264	La Muerte Tenra Un Precio	- CINE
*	Bola De Oragón	Referencia 546503
	THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN	
545056	El Illimo Mobicano - CINE	

п		El Ultimo Mohicano - CINE
и		Misión imposible CINE
۰		Anuncio Coca Cola Despido - TV
и		Yo El Vaquilla - CINE
1	547539	The Fast And The Furious - CINE

п		Line Committee C
ı	547378	FI Ultimo Mohicano (final) - CINE
ı		Terminator - CINE
	546840	Embrujadas (How Soun Is Now?)-TV
		at a distribution The

Nº Ret.	Título	Marie Marie
546541	Scorpia	
	Groove 2 0	
547431	All The Peonle in The World	
	Zanarkand	Referencia 546512

547387 Traffic iren Of The Demor

547270	Flying Free V.2	
1	Flying Free	Referencie 546214
	Categoric Dance TECHNO	

545865 Infected 547402 Dos Gard 547493 No No No

HIMNOS 5007 Himno De España 6700 La Internacional 6273 Cent. Real Madrid 7288 Novio De La Mu..1

1288 Novie De La Mu.
DANCE/TECHNO
5214 Flying Free
7316 Insomnia
5541 Scorpia
5717 Groeve 2.0
6270 Radical
7402 Dos Gardenias
7399 X-Que Vol. 8
7431 All The People In.
5865 Infected
5950 Plaved 5865 Infected 5950 Played A Live 7416 Ch. Of The Den

7321 Mortal Kombat 6407 Crash Bandicoo

NACIONAL 7353 La Costa Del Silenc 6245 Jesucristo García 7448 Buleria 6838 La Madre De José 7379 Tengo 7093 Son De Amores 6302 Molinos De Viento 7425 Olvidate De Mi

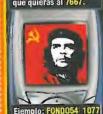
NACIONAL 6637 Bring Me To Life

5637 Brng Me lo Life CINE Y TELEVISIÓN 5566 Fres Un Cabrón HP 7120 2 Fast 2 Furious 5574 El Exorciste 6536 Shin Chan Cestribillo) 5956 El Olltime Mohicano 5939 Terminator 7267 Yo El Vaquilla 7439 An. C-Cola Despido

Por SMS: Envía POLI54 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI54 7095

FONDOS (IMAGENES EN COLOR)

Por SMS (mensaje): Envia FONDO54 y la referencia del fondo que quieras al 7667.























TUS PROPIOS LOGOS

医全型四面图

医學學學學

🐲 🌍 🕹 🚱 💇 🙎 PIDELŌ ASI DE FACIJ



Emiguel







IMAGENES, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

MIGUI

Miquel

miguel

MIGUEL

Miguel

Por SMS (mensaje): Envía IMAGEN54 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN54 544910

Por TELEFONO: Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de teléfono.





वित्रपश्चित्र सुन्ति स्थापित

LOS 10 JUEGOS A EXAMEN

- → Burnout 2
- → The Italian Job
- → Midnight Club II
- → Need for Speed. Hot Pursuit 2
- → Need for Speed Underground
- → RPM Tuning

Arcades de Velocidad

VELOCIDAD AL LÍMITE... DE LA LEY

Si estás cansado de correr por tranquilos circuitos, apuesta por las carreras ilegales donde además de "lidiar" con otros locos del volante, te las verás con el tráfico o la "poli". Si la idea te atrae, atento a esta comparativa, porque analizamos los juegos de velocidad más explosivos, para que puedas elegir a conciencia y sin temor a las multas.

Burnout 2



Explosiva mezcla de velocidad y colisiones

Compañía: Acclaim | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16 Memory Card 2 (166 kb) **Dual Shock 2** Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos:

Diversión:

Global: E





Abróchate bien el cinturón, porque en este rápido juego los más espectaculares accidentes están a la orden del día. Las compañías de seguros ya se están tirando de los pelos...

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Las competiciones son vibrantes, va que nos enfrentamos a carreras de vértigo sorteando el denso tráfico por todo tipo de escenarios urbanos. Las altas velocidades y la conducción temeraria, que nos hacen ganar puntos, provocarán que seamos protagonistas de los más impresionantes accidentes. El más espectacular de la comparativa.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Un juego impactante gráficamente, en el que disfrutaremos de coches bien modelados (que se destrozan espectacularmente) y unos circuitos cargados de detalles. Además, el motor gráfico gestiona todo con la suficiente rapidez para generar una tremenda sensación de velocidad, que se domina estupendamente con el preciso control.
- OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. El Campeonato es la opción de juego más extensa pero tampoco podemos olvidar el modo Persecución, donde adoptamos el papel de policías, y el brutal modo Crash, donde tenemos que provocar accidentes para lograr el mayor número de puntos posibles. Espectacularidad y velocidad al límite para un juego que tiene sin duda la mejor relación calidad/precio.



Burnout 2: Point of Impact es un rapidísimo arcade que lleva la espectacularidad por bandera



Además de su divertido desarrollo, técnicamente es una pasada: buenos gráficos, preciso control...

The Italian Job

"Trinca" el dinero y pisa el acelerador...

añla: Eidos | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Memory Card 2 (83 kb) Dual Shock 2 Adaptador de Ethernet Valoración Gráficos: Diversión: Global: B



Basado en la película de mismo nombre. The Italian Job nos trae la misma atrayente trama del film y, por supuesto, lo que más nos interesa: toda la emoción de sus frenéticas escenas de conducción.

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Persecuciones y huidas de "película" y carreras contra otros vehículos en una ciudad atestada de tráfico como es Los Angelesy por donde podemos movernos con libertad absoluta. Lástima que las misiones se reduzcan a ir de un sitio a otro, lo que a la larga se hace algo monótono.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Uno de los controles más precisos de la comparativa. Hacer derrapes y todo tipo de diabluras es la mar de fácil gracias a su efectivo sistema de control. Su apartado gráfico está a la altura y muestra vehículos muy trabajados, igual que los escenarios, cuya única pega es estar algo vacíos.



Siguiendo la trama de la película de mismo nombre, iremos superando todo tipo de pruebas al volante de diferentes vehículos, entre los cuales destacan los "Minis". Y todo ello con un control de auténtico lujo...

Global:

Midnight Club II

Velocidad extrema al amparo de la noche





El mundo de las carreras ilegales es el protagonista de un juego que además de ofrecer una amplia libertad de acción, nos permite manejar tanto potentes coches como veloces motos.

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Estas carreras ilegales nocturnas se desarrollan en Los Angeles, Paris y Tokio y el tráfico será el principal obstáculo para lograr la victoria. Hay que destacar la libertad con la que podemos movernos.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Las ciudades tienen un muy buen acabado gráfico y la sensación de velocidad es increíble. Estas virtudes contrastan con el penoso modelado de los vehículos, que se compensa por un excelente control.
- OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Junto al modo Arcade, donde encontramos una enorme variedad de desafíos, está el modo Profesional, en el que hay que

superar carreras y pruebas de conducción en coche o en moto. Las carreras son muy divertidas y de una rapidez increíble. Y cuenta con las siempre interesantes opciones del modo Online. Un título completo en cuanto a posibili-

dades de juego y muy jugable gracias a sus vibrantes competiciones.



En las carreras, que se disputan en ciudades

NFS. Hot Pursuit 2

"Carros" de lujo y velocidad salvaje







Coches deportivos y raudas competiciones ilegales son el atractivo de un juego donde podemos elegir correr a toda "pastilla" y sin control, o bien poner multas como policías a los locos de la velocidad.

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Ya sea en el bando de los corredores ilegales o en el de la policía, encontramos una gran cantidad de pruebas que se caracterizan por su rapidez y por desarrollarse en circuitos repletos de atajos, tráfico y sorpresas (corremos a través de un bosque en llamas, en antiguas ruinas...). Por lo tanto, variedad para dar y tomar.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Aunque ya ha pasado algún tiempo desde el lanzamiento de este título, sus gráficos mantienen un aspecto estupendo, presentando unos vehículos bien definidos, así como unos circuitos detallados y repletos de sorpresas. Las animadas composiciones musicales y un control preciso rematan la guinda de un pastel técnico muy sabroso.
- OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Si sus 49 modelos reales y 27 circuitos no te parecen suficientes, este título ofrece además una ingente cantidad de modos de juego (hasta un total de siete diferentes) repletos de pruebas y competiciones, muchas de las cuales podemos disfrutar en compañía de otro amigo. Un juego absorbente y sólido en todos sus aspectos, y por lo tanto muy recomendable.



Los coches más caros del mercado están presentes en este divertido título, donde podemos elegir entre competir en las rápidas carreras ilegales, o ser un "poli" y detener a los conductores temerarios.

Midnight Club II ofrece una gran libertad, porque

podemos elegir atajos y caminos alternativos

Need for Speed Underground

Los coches más "macarras" del barrio



Valoración Gráficos:

Diversión:

Global:







Carreras al límite, vehículos de auténtico lujo, cientos de accesorios para "tunear" tu coche, chicas guapas... Atrayente, ¿verdad? Pues es lo que te espera en NFSU...

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Las carreras de NFSU se desarrollan en circuitos urbanos nocturnos atestados de tráfico. Además de las típicas carreras contra otros competidores, también hay pruebas de derrapes o competiciones de velocidad punta. Una variedad lo suficientemente atractiva para cualquier jugador.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Ofrece el apartado técnico más completo de la comparativa. Es una auténtica delicia contemplar el acabado gráfico de los coches, los reflejos de luz... Y todo acompañado por un magnífico control, una sensación de velocidad realmente apabullante y una marchosa banda sonora. Sin duda, un apartado técnico a la altura de su excelente jugabilidad.
- OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. También aquí destaca NFSU. El modo de juego principal es el completo Underground, en el cual además de correr en diferentes competiciones, podemos "tunear" los 20 vehículos reales disponibles, con multitud de accesorios de fabricantes también reales. Otros muchos modos de juego (eliminatorias, carreras para dos jugadores, competición Online...) completan la oferta. Seas o no aficionado a la velocidad, seguro que sabe cómo atraparte.



Las carreras ilegales y el mundo del "tuning" son la base de este espectacular arcade de velocidad.



Gráficamente NFSU es sobresaliente: vehículos con modelado perfecto, increíbles efectos de luz..

RPM Tuning

Carreras y vehículos a la carta

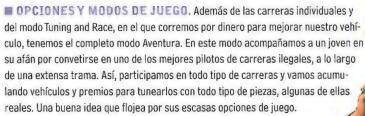






El "tuning" es una afición muy extendida entre los locos por las cuatro ruedas, y con este frenético juego de velocidad también lo puedes practicar en PS2 sin gastarte ni un solo euro.

- TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Las carreras ilegales se desarrollan al amparo de la noche por circuitos ya prefijados, en los que nos enfrentamos a otros corredores o bien tenemos que llegar a puntos determinados en un tiempo límite. Aunque los objetivos son variados, a las carreras les falta algo de espectacularidad.
- APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Tanto los efectos de luz como los vehículos (que se deforman en las colisiones) tienen un nivel más que aceptable, pero los escenarios son un poco sosos y les falta "chicha". Por desgracia, ni la machacona música ni el control, algo duro y demasiado exigente, ayudan a elevar el tono general.





Conclusiones













I final, el ganador de tan dura competición ha sido el excelente Need for Speed Underground, tanto por sus diversas opciones de juego (múltiples competiciones, interesante modo Online, el atractivo de poder practicar "tuning" con vehículos y componentes reales...), como por sus trepidantes carreras e impecable apartado técnico. Tras él, llega el divertido y rápido Burnout 2, que pese a no contar con coches

reales, es una opción muy recomendable al ser tremendamente espectacular y por el aliciente de un precio muy ajustado. El tercero en llegar a la meta es el frenético Midnight Club II, que además de tener una gran cantidad de modos de juego, ofrece una enorme libertad de conducción y la posibilidad de manejar tanto coches como motos. Muy de cerca le seguiría Need For Speed Hot Pursuit 2, que además de

su reducido precio mantiene un nivel jugable muy elevado. Algo más rezagado llegaría The Italian Job, que se hace "querer" por su impecable control y el carisma de los "Minis" que podemos conducir. En última posición encontramos a RPM Tuning, que falla por un control bastante "durillo", aunque también puede ser una digna opción si buscas un título que combine velocidad y "tuning" sin castigar mucho el bolsillo.

	TITULO			C	ARAC	TER	İSTI	CAS (BENE	RAL	ES			CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										COMPONENTES DE JUEGO						60
18/0		Nº de vehículos	Modelos reales	Nº de ciudades	Nº circuitos	Nº de misiones o pruebas	Modos de juego	Nº de vistas	Volante	Modos online	Nº de jugadores simultáneos	Duración	Vatoración	Vehículos	Escenarios	Generación de escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Cantrol	Música	Efectos de sonido	Valoración	Carrera	Checkpoints	Persecución	Libertad de conducción	Tuning	Choques	Valoración	TOTAL
PLANTING	Burnout 2	22	No	-	30	43	4	4	Sí	No	4/2	848	E	(3)	E)	•	(8)	(8)	(E)	MB	MB	E	Alto	Media	Media	Bajo	No	Alto	MB	E
	Italian Job	10	Si	1	-	15	5	4	Sí	No	2/2	В	MB	1	В	E	В	MB	(E)	В	В	В	Medio	Alto	Medio	Alto	No	Bajo	M.B	В
	Midnight Club II	27	No	3	-	50	5	4	Sí	Si	2/2	(8)	(8)	В	MB	E	MB	(E)	(8)	MB	MB	MB	Alto	Alto	Medio	Alto	No	Bajo	E	E
	Need fo Speed Hot Pursuit 2	49	Sí	-	27	63	7	3	Sí	No	2/2	E	E	MB	MB	В	518	E	E	MB	MB	168	Alto	Bajo	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	MB	MB
Plav2	Need fo Speed Underground	20	Sí	1	-	111	9	5	SI	Sí	2/2	E	E	E	E	Ε	E	E	•	MB	MB	E	Alto	Medio	Bajo	Medio	Alto	Bajo	E	E
	RPM Tuning	10	No	1	-	50	5	6	Sí	No	1/2	В	В	MB	В	MB	MB	100	R	В	В	В	Medio	Medio	Medio	Bajo	Alto	Bajo	В	В

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (1) / Mily Bueno (MB) verde. Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que pueden dar una idea aproximada de la duración del mismo. Número de ciudades: Algunos juegos no se desarrollan en circuitos independientes, sino que lo hacen en grandes ciudades. Aquí señalamos el número total de estas urbes. Número de circuitos: Cuando no hay ciudades, el juego se divide en un número de circuitos independientes y cerrados. Número de jugadores simultáneos: En este caso, el primer dígito corresponde al numero total de jugadores que pueden participar y el segundo al número de participantes simultáneos a pantalla partida.

Modos Online: En este apartado señalamos si el juego permite jugar en Red.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego. Vehículos: Valoramos tanto el modelado gráfico como las posibles deformaciones. Escenarios: Se comprueba tanto su acabado gráfico como los detalles que les dan vida. Generación de escenarios: Evaluamos si los escenarios se generan con soltura o por el contrario tienen "popping" o algún tipo de ralentizaciones.

Control: Comprobamos cómo y con qué rapidez responden los vehículos a nuestras órdenes de control.

Efectos de luz: Analizamos reflejos en las carrocerías, contrastes de luz, etc.

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que nos ofrece el juego y en que medida.

Libertad de conducción: Si tenemos libertad en las carreras para elegir el recorrido que queramos, o bien tenemos que seguir un circuito prefiiado.

Persecución: Se determina en qué medida somos perseguidos o tenemos que perseguir a otros vehículos.

Tuning: Si es posible modificar tanto el funcionamiento mecánico como el aspecto externo de los vehículos con nuevos elementos.





fotofondosencolor

o llama al 806 41 69 90



E 35 111135

DAME VENERO
SON DE AMORES
NOLINOS DE VIENTO
NOCHES DE BOHERGA
FRAGGLE ROCK
NOTHING ELSE MATTERS.
PARE CHULO
SAMESA ADAGHO
LOUE YOURSELF
HOSAS Y ESPINAS
PULP PICTION
FUNAL COUNTDOWN
THE TERMINATOR
25 DE EMERIO
ATHLETIC DE BIL BAO
ATLETICO DE MADRID
ITS MY LIFE

ITS MY LIFE OU HAST IN DA CLUB

JELVEME LA VIDA AS TAPITAS A ABEJA MAYA

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

El error del Blitzbol

Hola buenas, me he dado cuenta de que en el consultorio del número 60 hay un error, pues decís que en FFX-2 no se juega al blitzbol y sí se puede. Bueno, nada más.

José María Pérez (e-mail)

Cuando contestamos la carta no habíamos llegado al quinto capítulo del juego, que es donde aparece el Bliztbol. Apúntate un tanto. Aunque lo cierto es que no se juega como en *FFX*. Lo que hay en *FF X-2* es una especie de mánager en el que das órdenes a los jugadores, pero sin participar realmente en el juego. Gracias por avisarnos.



En FFX-2 el protagonista no es Tidus, y por eso el Blitzbol, aunque está presente, no se juega igual.

A tope con

los minijuegos

Hola amigos de Play2Manía. Voy a

que sois los mejores). Me gustan

los juegos de minijuegos como

Crash Bash o Mario Party. ¿Hay

alguno de este estilo en PS2?

La verdad es que no hay mu-

chos. A bote pronto, nos acor-

damos de My Street, que se

podía jugar además Online y,

año EyeToy te va a dar más

opciones para disfrutar...

por supuesto, EyeToy Play. Por

más que hacemos memoria, no se nos

ocurren más... Eso sí, durante este

Saúl Barriga (e-mail)

ser breve (no hace falta decir

出

A lo largo de 2004 vamos a ver unos cuantos juegos nuevos diseñados para la cámara EveTov.

El Señor de

los Anillos.

Hola playmaníacos. Me encanta "El Señor de los Anillos", pero por cuestión de presupuesto sólo puedo comprarme un juego. ¿Cuál me recomendáis: El Retorno del Rey, El Hobbit o La Traición de Isengard?

David Gómez Ortiz (Madrid).

Sin duda alguna, El Retorno del Rey. El Hobbit es bastante flojo y La Traición de Isengard se canceló, vamos, que no va a salir en PS2... ni en otras consolas.

La infiltración

al poder

Hola. Me acabo de comprar la PS2 y me encantan los juegos de infiltración, aunque no acabo de decidirme entre Splinter Cell, Mission Impossible Operation Surma o Manhunt. Gracias por ayudarme.

José Martín Benlloch (e-mail)



Si te gusta la infiltración lo
más realista
posible, te recomendamos
Splinter Cell, que
además tiene precio Platinum.

Sam Fisher, de Splinter Cell, es el espía que aborda la infiltración de la forma mas realista.

¿Qué pasó con...?

Hola, soy asiduo lector de la revista y no entiendo cómo hay juegos de los que no decís nada, como Run Like Hell (que ya está a la venta) o Fear Effect 3...

Jordi (e-mail)

Por regla general, cuando veas que un juego está a la venta y no lo hemos comentado piensa que no es tan bueno como parece o que tiene algo que falla. En este caso, *Run Like Hell* es bastante flojete, por no decir malo. Con respecto a *Fear Effect 3*, el problema es que sus desarrolladores, Kronos Digital, no encuentran un distribuidor que quiera poner a la venta el juego. En un principio Eidos iba a publicar el juego, pero luego se echó atrás. Hasta que no haya una compañía que quiera distribuirlo, nos quedaremos sin *Fear Effect 3*.



Pese a todo lo que se había dicho y sus numerosos retrasos, Run Like Hell es bastante "flojito".

TimeSplitters 2 es uno de los Shooters más completos y divertidos de PS2, y con variados modos Multijugador.

Modo Cooperativo

Lo primero felicitaros por la revista, es la mejor. Lo segundo es deciros que me encantó el modo Cooperativo de Half-Life. ¿Qué otros juegos hay que se parezcan a éste con modo Cooperativo? O si no son iguales, que sean cooperativos y estén bien.

En plan Shoot'em Up subjetivo, como Half-Life, tienes TimeSplitters 2 (Platinum), Ghost Recon, Ghost Recon Jungle Storm y Medal of Honor Rising Sun. Tírate por TimeSplitters 2, que además tiene un montón de divertidos modos Multijugador. Cambiando de género, es-

EL TEMA DEL MES:

A finales de 2004 Sony pondrá a la venta su primera consola portátil, una máquina de reducido tamaño pero tremendamente potente que, cómo no podía ser de otra manera, ya está suscitando cientos de dudas y preguntas.

¿Cuándo estará a la venta?

Hola amigos de Play2Manía. Estoy deseando que llegue PSP, ¿sabéis cuándo se podrá a la venta?

Mónica Salazar (Madrid)

Lo más probable es que esté a la venta en España a partir de octubre. De todos modos, hasta el E3 de mayo no se sabrá nada con más precisión.

¿Cuánto costará?

¡Hola playmaniacos! ¿Sabéis cuál

será el precio de PSP? Imagino que no superará al de PS2, ¿verdad?

Roberto Robies (e-mail)

Pues sí, lo normal es que sea más cara que PS2. Ten en cuenta que es un producto novedoso y además de alta tecnología. Se rumorea que su precio podría ser de 200 libras, unos 300 euros, aunque es sólo un rumor y hasta que no se aproxime la fecha de lanzamiento no sabremos su precio con exactitud. Paciencia pues...

ta vez acción en tercera persona, tienes El Retorno del Rey, Baldur's Gate 2 y Fallout Brotherhood of Steel.

Cambiando totalmente de tercio, tienes Starsky & Hutch. Aquí un jugador conduce y otro dispara. Otra divertida opción es Kuri Kuri Mix, en el que los dos jugadores se enfrentan a una especie de plataformas y deben colaborar para solucionar puzzles y avanzar.

Juegos Online

Hola Play2Manía. Me gustaría saber si saldrán juegos Online en Platinum. ¿Qué juego Online me recomendáis? ¿Cuál es el precio de los accesorios para jugar Online?

Pablo Arribas (Las Palmas)

En febrero sale el primer juego Plati-

num con opciones Online. Se trata de SOCOM, que por supuesto te recomendamos. Sus partidas de 16 jugadores usando el Headset (auriculares con micrófono), son totales. Y si no te gusta la acción táctica, también tienes juegos de coches, simuladores, deportivos... y títulos tan potentes como Los Sims Toman la Calle, Medal of Honor Rising Sun, FIFA 2004, Destruction Derby Arenas... Eso sí, necesitas obligatoriamente un Adaptador de Banda Ancha, la famosa tarjeta Ethernet, que cuesta

35 €. Después, todo depende de si ya tienes en casa conexión a Internet, y de si quieres un teclado USB, a partir de 12 €, para chatear en ciertos juegos.

Sobre Metal

Gear Solid

Hola amigos de Play2Manía, antes de nada felicitaros por vuestra fantástica revista. ¿Tenéis idea de cuándo saldrá MGS3? ¿Manejaremos a Big Boss? Soy una fanática de la saga MGS y no sé si me merecería la pena comprar MGS2 Substance teniendo Sons of Liberty. Se dice que son juegos distintos, y que tiene muchas novedades, pero me gustaría fundamentar bien la compra, y es que no es precisamente barato.

Mónica Hoyos (e-mail)

Aún no hay confirmación sobre le fecha, pero parece que va a tardar. Si tuviéramos que apostar, apostaríamos por después del verano, pero ya veremos. Igual que ya veremos quién es el

protagonista... habrá sorpresa.

Sobre si te merece o no la pena comprar Substance, eso deberías valorarlo tú misma, pero todo depende de lo fan que seas de la saga. En realidad, la aventura es exactamente la misma, y lo único nuevo que vas a encontrar son las VR Missions y algunos modos de juego extra, como pe-



Tanto MGS2 como Substance ofrecen exactamente la misma aventura. Las diferencias residen en los modos de juego extra, donde Substance ofrecen varias misiones VR y pequeñas misiones nuevas.

queñas misiones de unos 40 minutos cada una, bastante simples, que tienen lugar en los mismos escenarios de la aventura principal. La verdad es que tienes que ser muy, muy fan para que te merezca la pena. Nuestro consejo sería que esperaras a ver si baja de precio.

Más Resident Evil

Hola playmaníacos, me gustaría saber si Capcom va a sacar el *Resident Evil Zero* y el *Resident Evil 4* de GameCube en PS2 y cuándo.

Agustín Sanpedro (Málaga)

No es probable que salga Resident Evil Zero en PS2. Es un juego exclusivo para GameCube y Capcom parece más interesada en hacer cosas nuevas para PS2 que en volver atrás. Con respecto a RE4, aunque ha habido varios rumores sobre el tema, Capcom ha salido al paso de todos asegurando que no, que va a ser un juego exclusivo para Cube. De todos modos, con estas cosas nunca se puede asegurar nada al 100% y tampoco sería raro que en 6 meses o un año se retractaran de todo. De momento, la respuesta oficial es un rotundo no.



Resident Evil 4 es exclusivo de GameCube, pero así empezó Code Veronica en Dreamcast y mira...

PSP: LA PORTÁTIL DE SONY

La potencia de PSP.

La versión

Platinum de SOCOM también

incluye el Headset.

Hola viciosos de la Play. He estado leyendo cosas de PSP y dicen que es tan potente como PS2, ¿es verdad? ¿valdrán los juegos de PS2?

Sergio Escribano (Málaga)

Bueno, pues aunque parezca exagerado, es verdad que los últimos datos hacen prever que la consola estará a la altura de PS2. PSP tendrá dos procesadores de 32 bits y unos procesadores de apoyo que seguro que la van a colocar muy por encima de PSone, lo que en una portátil es decir mucho. Además, va usar discos UMD con una capacidad de 1,8 gigas, que van a

permitir juegos complejos y largos. Estos discos son más pequeños que un CD o un DVD normal y no, no van a funcionar los juegos de PS2 ni de PSone.

Prestaciones de PSP.

Qué pasa, playmaníacos. Felicidades por vuestro trabajo, sois los mejores. Al grano. Estoy deseando que salga PSP, y más desde que he oído que se van a poder ver películas con ella, ¿es verdad? ¿Qué tamaño tiene la pantalla?

Raul Pérez Pérez (Almeria)

En principio, la máquina va a estar preparada para leer MP3 y MPEG 4,

que es el mismo estándar de compresión de vídeo que se usa en los DVD. Además, también incluye una pantalla TFT de 4,5 pulgadas panorámica y sonido envolvente. Vamos, que podremos oír música y ver vídeo con calidad. La clave está en saber si podremos grabar los discos UMD que utilizará PSP como en un CD normal, pero seguro que Sony ya ha pensado en todas estas cuestiones. Nosotros también estamos deseando verla.



Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aqui vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

- → Bit: es la unidad mínima de información que puede manejar un ordenador. Es como una letra si habláramos de escritura. Cuando se dice que un procesador es de 128 bits significa que puede manejar una cadena de 128 bits de información simultáneamente.
- → CG: son las siglas de Computer Generated y se denomina así a las escenas renderizadas que suelen ser las intros de los juegos. Uno de las sagas que más "abusa" de este tipo de escenas es Final Fantasy.
- Pixel: Es la unidad mínima de imagen, algo así como un punto en la pantalla. Con los pixeles se forman los sprites Y se dice que una imagen o un personaje se "pixela" cuando se muestra en pantalla de forma poco definida, con menor resolución; en definitiva, con el contorno formado por "cuadraditos" muy visibles.
- → Resolución: Viene definida por el alto y el ancho de imagen en píxeles. Cuanto mayor sea el número de píxeles, mayor nitidez y detalle tendrá la imagen. Una TV normal no permite ofrecer más que una resolución 640X480 mientras los monitores de PC pueden ofrecer más del doble. Por eso, jugando con una consola en un monitor de PC todo se ve mucho mejor.
- Sprite: Un gráfico en dos dimensiones compuesto por píxeles. Cuanto más grandes son los sprites más capacidad de proceso requieren, por lo que generalmente un objeto se forma con varios sprites, especialmente si el objeto está animado.
- → Render: Es la presentación 3D de gráficos en pantalla. Cuando hablamos de gráficos pre-renderizados nos referimos a renders, es decir, imágenes 3D, que se usan como sprites, como si fueran imágenes 2D. Se utilizan cuando se quiere hacer que una cosa parezca 3D, pero sin que la consola tenga que generarlo en tiempo real. Obviamente, al estar pre-renderizados no sufren modificaciones: no podemos destruirlos. dispararles y no les afecta la luz. Por ejemplo, los escenarios de Obscure son pre-renderizados. Esta técnica se usaba mucho en PSone, en juegos como la saga Resident Evil o Final Fantasy, sin embargo, los Final Fantasy de PS2 han sido totalmente 3D, igual que Resident Evil Code: Veronica X y RE Outbreak



De los juegos inspirados en la Segunda Guerra Mundial, Rising Sun es el que mejor ambientado está.

La Segunda

Guerra Mundial

Hola, quiero felicitaros y saber cuántos juegos hay en PS2 sobre la Segunda Guerra Mundial, ¿Me podéis hacer una lista?

Chema (e-mail)

Tienes dos Medal of Honor (Frontline y Rising Sun), Return to Castle Wolfenstein, Commandos 2, La Gran Evasión, Prisioner of War y Secret Weapons Over Normandy. Y van a salir: Call of Duty, la segunda parte de Rising Sun y Combat Elite WWII Paratroopers. Otra cosa no, pero variedad de géneros...

El juego sin balón

¡Hola! Os sigo desde el número 1 y sois los mejores. Bueno, después de leer vuestra comparativa entre *Pro Evolution 3*y el *FIFA 2004* me he decido por *FIFA*, pero me da miedo lo del "juego sin balón" porque en esto del fútbol no me quiero complicar la vida. ¿Es necesario utilizarlo

FIFA 2004 ha introducido el juego sin balón, una opción útil, pero que requiere práctica.

en los partidos o se puede jugar como en los anteriores FIFA?

Fernando (e-mail)

Puedes jugar sin usarlo, aunque notarás que tus compañeros se desmarcan con menos frecuencia. La clave es que aprendas a usarlo poco a poco. Juega con normalidad y cuando veas una opción clara de desmarque, trata de usarlo. Ya verás cómo le coges el truco.

Una de secuelas

y mamporros

Hola playmaníacos, sois los mejores. ¿Para cuándo una secuela de *Crash Bandicoot*? ¿Y de *Dynasty Warriors*?

> Me podríais decir otro juego de pegar mamporros como *Dy*nasty Warriors que no sea *El* Retorno Del Rey?

> > Enrique Murillo (e-mail)

De Crash no se sabe nada de momento. Lo último que ha salido del personaje es Crash Nitro Kart, un arcade de karts simpaticón y divertido. Y Dynasty Warriors IV Xtreme Legends está a puntito de ponerse a la venta. Otros juegos de mamporros... a ver, tienes State of Emergency muy baratito, o los que combinan la lucha con el disparo o la magia, como Baldur's Gate DA2, Dead to Rights, Buffy... Tú mismo.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Una PS2 reluciente.

Hola, playmaníacos, me gustaría saber cómo se debe limpiar correctamente la PS2: por fuera, en las zonas donde se colocan las Memory Cards y los mandos y las rejillas que cogen tanto polvo.

David Larrea (Castellón)

Basta con que pases un paño limpio que no deje pelusa. En las ranuras y zonas complicadas puedes pasar el aspirador, con la consola apagada. Sobre limpiarla por dentro, lo mejor es que no toques nada a menos que falle la consola. En ese caso, prueba los discos limpiadores para quitar el polvo a la lente.

Error al leer los DVD.

Desde algún tiempo me da error al

leer las películas, y ahora tengo problemas con los juegos en DVD. Os agradecería una solución.

Miguel Ángel García (Madrid).

Ese es un defecto frecuente en las PS2 antiguas, cuando la consola se usa mucho, sobre todo como vídeo DVD. Prueba a limpiar la lente, pero lo mejor es que llames al servicio técnico de Sony (902 102 102) o escribas a la dirección de correo electrónico support@es.playstation.com.

Rayas en el canal AV.

En el canal AV/0, donde juego y veo los DVD, se ven unas rayas extrañas. ¿Se puede solucionar con un cable RF, cambiando así el canal donde sintonizo la consola?

Luis Miguel Samperio (Madrid)

Con un cable RF perderás calidad en la imagen, no te lo recomendamos. Las rayas pueden deberse a que tengas varias cosas conectadas al mismo canal AV, o que el cable esté mal (prueba en otra tele). Lee el manual de tu TV y confirma que la señal AV es distinta para cada aparato conectado.



MEJORES JUEGOS PARA TU MÓVIL



Junta las gemas y gana grandeš premios!





¡Envia tu mejor puntuación de Gemz y gana un Sony Ericsson T610!

Envía un SMS al 5525 ¡Sólo 3,12 € IVA inc.!

con la palabra JUEGO PL4X3 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL4X3 al 5525



























DESAILLY



SKATE & SLAM





O Ilama al 806 556 555* y sigue las instrucciones.

Atención tu teléfono tiene que estar configurado para wap. Si tienes alguna duda, contáctanos en www.gameloft.com en la sección de ayuda.



Nokia on 3510i



emsung E700 5300i



Nokia 3510, Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 3200, 6800, Nokia 7650, 3650, Nokia 3410, N-Gage Sony Ericsson 7610, Sony Ericsson 2600 Motorola 7720, Motorola V300, V500, V525, V600 Sharp GX10, Sharp GX20 S Smsung E700 LG 5300, 3400, 7100 Sagem My V-65 Siemens C55,C60,M50,M55,MC60,SL45i,SL55,S55

DEPORT



Más juegos y más móviles en www.gameloft.com

T610
No todos los juegos están disponibles para todos los termina

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.



Novedad en la lista



Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Este mes recomendamos...

- (1) 1. Pro Evolution Soccer 3

 El fútbol más realista y emocionante.
- (4) 2. FIFA 2004
 - Más completo y con mejor control que nunca.
- (4) 3. Tony Hawk's Underground

 Mucho más que hacer piruetas.
- (=) 4. NBA Live 2004

El mejor basket del momento

- (1) 5. SSX 3
 - Más y mejor snowboard. Impresionante.
- (N) 6. Downhill Domination

Los mejores descensos en mountain bike.

Club Football

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

VALORACIÓN: Si eres un fan del Madrid o del Barça vas a alucinar, aunque esté un poco limitado.

Downhill Domination

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es

un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y además haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán

FIFA Football 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad,

NBA 2K4

Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo, que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que NBA Live, pero muy divertido.

VALORACIÓN: No llega al nivel de NBA Live, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.

NBA Live 2004

EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de
juego y espectáculo gráfico.

NBA Street Vol. 2

EA Big | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

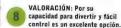
VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

Smash Court Tennis

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.



1. Pro Evolution Soccer 3

Konamı | 59,95 € i 1-8 jug | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ningun la esencia dei fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie

YALORACIÓN: Si te da igual juga con equipos que no son reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza

SSX 3

EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de deportes vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Activision | 29,95 € | 1-2 Jug. | Inglés | +3 años



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y sus divertidos retos.

VALORACIÓN: Aunque no te vaya el género, puede engancharte de lo lindo. A este precio, pruébalo.

Total Club Manager 2004

EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

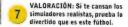
VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con FIFA 2004.

Urban Freestyle Soccer

Acclaim | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Partidos rápidos y espectaculares hasta para 4 jugadores simultáneos. La cara más divertida y alucinante del fútbol, aunque jugando solo pierde.



3. Tony Hawk's Underground

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades

VALORACIÓN: Mucho más que un Juego de deportes A poco que te atraiga, dale una oportunidad.



Virtua Tennis 2

Sega/Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

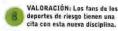
VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.

Wakeboarding Unleashed

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego es divertido y tiene una excelente calidad gráfica.



→ Aventura

Este mes recomendamos...

(†) 1. Prince of Persia

De lo más sorprendente de la temporada.

(N) 2. 007: Todo o Nada

La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(4) 3. True Crime

El otro gran capo de la mafia

(=) 4. Splinter Cell

El juego de espionaje perfecto, y a un precio...

(↓) 5. Pack GTA

Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(=) 6. Metal Gear Solid 2

Su precio Platinum le hace irresistible

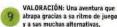
Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Beyond Good and Evil

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Una aventura de acción con una interesante mezcla de géneros: puzzles, acción... Una explosiva jugabilidad v original desarrollo.

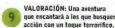


Ghosthunter

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.



2. 007: Todo o Nada

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las nelis

VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera Y con el carisma Bond.

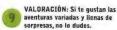


Indiana Jones y la Tumba del Empe

LucasArts | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Exploración, disparos, peleas, puzzles v trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida Con mejores gráficos...



Legacy of Kain: Defiance

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles. exploración y combates en la que maneiamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.

VALORACIÓN: Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.

Take 2 | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Otra de mafiosos que engancha por su peliculera ambientación, sus misiones y la mezcla de conducción y acción. Lástima que gráficamente no dé la talla.



VALORACIÓN: Una onción entretenida para los fans de los juegos de mafiosos.

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Mission: Impossible.

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una cinematográfica ambientación para una aventura de espías entretenida y de variado desarrollo. aunque no muy original.



VALORACIÓN: Si te gusta la infiltración deberías probarlo. es una divertida alternativa.

Pack GTA III + GTA Vice City

Rockstar | 69,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



En un mismo nack GTA III v GTA Vice City Meses y meses de diversión cumpliendo los más variopintos encargos de la mafia. Eso sí, para mayores.



VALORACIÓN: Disfruta de los dos mejores juegos de mafiosos en un pack muy económico.

1. Prince of Persia

Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzies, sus platatormas y sus batallas, esteticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar



VALORACIÓN: No podrás dejar de Jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.



Project Zero

Wanadoo | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. Uno de sus principales atractivos es la ar



VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.

Resident Evil Code: Veronica X

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.



VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.

Silent Hill 3

Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervins de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.



VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".

Splinter Cell

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción. en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.



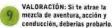
VALORACIÓN: Si has vibrado con MGS2, Splinter Cell te ofrece una experiencia de juego parecida.

The Getaway

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un Vice City pero más "de verdad", y más corto también.



Tomb Raider & Angel de la Oscuridad

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

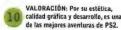
VALORACIÓN: Pese a sus errores gráficos, es una aventura que sabe atrapar y sorprender.

True Crime Streets of L.A.

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, muy divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



Plav2Manía

(全) 1. Prince of Persia

■ Aventura de acción | 64,95 €



Una preciosa aventura que combina puzzles, acción y plataformas con una exquisita puesta en escena y una argumento absorbente

(N) 2. Final Fantasy X-2

■ Juego de rol : 64.95 €



La mejor saga de juegos de rol de la historia vuelve con ia entrega mas asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de FF dene por lo menos probat

(N) 3. 007: Todo o Nada

■ Aventura de acción | 62,95 €



Si quieres disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(=) 4. Jak II El Renegado

■ Plataformas | 59,95 €

Mucho más que plataformas la secuela de Jak & Oanter es una aventura inprante, soro endente y de enorme calidad tecnica Tienes que probarlo

(4) 5. True Crime

■ Aventura de acción | 59,95 €



Una aventura de mafiosos tion The Getav av. pero en la que eres el poli. Un juego completo y variado que hará las delicias de los fans de este género tan de moda

(4) 6. Pro Evolution Soccer 3

■ Simulador de fútbol | 59,95 €

Fi simulador de fútbol más réalista vuelve cargado de novedades jugables. Aun echamos en falta los clubes reales, pero es una delicia sonerne a jugario.

(=) 7. Need For Speed Under.



Si te gustan la velocidad, las carreras ilegales, adoras los deportivos de las mejores narcas y además tu pasión es tunearlos a tu queto, éste

(4) 8. FIFA 2004 ■ Simulador de futbol | 62.95 €



"Te gusta el tutbol? Con este juege podrás jugar con nasi cualquier club del mundo y distrutar además de una excelente regreación grafica y un gran control

(=) 9. Pack GTA

■ Simulador de mafioso | 69,95 €



Si todavía no conoces la saga GTA, ahora puedes hacerte con los dos juegos para PS2 en un pack con un precio muy especial. Regálatelo. no te arrepentirás.

(4) 10. ESDLA El Retorno del Rev ■ Beat'em up | 62.95 €



Un perfecta recreación de la última pelicula de "El Señor de los Anillos" y además para dos jugaderes. Acción a raudales y espectaculo y diversion garantizados

>Acción en 1ª persona

Este mes recomendames.

(个) 1. MOH Rising Sun

Una secuela a la altura de las circunstancias.

(4) 2. XIII

Un shooter diferente, original y de calidad.

(4) 3. MOH Frontline

La Segunda Guerra Mundial en clave Platinum.

juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

ons: manine

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.

Mace Griffin: Bounty Hunter

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un shooter subjetivo con una magnifica ambientación futurista, en el que además hay fases a los mandos de naves espaciales.

VALORACIÓN: Una buena opción si buscas algo diferente en el género. Muy divertido.

Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los meiores shooters de PS2

9 VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.

1. Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacifico, este shonter te hace sentir como si realmente fueras un soldado. Lástima que sea corto

9 VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shootei con modos Online, pero corto.



Red Faction 2

THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

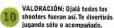
VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, LA. y diseño de escenarios. Muy divertido.

TimeSplitters 2

Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.



Warhammer 40.000 Fire Warrior

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Ambientado en el universo Warhammer, este shooter ofrece duraderos modos de juego y mucha acción, aunque los enemigos son un pelín "tontos".

VALORACIÓN: Con mejores gráfico y mayor I.A. sería una auténtica joya.

2. XIII

Ubi Soft | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 VALORACIÓN: Si quieres disfrutar de algo nuevo en este manido género, aqui tienes tu mejor opción.



→ Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) 1. Jak II El Renegado

El mejor plataformas de PS2.

(=) 2. Ratchet & Clank 2

Más divertido si cabe que la primera parte.

(1) 3. Jak & Daxter

Un clásico de las plataformas a buen precio

Grash Bandicoot: La venganza de Córtex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.

I-Ninia

recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios,



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático con mucha acción, te atrapará

Jak & Daxter

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un gran despliegue gráfico y ofrece un divertido desarrollo. Es largo y divertido.

VALORACIÓN: Uno de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.

1. Jak II El Renegado

Sony | 59,95 € i 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto. Y todo con una realización técnica de lujo.

VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa contínua.



Kya: Dark Lineage

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta

> VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.

Ratchet & Clank

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.

Ratchet & Clank 2

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquier

Rayman 3

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.

Sly Raccoon

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

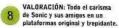
9 VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido aunque corto.

Sonic Heroes

Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.



→ Acción

Este mes recomendamos...

(=) 1. ESDLA El Retorno del Rey El juego de acción más de moda

(1) 2. SOCOM U.S. Navy Seals El primer juego Online nos ha sorprendido.

(个) 3. Manhunt Acción y violencia en un original desarrollo.

(4) 4. Max Payne 2

La acción hecha película de cine negro.

(1) 5. ZOE 2 ■ ¿Te gustan los mechas? Pues vas a alucinar.

(4) 6. The Simpsons: Hit & Run Con todo el humor y el carisma de la serie.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de nuñetazos, de disparos o de espadazos.

Castlevania: Lament of Innocence

Konami | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ambientación gótica y notable apartado técnico para un juego de acción en el que nos vemos las caras con un ejército de monstruos.

VALORACIÓN: Mucha acción y muchos monstruos para un ju divertido y espectacular.

Chaos Legion

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo Devil May Cry, pero en el que podemos manejar a legiones que nos avudan a acabar con los cientos de enemigos.

VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.

Devil May Cry

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto

VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.

ESDLA Las Dos Torres

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos nelículas con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura

VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.

ESDLA El Retorno del Rev

EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular Y se puede jugar a dobles

VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y mas con un amigo.



Enter the Matrix

Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado

VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

Freedom Fighters

EA | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar a los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.



VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.

Manhunt

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad liena de psicópatas donde somos el objetivo...

VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para mayores que disfruten con el gore y la tensión.

Maximo Vs Army of Zin

Capcom | 57,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del nor son sus bazas

VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción, humor y plataformas.

Max Payne 2

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.

Rygar The Legendary Adventure

Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

VALORACIÓN: Si el estilo Devil May Cry te atrae, con Rygar vas a disfrutar de lo lindo.

Spider-Man

Activision | 27.94 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece variadas misiones que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que divertirá a cualquiera

2. SOCOM U.S. Navy Seals

Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Arción y estrategia en la que damos ordenes a nuestros soldados gracias a un microfono incluido con el juego Ademas, se quede jugar Online

VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.



State of Emergency

Rockstar | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Pegando mamporros a diestro v siniestro, nuestro objetivo es sembrar cans en las calles. Es de los creadores de GTA... Vamos, para mayores.

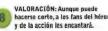
VALORACIÓN: Acción sin pausa y bastante salvaje, aunque con un toque de humor negro.

Hastk

Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.

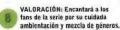


The Simpsons: Hit & Run

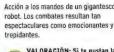
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



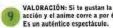
Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons Humor a raudales



Zone of the Enders: The Second Runner Konami |59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y



Los mejores

(1) 1. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €



El mejor juego de rol de PS2 se vuelve a poner de moda con la cercanía del lanzamiento de su secuela. No te lo puedes perder. Sigue siendo de nuestros favoritos.

(N) 2. SOCOM

■ Acción bélica | 29,99 €



Se estrena el Plahinum el yiego de acción Online po excelencia. Si te gusta la estrategia bélica, usar tu voz para jugar / te atrae el juego ne éste es tu juego

(4) 3. Splinter Cell

■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Gracias a su nuevo precio, Sam Fisher vuelve a estar en la picota. Si buscas una aventura de espionaje realmente realista, es un juego que tienes que probar.

(4) 4. MOH Frontline

■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €

La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial, un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere lo mejor

(N) 5. X

■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Con su bajada de precio, XIII se coloca entre los juegos de acción en primera persona más recomendables del catálogo de PS2. Su originalidad merece la pena.

(4) 6. ESDLA Las Dos Torres ■ Beat'em up | 29,95 €

Si eres un fan de "El Señor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juego que mejor efleja ei ambiente de les dos primi

(4) 7. Metal Gear Solid 2

■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres sei el único que no sabe lo que es

(个) 8. The Getaway

■ Simulador de mafioso | 29,95 €



Si en su momento no te decidiste a ormanto. aprovecha esta oportunidad Es una mezcia entre Driver y GTA que seguro que no te

(**1**) 9. Tony Hawk's 4 ■ Simulador de Skate | 29,95 €



Aunque no te gusten los deportes de riesgo, estamos seguros de que éste puede atraparte. Por este precio seguro que no te arrepientes de probrarlo.

(4) 10. Kingdom Hearts ■ Juego de rol de acción | 29,95 €



Gracias a su mezcla de rol etraparà a cualquier aventurero de pro Ademas, es tan largo que lo vais a

→Rol v Aventuras Grá

recomendamos.

(N) 1. Final Fantasy X-2

El más asequible de la saga.

(=) 2. Broken Sword

Una aventura gráfica de antología.

(↑) 3. Dark Chronicle

Rol, acción, mazmorras... Una grata sorpresa

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género, gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate Los fans perdonarán que sea lineal

Atlantis III

Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

VALORACIÓN: Una inte opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente..

Breath of Fire Dragon Quarter

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia Final Fantasy...

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho, que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. V todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, n te puedes perder esta aventura.

Dark Chronicle

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además en Platinum.

1. Final Fantasy X-2

Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Come todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos menos lineal

VALORACIÓN Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.



Syberia

Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos nuzzles

VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.

Wild Arms 3

Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

VALORACIÓN: Si te gusta el rol. te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...

endamos

(=) 1. Soul Calibur II Espectáculo en estado puro. El mejor.

(1) 2. Mortal Kombat V La lucha más salvaje y completa.

(4) 3. Tekken 4

La mejor lucha a precio Platinum.

Titus | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | + 16 años



Un juego de lucha que permite hasta cuatro jugadores simultáneos. Esta hien ambientado y es divertido, aunque 10 luchadores son pocos.

VALORACIÓN: Se echa en falta más profundidad de juego, pero es espectacular y divertido.

Rionriv Roar 4

Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El



objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Un juego de lucha asequible y fácil de nanejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales. y en su calidad gráfica sus atractivos.

VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.

Dead or Alive 2

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personaies.

VALORACIÓN: Sus explosiva: chicas y original desa sus grandes virtudes.

Dot Lam Venderta

EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade donde los raperos más famosos de USA demuestran que, además de cantar, son estrellas de la lucha libre. Divertido y bien realizado.

VALORACIÓN: Un arcade de lucha libre dinámico y cargado de sentido del humor.

on Ball Z Budokai 2

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún meior. 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...

tal Kombat V: neadly Allian

Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos Es espectacular y bastante gore.

VALORACIÓN: Si te gusta el género, MK no debería faltar en tu colección.

Tekken 4

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible

1. Soul Calibur II

Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectaculo visual Ademas, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo

VALORACIÓN: Un Juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.



ua Fighter 4 Evolutio

Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de VF4 que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

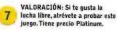
VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.

IACROOWN! 4 sint your fi

THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.



→ Velocida

endamos

(=) 1. Need for Speed Underground Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(=) 2. WRC 3

El juego oficial del Mundial llega acelerando.

(1) 3. Formula One 2003

(+) 4. Midnight Club II Un espectacular arcade, adrenalina pura

(4) 5. Colin McRae 04 Así se pilota un coche de rally.

(4) 6. Moto GP 3 El mejor simulador de motos Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

ATV Off Road Fury 2

THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un arcade de quads variado, divertido y con muchísimos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control

VAL ORACIÓN: Acrobacia carreras y buen control. Y además, con un excelente precio

Burnout 2

Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético. espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

VALORACIÓN: Ideal para fans

Colin McRae Rally 04

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



/uelve el rey del rally con un juego que meiora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

VALOPACIÓN: El nueva Calir

Crash Bandicoot: Nitro Kart

Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

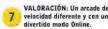
VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia

Destruction Derby Arenas

Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.



F1 Career Challenge

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de F1 más realista y de mayor calidad gráfica, que ofrece como novedad la posibilidad de empezar desde cero nuestra carrera de pilotos.

VALORACIÓN: Si tuviera los datos de la temporada 2003, sería el simulador más completo de F1.

Ford Racing 2

Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Este simulador nos permite conducir hasta 35 modelos de la marca Ford en carreras y pruebas muy variadas. Ofrece un control sencillo y preciso.



VALORACIÓN: Un gran precio para un simulador divertido y jugable, aunque algo corto.

Formula One 2003

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica v



VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.

Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los meiores coches del mundo, ganando carreras y aborrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...



de coches para PS2, por calidad. duración, diversión y precio.

Midnight Club II Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...



meiores arcades de PS2. Sólido, divertido y con apciones Online.

Moto GP 3

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



Need for Speed Hot Pursuit 2

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años

VALORACIÓN: El mejor juego

1. Need for Speed Underground

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un mego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehiculos todos reales, que podemos modificar



VALORACION: Un arcade trepidante, veloz y espectacular que además nos permite "tunear" los coches.



EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los meiores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.



VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas. originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.



VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.

The Italian Joh

Eidos | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade en el que debemos cumplir misiones a los mandos de veloces minis y realizando maniobras extremas. Le falta variedad en las misiones.



VALORACIÓN: Un buen arcade. de estilo directo y sencillo, aunque poco variado.

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos

VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia

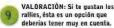


WRC II Extreme

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.



Vuestros

(=) 1. Metal Gear Solid 2

■ Aventura de acción | 29,95 €



Metal Gear sique recibiendo vuestros votos mes a mes, se nota que es uno de esos juegos por los que no pasa el tiempo. A este precio hay

(个) 2. Final Fantasy X ■ Juego de Rol : 29,95 €



Los fans de FEX sois legión y seguis manteniendo a este clásico de los juegos de rol entre los mas votados de todos los tiempos y es que

(=) 3. GTA Vice City

■ Simulador de mafioso | 62,95 €

Vice City mantiene su posición privilegiada, aunque por detrás le aprietan fuerte y cada vez recibe menos votos directos, ¿Esperáis a la quinta entrega?

(†) 4. Gran Turismo 3

■ Simulador de velocidad | 29,95 €

El mejor piego de coches de la historia vuelve a cobrar fuerta. Es que casi todos os acordáis de él a la hora de elaborar vuestras listas. Razón no os falta

(=) 5. Kingdom Hearts ■ Juego de rol | 29,95 €



buen juego salga a mitad de precio para que os animéis a probarlo. Está claro que Kingdom Hearts no os ha

(=) 6. Splinter Cell

■ Aventura de infiltración | 29,95 €

El rival de Melal Gear ya ganando adeptos gracias a su precio Platinum Cada vez sois mas los que avugais a que suba su bolsa de puntos

(1) 7. Pro Evolution Soccer 3 ■ Simulador de fútbol | 59,95 €



La avalancha de votos que PES3 ha recibido este mes le coloca muy cerca de juegos que llevan más tiempo en la lista. ¿Dónde

(1) 8. The Getaway ■ Aventura de acción | 29.95 €



The Gelawa) se ha hecho un hueco entre vuestros favoritos, y mes a mes aumenta su cifro de votos. aunque no logra situarse nitizamente en cabeza.

(1) 9. Resident Evil code Veronica ■ Aventura de terror | 29,95 €



En un imprevisto tirón, esta terrorífica aventura vuelve a entrar entre vuestras favoritas. ¿Será que el terror está de moda? Pues en breve habrá para elegir

(1) 10. FIFA 2004

■ Simulador de futbol | 62,95 €



El juego mas completo, con mas clubes, jugadores y ligas, se asoma a nuestras listas, aunque no supera nor mucho a True Crime (A qué esperáis para votar

listas, mandanos tus favoritos a la dirección playmania@hobbypress.es

Los mejores juegos PSone

(个) 1. FIFA 2004

■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones

(4) 2. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor ruego de acción e infiltración de la Historia de PSOne y a un svecio de ionos Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras

(1) 3. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía

(N) 4. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El prime: juego de conducción y aventura, como un The Cetumov, pero sin bajarse del coche Las dos primeras entregas en un pack presistible

(1) 5. Tony Hawk 4

■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el departe. Tiene un excelente control y afrece multitud de nacihilidadee

(†) 6. Gran Turismo 2

■ Conducción : 19,95 €



Una auténtica loya de los videojuegos que ofrece conduccion real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas chace falta que le digamos mas?

(1) 7. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar

(4) 8. Tomb Raider I

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señanta Croft en PSOne Pero si quieres mas phora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno

(=) 9. Syphon Filter 2

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a

(4) Time Crisis Proyecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola cara PSone, una versión de la tamosa recreativa que muestra un montón de surpresas.

→Inteligencia

Este mes recomendamos

(1) 1. Commandos 2

Acción y estrategia hecha por españoles

(4) 2. Los Sims Toman la Calle Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

(↑) 3. Aliens Vs Predator

Monstruosa estrategia en tiempo real.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante

VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Aliens Vs Predator Extinction

EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators v Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia v capacidad de gestión



VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.

1. Commandos 2: Men of Courage Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



i mejor juego de estrategia de PS2 comandos con distintas habilidades

VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le convierten en la mejor elección.



Jurassic Park: Operation Genesis

Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas..

concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.



VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. A este precio...

Los Sims Toman la Calle

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...



VALORACIÓN: Si te atrapan no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

Worms 3D

Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.

VALORACIÓN: Mucho hu acción y estrategia en un juego ideal para jugar acompañados.

(个) 1. Time Crisis 3

El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(↓) 2. EveTov Play

Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) 3. Amplitude

Pon a prueba tu ritmo, incluso Online.

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego musical que consiste en activar las pistas de cada canción moviendo una especie de nave espacial. Sabe cómo atrapar y divertir.



VALORACIÓN: Original y divertido título mu además se puede jugar Online.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas; composición musical.

arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.



VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo

EveTov Play

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluve podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

Minia Account

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

VALORACIÓN: Gráficamente no supera a Vampire Night, pero su ritmo de juego...

Resident Evil: Dead Aim

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un Resident Evil en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...



VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.

Starsky & Hutch

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curinso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

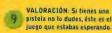
> VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.

1. Time Crisis 3

Sony | 59,95 € , 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y mas largo arcade de pistola para 952, ofrece además un ritmo renetico y una exquisita calidad gráfica Quieres mas?





iAhórrate 5 euros! en cada uno de estos juegos

Descuento









Castlevania: Lament of Innocence



Sonic Heroes



Whiplash



Mafia



Arc: El Crepúsculo de las Almas



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO HE



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2004.

Nombre	Apellidos
Calle/Plaza	Número Piso Ciudad
Provincia	C.Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento	Email

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
O Castlevania	59,95 €	54,95 €	
O Whiplash	59,95 €	54,95 €	
○ Arc	59,95 €	54,95 €	
O Sonic Heroes	59,95 €	54,95 €	
○ Mafia	64,95 €	59,95 €	



Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

TUE 15

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

ALIENS VERSUS PREDATOR

· Menú de trucos: Mientras juegas, pausa y pulsa: R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

Podrás elegir un montón de extras.

ALTER ECHO

- Trucos varios: Mientras estás en el juego, pulsa:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- · Recuperar vida:
- Mantén pulsado L3 y pulsa →
- · Recuperar tiempo: Mantén pulsado L3 y pulsa 1



ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

· Nuevo modo de juego: Termina el juego y abrirás la opción "New Game+", que te permitirá comenzar con Kharg o Darc cargados de objetos. Kharg tendrá 1 King Statuette, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings y 100,000 G. Darc contará con 1 Romantic Stone, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings, 10 Bountiful Fruit, 50 Dilzweld Bombs v 100,000 G.

· Personajes secretos: Jugando con Kharg, supera los 20 asaltos de la Arena en Cathena y habrás desbloqueado a Diekbeck como personaje controlable. Si juegas con Darc, supera los 30 asaltos de la Arena en Rueloon y desbloquearás a Choco.

RARRARIAN

 Traje alternativo: En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa R1 pa-

· La pantalla de carga: Con el stick izquierdo podrás mover la calavera de la pantalla de carga. No sirve de nada, pero es gracioso

BEYOND GOOD & EVIL

· Minijuego Marble: Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BLOODY ROAR 4

- · Personajes ocultos:
- · Long: Consigue 5.000 puntos ADN en el modo Carrera.

 • Shina: Consigue 10.000 puntos ADN
- en el modo Carrera. Kohryu: Consigue 30.000 puntos
- ADN en el modo Carrera Uranus: Consigue 50.000 puntos
- ADN en el modo Carrera. · Dragon Ryoho: Consigue 100.000 puntos ADN en el modo Carrera

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

· La nave de Babidi: En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas usando el radar. Cuando termine el juego, aparecerá el dragón Shenron y te concederá un deseo. Flige la nave espacial de Babidi. De esta forma abrirás un nuevo modo de juego con cuatro nuevas opciones.

 Desbloquear a Gineu: En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale. Si lo logras, podrás jugar con él.

· Desbloquear a nº 18:

Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela. Si lo logras, podrás jugar con nº 18.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el jue-go pausado. Pulsa a la vez R1, R2, L1 y L2 y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones:

- Rellenar la salud: ▲, ♣,¥, ♠.
 Rellenar munición: ¥, ♣, ♠, ♠.
- Devastar: ■ ●
- · Enemigos pequeños:
- A. A. H. H. · Subir el nivel al máximo:
- A. O. A. O.
- · Invulnerable: ▲, ■, ×, ●. Cámara lenta: A. O. X. III
- Proyectiles infinitos: E. O. X. A.
- 1000 puntos de Experiencia: *, +, +, +.
- · Habilidades de nivel 2:
- 0. + 0. +
- · Habilidades de nivel 4:
- ▲, †, ▲, †.
 Habilidades de nivel 6: 日, 十, 日, 十
- · Habilidades de nivel 8:
- M. M. 4 . 4 • Jugar con Isildur:
- Supera la aventura con los tres personajes principales, es decir, Aragorn, Gimli y Legolas.



COLIN MCRAE 4

 Todos los circuitos y coches el menu de opciones, escribe estas contraseñas

Desbloquear el modo B y los coches: cfckgl

Todos los coches: ardiau



 Equipar a tu personaie con cualquier objeto: Pausa el juego y pulsa:

→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ♠, ♠, ♠, ♠. A partir de ahora, tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo. Ojo, algunos pueden perder sus habilidades si les

equipas con un arma no habitual. · Cámara libre: Pausa el juego durante un combate y

pulsa, \uparrow , \leftarrow , \downarrow , \rightarrow , \leftarrow , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \uparrow . Ahora controlarás la cámara. Para salir y volver al juego normal, pulsa ● o Start.

· Desbloquear el segundo final:

Completa el juego con la dificultad

"Detective" para desbloquear la

dificultad "Hardboiled". Completa de

abrirás una nueva, "Dead or Arrival"

Vuelve a terminar el juego y verás el

En el menú "Opciones", entra dentro

cualquiera de éstas en la máquina de

escribir. Ve después a "Extras" para

activar el truco que quieras.

• MANDARIN: Cabeza de Aquiles

de "Contraseñas" e introduce

nuevo el juego en esta dificultad y

MAX PAYNE 2

segundo final del juego.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

Passwords

DAMSEL: Granadas de goma. · GARIBALDI: Todos los objetos. SPINEFOOT: Todos forzudos. SEAHORSE: Con sombreros.

- · TILEFISH: Bala de Plata.
- GOBY: Munición infinita
- BUTTERFLY: Todas las misiones.



NBA JAM

· Trucos variados:

Una vez seleccionados tus jugadores, te quedan unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar

■, el segundo ¥ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Excepto los tres primeros, el resto hay que comprarlos durante el juego para activarlos.

- Modo super agresivo: 312 →.
- Filtro de los 80: 003 → Pelota de la ABA: 020 4
- Teclado de acclaim: 011 ★.
 Estar siempre "on fire": 313 ★.
- Pelota de playa: 201 ★.
 Cabezones: 200 →.
- Redes de cadena: 201 Jugabilidad más dura: 111 🛊
- Juego de niños (exhibición): 111 ←
 Reloj rápido: 210 →.
- Reloi de tiro rápido: 210 4
- Jugabilidad más rápida: 313 🛊 .
- Turbo infinito: 313 -
- No hay tiros de 2 puntos: 122 🛊
- DSAKF38422: Air Foamposite Pro Colorway 3. A0K374HF8S:
- Air Hyperflight Colorway 3.

 JC 93LSS88:
- Air Hyperflight Colorway 4.

· No hay repeticiones: 100 +

· Equipo poderoso en triples: 222 ♠.

· Poderoso en bloqueos: 222 +

Great western forum: 010 →

Porcentaie de tiros: 100 4

· Ralentizar el reloj: 210 +

• Equipo poderoso: 000 🛊 .

Chicago stadium: 010 →

Boston garden: 010

◆

Rucker park: 011 +.

Modo torneo: 111 4.

· Venice beach: 011 ♣

NBA LIVE 2004

Bonus y extras: Introduce estos códigos en la pantalla

de passwords para obtener nuevas

zapatillas y jugadores secretos:

SOSODEF: Jermaine Dupri.

CVJ554TJ58: Air Jordan 3.

Air Flight 89 Colorway 3.

Air Flightposite II Colorway 2.

Air Foamposite Pro Colorway 1.

Air Foamposite Pro Colorway 2.

· GF9845JHR4:

· 2389.IASE3E-

DG56TRF446

· 3245AFSD45:

242TREU777: NIKE SHOX BB4

- · 367UEY6SN: Air Zoom Flight Col. 1.
- XCV6456NNL: Blazer.
- Air Zoom Generation.

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla donde sale el título del juego. pulsa estas secuencias en función del truo que quieras activar Después, carga o empieza partida y pausa el juego

Ver creditos:



· Invencible: 0. A. O. O. D. O. A. O. E.

A, A, A, E E, O E, A, O. funciona en todos los niveles

A, E, O, A, A, E, O, A, E, O, A, E, O ico no funciona en todos los niveles

Nivel secreto: Este truco no funciona en todos los niveles

(un solo tiro te mata). PUFFER: Siempre francotirador. · TANG: Bullet Shield. TRIGGER: Soldados invisibles.

DOWNHILL DOMINATION



Todos estos trucos tienen que introducirse mien-

- tras estás jugando y además, rápido Habilitar modo Trucos:
- †, ∆, ₹, ×, ←, •, →, ■. 2000 dölares: →, ∆, ∆, ←
- Aumentar adrenalina: ♦, ←, ←, → Pegar siempre: ♦, █, █, ←, ●.
- Antigravedad: ↓, ▲, ■, ■, ↓
 Peleas libres: ←, ■, ●, ■, ←.
- · Aumentar nivel pelea: ★, ♣, ♣, ♣, ♣,
 - · Cabezas grandes para los otros
 - Traje de payaso: 20 PH.
 - · Cabeza grande en enemigos: 25 PH.
- Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible en un solo truco: Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida
- al comenzar el juego. · Saltarte un nivel: Durante el juego, pulsa esta secuencia de movimientos

PRYZM

+, +, +, +, +, +, +, +, +.

· Recompensas por Puntos de Habilidad:

Conseguirás toda esta serie de extras cambiándolos por el número requerido de Puntos de Habilidad que, como sabes, puedes ir obteniendo a

- lo largo del juego.

 Cabeza grande para Ratchet: 5 PH.
- · Esmóquin para Ratchet: 7 PH. · Cabeza grande para Clank: 10 PH.
- · Niveles invertidos: 12 PH.

- personajes: 15 PH.

- Ropa de playa: 30 PH.
- Nivel Insomniac Museum: En el planeta Boldan, ve a la sala que lleva a otras dos por unas escaleras, una a cada lado, y avanza por la de la izquierda. Ponte encima de la fuente que hay allí a las 3:00 de la mañana para ser teleportado a ese nivel. Puedes también acceder a este nivel usando el menú "Atajos", que se desbloquea después de derrotar al enemion final v obteniendo todas las armas, todos los cacharros y todos los Puntos de Habilidad. En este nivel secreto, puedes ver personajes y
- niveles que finalmente no se usaron · Ropa de nieve para Ratchet: Supera todos los niveles del Desafío
- Imposible (en la Arena). Armas gratuitas:

Juega con una tarieta que tenga grabada una partida del primer Ratchet & Clank y automáticamente tendrás las cinco armas del juego.

RAYMAN 3

· Energía Extra:

Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60 jaulas, así que calcula

RUN LIKE HELL

• Restaurar energia: 4. ..

· Dinero gratis: →, ↑, ↑, •, •, ■ Botellas infinitas: ↑, *, +, +, •, •
 Super giro: →, ↑, ↑, +, +, +, =
 Más velocidad: ↑, Δ, →, →, =

Medidor de golpes: ♦, ←, ←, →,

· Pirueta especial: + , ×, ←, ■, +

Energia infinita: \$, A, +, +, ...

. Aumentar nivel: 1. 1, 4, 4, 4, 4, 4, 4

Super salto: +.

En la pantalla de inventario introduce el siguiente truco: L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.

Necesitas hacerlo cada vez que quieras introducir uno de estos trucos que ahora te explicamos:

Rellenar salud:

†, †, †, †, +, →, +, →, #, ●. • Rellenar armadura: ■, ●, #, ▲, ●, ■, ▲, #, L3, R3.

• Desbloquear vídeo musical: +,+,+, ●, ●, ¥, L1, L1, R1, ↑.

• Desbloquear créditos: **※**, **■**, **△**, **◆**, **†**, **+**, **†**, *****, **†**

Daño máximo (con el rifle):

L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ¥, R3, R3, R3. · Daño máximo (con pulso): +, +, ⊕, ↓, +, x, ↓, †, x, ∆.

Daño máximo (con la recortada):

#, #, #, #, L3, R3, ↑, +, +,+ Daño máximo

(con el lanzarrayos): H. III. A. O. H. O. A. III. H. +



S.O.S.TRUCOS

S) estáis atas ados en algún juego podeis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre "S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes as playmania.trucos@hobbypress.es.

🗆 La máquina lanza-fuego de Dark Chronicle

Hola, soy el fan número 1 de vuestra revista. Estoy atascado en el Dark Chronicle, concretamente en el Monte Gundor en Heim Rada. No se qué objeto usar para destruir la máquina que provoca la lluvia de fuego. Llevo un mes y medio atascado. Nacho Tamargo (e-mail)

Has de reconstruir el 60% de Heim Rada, aunque suponemos que eso va lo has hecho. Tienes que ir al futuro usando los transpordadores. pero cuidado. Parece que hay un fallo en el juego: la línea en la que deberia indicarse la puerta de entrada está vacía, no hay nada escrito, pero aún así puedes seleccionaria. Al lado de la puerta norte (frente a la puerta de entrada) hay una tienda de objetos, y a los lados están los ascensores que te llevan a la segunda planta. Sube y verás a un personaje que te dará la Bomba de Tiempo. Colócala en la puerta de la maquina de fuego, donde esta la luz roja, y listo.

🗆 Los secretos de la segunda mazmorra de Bark Chronicle

Hola playmaniacos. Tengo un problema en Dark Chronicle. Me encuentro en la segunda mazmorra y en la pantalla que tiene dos salidas no consigo desbloquear la que da a la parte inferior. ¿Tengo que hacer algo en esta puerta, o en el estanque o el futuro? Contestadme, por favor.

Juan Chumillas (Beniajan, Murcia)

Para avanzar hay que hacer un buen número de tareas. Aquí las enumeramos de forma resumida: registra bien todos los pisos de la mazmorra y recupera todas las geopiedras. Vuelve a Sindain y ve reconstruyéndolo segun las condiciones que se te indican. Entre ellas esta regresar a Palm Brinks y convencer a algunos ciudadanos de que se trasladen a Sindain: el jardinero de la mansion de Max, que te pide agua bendita (la vende el Padre Bruno en la Iglesia). Adel, la criada de la mansion, que esta en una habitación a la que se entra por la cocina, y que te pedirá tela resistente, piel gruesa y un cacho de cobre: Polly, la panadera, que quiere 20 barras de pan de la tienda de Morton: y Milane, la chica de la tienda de armas, que te seguira si has evolucionado la espada Gladius de Mónica al menos dos veces. Llevalos a Síndain e instalalos en casas (tres de paja y una de madera para Milane). Despues, viaja al tuturo y podrás conseguir objetos para subir tu nivel de cultura. Vuelve a Sindain y sigue construyendo según las condiciones. Cuando llegues al 50% de cultura, si vuelves al futuro encontraras a Jurak vivo, pero espera a tener el 60% de Análisis y te dará una semilla de flor Lafrescia. Para plantarla necesitas Gotas de Sol, que sólo puedes conseguir hablando con un monstruo Himarra, Vuelve a Sindain y sigue construyendo hasta que, en la fercera visita al futuro. veas las tiendas abiertas. Compra la insignia que permite a Mónica convertirse en Himarra y vuelve al presente, a a la mazmorra. Transfórmate en Himarra y habla con uno para que te dé la Gota de Sol. Vuelve al lago y utiliza la Semilla. Cuando nazca el tallo, usa en él la Gota.

🗆 Las chanas de Identificación en Metal Gear Solid 2

Hola playmaníacos. Quisiera saber cómo se consiguen las placas de identificación que ponéis en los trucos para Metal Gear Solid 2 Gracias. Eduardo Martín (e-mail)

La mayoria de los terroristas tienen una de esas chapas. Para conseguir que un terrorista te dé la suya, debes pillarle desprevenido y apuntarle. Lo normal es que levante las manos. Si no lo hace, disparale en el brazo. Cuando se quede quieto, mira su pecho, si emite destellos, tiene una chapa que le puedes quitar.

□ Haciendo de químico en Resident Evil Gode: Verónica X

Hola playmaniacos. Necesito que me ayudeis con un par de puzzles en el Resident Evil Code: Veronica X. Estoy jugando con Chris y tengo la Placa del Águila, pero no sé qué hacer con ella. Y además, en un frigorifico lleno de productos químicos me dicen que tengo que subir los grados, ¿qué hago?

Carlos Lizari (Pamplona, Navarra) En primer lugar, tienes que cambiar la temperatura de la nevera a 128 grados (en los documentos que has ido cogiendo se revela

que la clave está en la fecha de inauguración del centro: el 8 de diciembre, o sea. 12-8). Uno de los compuestos químicos cambiara de color y se convertirá en Benigno. Cógelo, Ahora tienes que buscar otro bote de Benigno que hay sobre unas estanterías en una habitación del primer piso del Centro Militar de Entrenamiento B. Mezcla los dos frascos y usa la mezcla en la Placa del Águila, que se convertirá en una Alabarda Dorada con la que puedes abrir el porton metálico.





 Activar trucos:
Pulsa R2, L2, R1, L2, ←, ● Veras que fuera de la casa ha apare cido un gnomo. Este significa que uedes meter más trucos

Desbloquear todos los objetos para comprar: Pulsa L2, R2, ↑, ▲, L3 · Rellenar los motivos

de tu Sim al máximo: ruco del gnomo, pulsa R2, L1, R1, L2, ...



Dirigete a la figura del gnomo y, puisando sobre ella, te darán la opcion de rellenar los motivos de fu S.m. es decir, comida, higiene,

Mas dinero:

Después de haber activado el truco del griomo, puisa L1, R2, -

■ L3 Dirigete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podras elegir la opcion "Dame Pasta" Cada vez que pulses sobre ella conseguiras 10 000 simuleones



S.O.S.TRUCOS

Trucos para Devil May Cry

Hola amigos de Play2Manía. Os escribo para que me reveléis algún truco para Devil May Cry. Muchas gracias y un saludo.

Antonio Becerril (Pilas, Sevilla)

Trucos como tal no hay, pero sí que hay una manera de rebajar su dificultad. Si terminas cada misión usando tres continuaciones, al principio de la siguiente misión se te preguntará si quieres cambiar el juego a Modo Fácil. Si aceptas, el resto del juego será en esta dificultad. Ah, además, si te acabas el juego se irán desbloqueando nuevos modos de dificultad más alta. y si consigues acabártelo otra vez en todos ellos, accederás al modo Súper Dante, en el que el protagonista puede transformarse en demonio y usar magia indefinidamente,

Las nuortas laborínticas en Prince of Persia
Saludos a todos. Estoy atascado en Prince of Persia. Tengo completado el 83% del juego y, tras una escena en la que los protagonistas llegan al reloj de arena, desciendo por una tumba y llego hasta una estatua con una mujer en el centro. He probado a cruzar todas las puertas, pero al final siempre termino subiendo y bajando por el pasadizo. ¿Podrías ayudarme y decirme cómo se sale de ahí?

Lo que ocurre es que debes entrar por las salida correcta, ya que si lo haces por otra vuelves a la entrada. Para llegar hasta Farah, que te espera en el segundo piso, haz lo siguiente: numera las siete salidas de izquierda a derecha (y sin contar la entrada, claro está). Entra por la cuarta salida y saldrás por la sexta. Después, entra por la primera y saldrás por la tercera. Entra por la quinta y saldrás por la segunda. Por último, entra por la séptima y llegarás al piso superior. En este segundo piso hay... ¡nueve salidas! Pero tranquilo: entra por la sexta y saldrás por la tercera. Pasa por la primera y saldrás por la novena. Cruza la quinta salida y verás (¡por fin!) a Farah.

🗆 Contra el comisario en The Getaway

Hola amigos de Play2Manía. Estoy atascado en el nivel de la comisaría de The Getaway, y no logro matar al comisario después de freírlo a balazos. ¿Sabriais decirme qué puedo hacer o si existe un truco para pasar de nivel?

Iván Soriano (Valencia)

Aunque se trata de un enemigo bastante difícil, lo más probable es que estés intentado eliminar al comisario McCormack antes de tiempo. Después de la conversación que mantiene con un policía, síguelos sin ser descubierto por la sala de computadoras y sal por el otro lado. McCormack pasará por una oficina que puedes pordear por el pasillo. Finalmente, bajará por la escalera del fondo del corredor. Síguele y no te preocupes por ser visto: en esta zona no se fijarán en ti siempre que lleves la pistola oculta. Sigue a McCormack hasta la sala de interrogatorios. Una vez dentro, disparale de inmediato, porque el hará lo mismo. Este tiroteo

sigue siendo difícil, así que aquí va un truco para obtener el doble de salud. En los títulos del principio, introduce esta secuencia de movimientos

to to to to to to to 0, 0, 0, 1.

☐ Pinchos letales en Silent Hill 3

Hola play2maníacos. A ver si me podéis ayudar porque me estoy volviendo catatónico. En el Silent Hill 3, en el modo Difícil, ¿cómo se pasan los pinchos en el parque de atracciones? Ah, y otra cosa, ¿que tengo que hacer para conseguir la

Ruben Garcia (Albacete)

Para pasar los pinchos, sólo tienes que mantener pulsado el botón de apuntar, ya que así Heather andará ligeramente agachada. Y respecto a la sub-ametralladora, la conseguirás cuando te acabes el juego por tercera vez.

Contra el espectro en Tomb Raider, el Ángel de la Oscuridad ¿Qué tal playmaníacos? Soy una fan de Lara Croft,

aunque algunos niveles de su nueva aventura han llegado a desesperarme, como el enfrentamiento con el guardián fantasmal. Ya no se que hacer, ¿me podéis dar algún truco o ayudarme de alguna manera? Muchas

gracias y muchos besos de una fan de Play2Manía.

Sonja Andrea (Tarragona)

No hay ningún truco que pueda sacarte de este atolladero, pero vamos a darte unos consejos que te serán útiles. Primero, debes saber que en la esquina de la sala hay munición y un botiquín que te vendrán bien si el combate se prolonga. La luz azul que aparece en las estatuas es el cuadro que buscas, pero si te acercas a ella, cambiará de posición. La clave está en disparar al espectro con armas de fuego desde una posición lejana a la luz, para que ésta no se mueva. Tras unos cuantos impactos, el espectro quedara paralizado. Entonces corre hacia la luz para atrapar el cuadro pulsando *. Ah, mientras el espectro está paralizado, puedes pasar a través de él si lo deseas para ahorrar tiempo porque su contacto no te dañara.

MANHUNT



Consigue un rango de fres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del juego como bonus Como extra, consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbioqueada mostrara la mitad de un codigo. Combina el codigo de la imagen de la izquierda con la que tenga a su derecho para conseguir el truco completo

introduce estos códigos en el menu principal.

• Regeneración: R2. →, •, R2. L2. ↓, •, ←

- Equipación completa:
- R1, R2, L1, L2, \$, \$, \$, \$, \$, \$.
 Superpuñetazo: L1, A, A, A, • R1.
 Correr siempre: R2, R2, L1, R2, \$, \$, \$, \$, \$.
- Invisible: M M 4 M 4 M



Voces de los cazadores de helio:

R1 R1, A. O. M. L2, L1, +

- Piel de mono: W. W. R2. 4 A W . 4
- Piel de cerdito: † . ↓ . ← . R1. R2, L1, L1
 Piel de conejo: ← , R1, R1, ▲ . R1. R1. . L1

· Desbloquear bonus:

Tienes que consequir ai menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos

· Hard as Nails:

Consigue tres estrellas en cada nivei del 1 al 5

Brawl Game:

- Consigue tres estreilas en cada nivel del 6 al 10

 Monkey See, Monkey Die!:
- Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15 Time 2 Die:

Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce cualquiera de estos códigos:

Invencible:

H, H, X, A, X, O, X, O. · Munición infinita:

- X. A. A. A. H. O. H. III Todas las armas del futuro:
- X, X, X, A, O, O, III, X,
- · Todas las armas del pasado:
- 0, 0, A, E, X, A, A, E Daño multiplicado por 4:
- A, A, A, A, E, H, O, E.
- · Completar las misiones:
- H, H, A, O, O, X, H, A. Pelear con el endoesqueleto
- de la Terminatrix: ▲, ■, ▲, ★, ▲, ▲, ▲.
 • 50% más de salud en cada
- combate con la Terminatrix: A. A. E. X. O. A. E. O.
- · Todos los niveles: En el menú de trucos pulsa:

■, ■, ■, ⊙, ⊙, △, △.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventaias extras:

- · Modo Misión de Rescate: Termina el juego en cualquier modo de dificultad.
- · Escenarios de prueba 2 y 3 en modo Arcade:
- Completa los escenarios 2 y 3 para abrir sus versiones de prueba.

 • Munición infinita: Supera el
- juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para lanzagranadas. uzi y recortada.
- · Escenarios de prueba 1-14 para modo Misión de Rescate: Iqual que el truco anterior.
- Juego Libre:

Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Después, sique jugando y utilizando tus continuaciones de nuevo hasta que se te acaben del todo. Tras varias partidas repitiendo esta fórmula, se abrirá el modo juego libre

Juego libre en modo Misión de Rescate:

Lo mismo que el truco anterior, pero jugando en modo Misión de Rescate.

Más continuaciones:

Utiliza tus continuaciones y tras el mensaie de "Game Over", aparecerá un mensaje indicando que tus continuaciones han aumentado.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Códigos:

Ve a la pantalla de opciones y, en "Trucos", introduce cualquiera de estos códigos:

- Getitup: gravedad lunar.
- · Noforce: física lunar.
- Keepitsteady: conseguir un Perfect. · Letitslide: balance al grindar
- un rail perfecto.
- · Holeshot: código musical del juego.
- · Getemall: todos los skaters.
- · Digivid: todas las películas

TOTAL CLUB MANAGER 2004

• Modo Debug:

Pulsa R3 en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú secreto en el que podrás añadir más dinero a tus arcas y modificar más cosas, como el resultado de los partidos, entre otras muchas cosas.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO



Desbloquear et primer nivel del Prince of Persia original en 3D: Comienza una partida. En el balcon del inicio, manten L3 pulsado e pulsa.

X. H. A. O. A. X. H. O.

· Passwords de nivel del Prince of Persia original:

Activa en primer lugar el truco anterior y, en la pantalla de passwords del juego bonus "Prince of Persia 1", introduce cualquiera de estos codigos para saltar al correspondiente nivel



Nivel 4: ACCVQC

Nivel 5: XRTLQC Nivel 6: UHLCQC Nivel 7: RXCTPC

Nivel 8: KBJOOC Nivel 9: DFPJNC Nivel 10: SW.I.II

Nivel 11: LAGERO



1. Zanarkand DANCE/TECHNO

546512

Bola De Dragón TELEVISION SERIE 546503

3. 2 Fast 2 Furious BSO CINE 547120

4. The Legend Of Zelda VIDEOJUEGO 547095

5. Fliying Free DANCE/TECHNO

546214

Need For Speed Under. VIDEOJUEGO 547466

7. El Último Mohicano BSO CINE (Principio) 545956

8. S.W.A.T. (Los Hom. De Harrelson BSO CINE 547347

9 El Exorcista CINE (Tubular Bells) 545574

10. Radical DANCE/TECHNO

546270

BUSARDOR DE GONOS

Para pedir cualquier canción por SMS envia TONO15 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO154 INTERPRETE. Ejempios: TONO154 ZANARKAND TONO154 BOLA DE DRAGON

TONOS

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - SHARP - PANASONIC

Pidelos así de fácil: (A) Por SMS (mensaje)

Envia TONO154 y la referencia al 7667 Ejemplo: TON0154 546512

-

Llama al 806.588.672, marca la referencia y lu número de móvil.

EXITOS TOP 40 NOVED AD

STATES TOP 4U

MANUELLA STATES TOP ALCIONAL

547498 Buleria - OT1

547419 Regislame La Silla Donde Te Esperé
547427 Ya Nada Volverá A Ser Como Antes

547427 Ya Nada Volverá A Ser Como Antes

547353 La Costa Del Silencio - ROCK NACIO.

547496 Don'l Stop The Music, Baby - DT1 547414 Aunque No Te Pueda Ver - POP NACID 547500 La Chica De La Habitarión De "Nacid 547510 Hit That - ROCK INTERNACIONAL 547425 Olvídate De Mi - POP NACIONAL

TOP

FONDOS

1055

1107

1125

544394

POP/ROCK NACIONAL DANCE/TECHNO

546838 La Madre De José - POP 547276 Down - RAP 547540 Fuente De Energia - POP 547238 No Es Lo Mismo - POP 547571 Para LLenarme De Tí- OT: 546036 Anglia

547314 Tanto La Quería - POP 547386 En Tu Cruz Me Clavaste 547433 Devuélveme El Aire - OT

POP/ROCK INTERNA.

546757 In Da Club - RAP 547469 Shut Up - POP 546637 Bring Me To Life - ROCK 547391 Baby Boy - POP 547491 Fortune Faded - ROCK

HIMNOS E | HIMMOS 547485 Eusko Gudariak 546827 Himno De La II República 545007 H. Nacional De España 545003 Real Madrid 545063 Real Madrid 546273 Centenario Real Madrid

547416 Children Of The Demon 547449 E - Samba 547288 El Novio De La Muerte 546793 Centenario Atlético Madri

547387 Traffic

545865 Intected 546558 Look At Me Now 547554 Boom Boom

547365 Giulia 546541 Scorpia 547521 Metramorph 546174 Groove 2.0

546306 Lethal Industry 647534 Espiral 2000 647523 The Summer Is Magic 547270 Flying Free V.2

547399 When I Sleep (X-Que vol.8)

547444 Rainbow 547524 Once In A Lifetime 547520 Viva La Fi

Pidelos así de fácil

7667

1133

1157

Por SMS (mensaje): Envía FONDO154 y la referencia al

Ejemplo: FONDO154 1077

Debes tener configuracio lu movil mara WAF

1111

Envía IMAGEN154 y la referencia al 7667

Ejemplo: IMAGEN154 544932

1106

CINE/TELEVISION

547378 El Último Mohicano (linal) - C 545002 Misión Imposible - CINE 547539 The Fast And The Furious - Cl 545566 South Park - TV 547439 Vida Nueva Despido - A. Cola

547501 Nos Vamos A La Cama (Lu 546536 Shin Chan (estribillo) - TV

546536 Shin Chan (estribilio) - IV 547267 Ye I Yaquilla - CINE 546596 CSI (Las Vegas) TV 546596 CSI (Las Vegas) TV 547506 CSI (Las Vegas) TV 547526 Con Las Manos En La Masa - TV 547526 Con Las Manos En La Masa - TV 547482 Un, Dos, Tros - TV 547209 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son 7 (Los Sarraco) - TV 54720 I Más 1 Son

546840 Embrujadas (How Soon Is Now) - T 547275 Siele Vidas - TV

TOTROS

545530 Super Mario Bros. 546407 Crash Bandicool

547321 Mortal Kombat 546075 Terito Guapo - RUMBA 547484 Dame Veneno - RUMBA 547511 Se Me Enamora El Alma 546583 Ratones Colorans - RUMBA

TIPOS DE LETRA 307 301 320 Miguel 103 Migues 112 318 311 304 来喜文友天小 Miguel 101 316 302 326 Miguel Mignel 104 Se criginal y crea la propio logo! INSTRUCCIONES 1. Piensa en un TEXTO. 2. Elige un TIPO DE LETRA. 3. Eligo un ICONO (si quieres). **E**miguel 4. Envis N

Por ejemplo, si escribes: MILOGO154 Miguel: 104, 311 y lo envías al 7667. Recibes este logo 7





INSTRUCCIONES 1. Flice upa IMAGEN

Piensa en un TEXTO.

3. Envia M En un instante la tendris l

Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL154 1018 RICARDO y lo envías al 7667. Recibes 7

TONDS

eanarkand

sola de oragon TELEVISION SERIE

FIGHT FPEE

C DANCE/TECHNO

2 Paste 2 Purtuus

The Legend of Helda

VIDEOJUEGO

eta por MAS - Envía POLI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI154 6512

BUSØADOR DE POLIFONIGOS

Para pedir cualquier canción por SMS envia POLITS NOMBRE-CANCION al 7667 o POLITS4 INTERPRETE. Ejemplos: POLITS4 ZANARKAND POLITS4 DOS GARDENIAS

HIMNOS
7485 Eusko Gudariak
6827 H. II Republica
5007 Himno De España
6700 La Internacional
5063 Real Madrid
6273 C. Atletico Madrid
7288 Novio De La Mu. 1

DANCE/TECHNO

5270 Radical 5270 Radical 5541 Scorpia 7402 Dos Gardenias 5865 Intected 6306 Lethal Industry 5174 Groove 2.0 5335 Applia 6036 Anglia 7387 Trafic 6558 Look At Me Now 7467 Y En Tu Ventana

5574 El Exercista 5956 Último Mohicano 7347 S.W.A.T. 7378 Último Mohicano

5002 Misión Imposible 7267 Yo El Vaquilla 5566 South Park 7439 Vida Nueva Despido 5264 La Muerte Tanla Un P.

7466 Need For Speed Und 5530 Super Mario Bross 6407 Crash Bandicoot

TOP IMAGENES

543703

TOPE THE CHI

545365 545364

Ulfras (1) Sur 544243 545361

545289 544442

543761

545280

100/

MON544721

BUSCADOR DE IMAGENES

544545 545202

544404

545025

544910

544287

Pídelos así de fácil: A) Por SMS (mensaje):

page (All 4 dates & la ref r 1955 1078 1078 1076 1010 1077 1002 1006 1088 1097 1054 1008 0 Team 1146 1157 1155 © Standinger Manubase 1119 © Alem ERMOLL Mobiles (Mr. 1006 1182 © Serosta 1188 © Jano Physic Inching, Manubase 1167 Gene Tamorell & L. 127 110 © Chanda Manu JP © PANDRANIC - Manubase 1131 © Magda Values Manuace 1130 © SIPA PRILS Mobiles



544269

544822

543908



SFAST

545015

TU ERES UN MIERDA Y LO SADES 544866





GAME OVER

545313

545165

545312



544384

545291

543846

BEERT

545188 545166

POI TELÉFONO: Liama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.





iackass (he movie







S









LICENCIA: SGAERMV&MITO2 MAROTA

Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarte publicidad : Poro cancelación: intereteamovil: es o teléfono de ale cilente 802/86/73 88: Powered by Teamovil S.L. Apór: Correos 276, 03590 Attea. Precio mar, son Hamada: Red fijel, 106 Eurospinin (Mainel.) - Rem móvil 1,38 Eurospinin (MA incl.). Códie SMS 0,90 Euros + WA (2 mensajes necesarios para deccargar Logos, Imagenes, Politónicos, Fondos y Tonos)

LOS MEJORES TRUCOS

OX STEEL BATTALE



MORGA

RICARDO





ovil) Companies co

GUÍA >> EA Games >> Velocidad >>> 1-2 Jugadores >> Castellano >>> +3 años

Para triunfar en estas carreras hace falta algo más que tener un buen coche y ser un buen piloto. Es necesario tener nervios de acero y además lucir la máquina más alucinante. ¿Quieres ser el amo del asfalto de néon? Pues sigue nuestros consejos. Te explicamos cómo triunfar en todas las carreras y cómo conseguir los mejores bólidos.

Modo Underground







I modo Underground se compo-ne de 111 carreras consecutivas (no podrás volver a las ya superadas), que se dividirán en carreras de tipo Drag, Drift, Torneos, Circuitos... En estas carreras desbloquearás nuevas pistas, coches y mejoras para tu vehículo que te harán avanzar en las tablas de clasificación. Antes de ser admitido en el selecto club de las carreras callejeras, deberás demostrar que tienes agallas ganando la carrera de prueba. Después, podrás escoger entre cinco vehículos iniciales para comenzar a jugar.

· Volkswagen Golf GTI (8.000 créd).

- Honda CIVIC (10.000 créditos).
- Peugeot 206 (8.500 créditos).
- · Mazda MX-5 (9.500 créditos).
- DODGE Neon (8.500 créditos).

A partir de entonces, comenzará tu carrera por el respeto de los demás

conductores. En cada carrera podrás

escoger la cantidad de dinero que quieres apostar, siendo ésta la dificultad de la prueba: Fácil, Medio, Difícil (cuanto más dificil sea la apuesta, más dinero obtendrás con la victoria). De esta forma variará la I.A. de tus

contrincantes y el dinero a apostar en cada caso. Con el dinero que vayas ganando, deberás ir mejorando tu vehículo: comprando piezas para tu motor y mejoras visuales, o cambiándolo por un coche más potente. Es tan importante una cosa como la otra: no sólo tienes que ser el que más corre, sino también el más chulo. ¡En serio! Y es que cuanto más popular seas en el mundillo, más carreras tendrás a tu disposición.

Consulta la lista de mejoras que podrás desbloquear para tu coche a medida que ganes carreras (derecha).

Circuito

on las carreras normales, las de todos los juegos de conducción. Te las sabes de memoria, pero aún así te daremos algunos consejos

 La I.A. de tus contrincantes reacciona a tu comportamiento Esto significa que cuanto mejor lo hagas tú, mejor lo harán ellos.

· Si juegas en modo Dificil, comienza corriendo despacio en las primeras vueltas para que ellos también lo hagan y así poder apretar más en la última. Colócate en segunda posición sin perder de vista al primero.

· Usa el turbo en la última vuelta si lo necesitas, pero si ya lo has instalado, tus rivales también lo tendrán,

 Las cosas se pondrán muy difíciles en las últimas carreras (de la

90 a la 103). Entonces deberías bajar el nivel de todas tus mejoras para que tus contrincantes no sean tan duros, ya que el nivel de su mecánica también se corresponderá con el tuyo.







Sprint / Contrarreloj

I primero en llegar a la meta gana. Así de simple. Utiliza el turbo en el último momento, choca contra los muros lateralmente en lugar de frenar, utiliza los atajos... Cualquier truco sucio vale con tal de llegar el primero. En las calles no se puede ser caballeroso.





Desbloqueables en el Modo Underground

3/111: Pista de Derrape "Circuito 1".

4/111: 2003 Mitsubishi Lancer ES / Pista de Drag "14th y Vine" (invertida).

5/111: Pista de Circuito "Olympic Square" (invertida).

6/111: Mejoras de rendimiento: Kits de motor y turbo / Árboles de transmisión de nivel 1 / Kits de neumáticos de nivel 1.

7/111: Regalo de TJ: una mejora de motor / Pista de Sprint "Liberty Gardens" (invertida).

8/111: 2003 Ford Focus ZX3 / Circuito "Atlantic"

9/111: Mejora de Rendimiento Nivel 1 E.C.U. y sistema de combustible / Kits de Turbo Nivel 1 / Kits de frenos Nivel 1 / Pista de Drag "Obras en 14th y Vine" (invertida).

11/111: Pista de Drag "Autopista 1".

12/111: Pista de Circuito "Estadio"/ Pista de Circuito "Atlantic" (invertida) / Pista de Sprint "Broadway"/ Mejora visuales Pegatinas Nivel 2.

14/111: Mejoras de Rendimiento de Nivel 1: Reducción de Peso. Kits de Suspensión. Óxido nitroso.

15/111: Regalo exclusivo de Samanta.

16/111: Pista de Circuito "Interior urbano" (invertida).

17/111: Hyundai Coupe (2003) / Tiburon GT V6.

18/111: Mejora visual: Neón Nivel 2.

19/111: Pista de Circuito "Market Street"/ Décimo en la clasificación de Circuitos.

20/111: Pista Drag "Obras 14th y Vine"/ Pista "Main Street".

21/111: Décimo en la tabla Drag.

22/111: Subaru Impreza 2.5 RS (2003) / Pista Sprint "Broadway" (invertida) / Décimo en la clasificación de Sprint,

23/111: Mejora visual: Pintura de nivel 2/ Pista de "Sprint de la Trena".

24/111: Nissan Sentra SE-R Spec V (2004)

25/111: Pista de Derrape "Circuito 3"/ Décimo en la clasificación Derrape.

26/111: Pista de Sprint "9th y Frey"/ Regalo de una mejora de motor de TJ.

27/111: Pista de Sprint "Bedard Bridge"/ Noveno en la clasificación de Sprint.

28/111: Mejora visual: Silenciadores del Tubo de Escape Nivel 2 / Pista de Derrape "Circuito 4".

29/111: Mejora visual:

Tintado de cristales Nivel 2.

30/111: Circuito "Nacional Rail"/ Mejoras de Rendimiento de Nivel 2: Kits de motor / Tubo de escape. Árboles de transmisión. Kits de neumáticos.

31/111: Mejora Visual de Nivel 2: Toma de aire del techo.

33/111: Nissan 240SX SE (1992) / Noveno en la clasificación de Derrape.

34/111: Mejora Visual Nivel 2: Llantas / Circuito de Sprint "9th y Frey" (invertido).

35/111: Noveno en la clasificación de Circuitos.



Drag

as carreras Drag ponen tu motor al límite. Presta atención a estos consejos, pueden ayudarte a ganar:

- Cambios de marcha. Durante las primeras carreras, sólo tendrás que ocuparte de cambiar de marcha en el momento oportuno. Si lo haces muy pronto, desperdiciarás potencia; y si lo haces demasiado tarde, griparás el motor y también perderás algo de potencia. Hazlo cuando la aguja de las revoluciones cambie a verde.
- Presta atención al sonido de tu motor. Si conoces bien su rugido, podrás cambiar de marcha en el momento adecuado sin necesidad de mirar el color de la aguja de las revoluciones, aunque para eso deberás conocer tu coche como la palma de tu mano.
- Cambio de carril. A medida que avances en este modo o en el modo Underground, no sólo deberás cambiar de marcha, sino también de carril



para evitar el tráfico, adelantar a tus contrincantes o coger su rebufo. Lo ideal es salir el primero para tomar ventaja, pero a veces no siempre es lo mejor. Tus contrincantes pueden abrirte paso a través del tráfico.



• El nitro. Podrás utilizar el óxido nitroso si lo tienes, pero asegúrate de que el camino está despejado antes de lanzarlo y de que lo haces en el momento oportuno (más tarde te explicaremos algunos truquillos).



Drift / Derrape

n estas carreras lo que tienes que hacer es derrapar y derrapar tanto tiempo como puedas. Los drift más fáciles consisten en intentar que tu coche haga un giro de 90° sobre el asfalto. Para hacer ángulos más grandes, necesitarás más velocidad antes de llegar a una curva.

- Cómo derrapar. Básicamente, de lo que se trata es de soltar el gas, presionar el freno de mano (R1) y girar en la dirección en la que quieras derrapar manteniendo el derrape todo el tiempo posible, combinando toques leves de acelerador y dirección. Finalmente, vuelve a dar gas y ve a la siguiente curva.
- Enlazar derrapes. Los circuitos de Derrape están preparados con curvas



de 90 grados donde puedes lucirte enlazando unos derrapes con otros. Esto es lo más difícil, porque si no controlas bien el coche puedes acabar chocando y perdiendo así todos los puntos que hayas acumulado con el derrape que estés ejecutando.

• Sigue siendo una carrera. No utilices demasiado el freno de mano: podría pararse el coche y perderías



mucho tiempo. Recuerda que, cuando compites contra otros vehículos, lo importante es ser el más rápido en completar las vueltas, entreteniendote lo justo para realizar los derrapes necesarios sin chocar contra el muro.

• Puntos especiales. Observarás que en el suelo hay zonas con rayas blancas cercanas a los muros. En estas zonas la puntuación de los derra-



pes es mucho mayor, pero no merece la pena arriesgarse, porque podrías pegártela contra el muro y perder un montón de puntos. Lo mejor es ignorar las zonas especiales, demapando como más te convenga en cada caso. Observarás que, sin querer pisarás las zonas especiales durante gran parte del tiempo, consiguiendo así un montón de puntos extra.



Torneos

os torneos se componen de tres o cuatro carreras en las que se acumulan los puntos que consigas por tu posición. Al final del torneo, debes ser el que más puntos tenga.

- Tus contrincantes serán bastante agresivos, así que no te cortes en empujarlos contra el tráfico o los muros para ralentizar su marcha. Todo te será más fácil si juegas sucio.
- Utiliza todos las rutas que te permitan atajar algo de terreno (no todos los atajos son el camino más corto).
- Reinicia aquellas carreras en las que no hayas dado todo lo que creas que puedes dar. Obtendrás 8 puntos por llegar en primer lugar; y 6, 4 y 2 puntos por los últimos puestos. Haz cuentas antes de pasar a la siguiente carrera y vigila la puntuación de tus contrincantes en la clasificación general del menú al final de cada carrera.
- Para participar en los torneos deberás cumplir algunos requisitos de reputación: un determinado número de estrellas normalmente.











K.O. Por vueltas

S e trata de cuatro vueltas en las que se irá eliminando el que quede último al final de cada vuelta, de forma que sólo quede uno al finalizar la carrera.

Nuestro consejo es que no dejes el óxido nitroso para el final, y sé muy, muy agresivo.







Carreras Online

eberás tener un adaptador de red para poder jugar Online Además, éste el único medio para desbloquear las últimas revistas.

Escoge Jugar Online en el menú principal para conectarte al servicio de EA GAMES. Desde ahí tendrás que conectarte a tu proveedor de acceso

a Internet y abrir una cuenta en la sesión de inicio de Need For Speed Un-

Después, sólo tendrás que seleccionar una carrera, un coche y a tus contrincantes entre todos los participantes del mundo para disfrutar de juego en red del bueno.





Consejos de Conducción •

Cómo salir correctamente

- · La salida puede determinar al ganador en muchas ocasiones.
- · Lo ideal es salir cuando la aguia del cuentarrevoluciones está de color verde en el Drag.
- · Mantén la aguja en un punto medio del cuentarrevoluciones para pisar rápidamente el acelerador a tope cuando den la salida. Las ruedas no derraparán.
- Memoriza las coreografías de las chicas para estar listo: no siempre dan la salida igual. Si empiezas a acelerar justo cuando van a bajar los brazos, mejor.



→ Aprende a cambiar de marcha



- Utilizar las marchas manuales tiene sus ventajas, pero es muy difícil hacerlo bien toda la carrera.
- Cambia de marcha justo cuando tu motor llegue a las 7.000 revoluciones. Aunque, si eres un experto conductor, te bastará con escuchar el sonido de tu motor para saber cuándo tienes que bajar o subir marcha
- · Recuerda bajar de marchas para tomar una curva, porque lo único que conseguirás frenando de golpe será un batacazo de aúpa.
- Pero tampoco bajes varias marchas a la vez sin frenar, por-



que eso haría que las ruedas perdieran adherencia y te la pegarás contra el muro exterior de la curva igualmente. O sea: reduce al mismo tiempo que sueltas el acelerador y frenas un poco.

- · Las revoluciones ideales para bajar de marcha son las 4.000, de modo que, una vez que sueltas el acelerador y tocas un poco el freno, baja la marcha al ver la aguja cercana a las 4.000 revoluciones.
- · La marcha inferior comenzará en las 7.000, y deberás repetir el procedimiento en las 4.000 si todavía necesitas reducir más.

36/111: Noveno en la clasificación Drag.

37/111: Octavo en la clasificación

de Circuitos.

38/111: Pista de Derrape "Circuito 5"/ Mejora de Rendimiento Nivel 2: E.C.U. y sistemas de combustible / Kits de Turbo / Kits de Frenos.

39/111: Mejora Visual Nivel 2: Faldones laterales.

40/111: Octavo en el ránking de Derrape.

41/111: Toyota Celica GT-S (2002) / Octavo en la clasificación de Sprint.

42/111: Octavo en la clasificación de Drag.

43/111: Pista de Sprint "Sprint de la Trena" (invertida) / Mejora visual Nivel 2.

44/111: Mejora visual Nivel 2: Parachogues delanteros.

45/111: Pista de Circuito "Nacional Rail" (invertida) / Mejora visual Nivel 2: Alerones.

46/111: Acura RSX Type-S (2003).

47/111: Regalo exclusivo de Samanta.

48/111: Mejora de Rendimiento Nivel 2: Kits de Reducción de Peso. Kits de suspensión. Óxido Nitroso.

49/111: Meiora visual Nivel 2: Parachonues traseros

50/111: Séptimo en la clasificación de Derrape.

Pegatinas. 52/111: Séptimo en la clasifi-

cación de Circuito. 53/111: Acura Integra Ty-

pe-R (2000). 54/111: Mejora visual **Nivel 3: Silenciadores**

del tubo de escape. 55/111: Pista de Drag "Main Street" (invertida) / Séptimo en la clasificación

56/111: Meiora visual Nivel 3: Tintado de cristales.

Drag.

57/111: Pista de Sprint "Bedard Bridge" (invertida) / Séptimo en la clasificación Sprint.

58/111: Mitsubishi Eclipse GSX (1999).

59/111: Pista de Circuito Estadio (invertida) / Sexto en la clasificación de Circuitos.

60/111: Mejora visual Nivel 3: Faros delanteros.

61/111: Mejora visual Nivel 3: Faros traseros.

62/111: Mejora visual Nivel 3: Neon.

63/111: Sexto en la clasificación Drag.

64/111: Toyota Supra (1998) / Sexto en la clasificación Derrape

65/111: Mejora visual: Pintura de Nivel 3 / Pista de Derrape "Circuito 6".

66/111: Mejoras de Rendimiento de Nivel 3: Kits de motor / Tubo de escape. Árboles de Transmisión. Kits de neumáticos.



→ La mejor manera de aprovechar el Óxido Nitroso







- Podrás usarlo en cualquier momento de la carrera una vez que lo hayas instalado en tu coche.
- Si lo haces al principio, podrás sacar una buena ventaja a tus rivales, pero recuerda que sólo puedes usarlo una vez. Eso hará que te quedes desprotegido, ya que ellos podrán usarla para pasarte en cualquier momento.
- Lo mejor y más correcto en todas las carreras, menos las Drag, es usarlo cuando tu coche alcance la quinta marcha y vayas a entrar en una zona del circuito sin curvas que requieran frenar. Con la velocidad extra que te proporcionará el Nitro,

alcanzarás la sexta marcha enseguida y podrás sacar una buena ventaja
a tus rivales. • Por norma general,
es mejor dejar esta ventaja para
la última vuelta o la última sección
de cada carrera. Esto te permitirá tener un pequeño comodín durante el
resto de las vueltas que te quedan,
por si te la pegas y pierdes tiempo o
te adelantan....

- En cuanto a las carreras Drag, son otra historia. Deberás usar la Nitro con la misma maestria que tus adversarios, hacia la mitad de la caja de cambios.
- En las primeras carreras Drag en las que compitas con Nitro, dará

igual cómo lo uses, porque en general te permitirá ganar sin esfuerzo. Puedes reservar el óxido nitro hasta la quinta marcha como en las carreras normales si lo deseas. Pero cuando la cosa se complique un poco, más vale que utilices la estrategia, usando la Nitro cuando más útil vaya a ser para ti.

• El procedimiento ideal es el siguiente: sal en primera posición si puedes y toma el rebufo del primero que te adelante sin usar la Nitro (ya que el que use la Nitro al principio, te dejará muy atrás y no te permitirá tomarle el rebufo). Así subirás las primeras marchas, pero el adversario que llevas delante activará la Nitro justo cuando le vayas a adelantar o poco después.

- Hacía el final de la tercera o la cuarta marcha y asegurándote de que tienes vía libre por delante de ti, o tomando el carril de un contrincante muy alejado, activa el óxido nitroso y cambia acertadamente las marchas a toda velocidad.
- Subirás hasta la sexta marcha si lo has hecho bien, y ya será una mera cuestión de reflejos.
 Con el motor al límite, pasarás al último adversario en los segundos finales y ganarás la carrera con cara de héroe.

→ Aprovéchate de tus rivales: tomar el rebufo



- Se llama "tomar rebufo" a captar la aspiración de un coche que va por delante del nuestro.
- El coche que nos precede se encuentra con el aire estático, lo que le frena más o menos en función de su aerodinámica; en cambio, si otro coche va detrás de él, el aire que se encuentra de frente ya está "cortado" por el vehículo precedente. Esto se traduce en una mayor aceleración para el vehículo que va detrás. O lo que es lo mismo: en



igualdad de condiciones, si un coche va justo detrás de otro, aunque tengan motores similares, el de detrás acelerará más. Así que, cuando tomas el rebufo de otro coche, el tuyo avanza más rápido.

• El rebufo comienza a puntuar en el juego, después de unos segundos de haberlo tomado. Pero eso no significa que durante esos segundos no hayas tomado la aspiración de otro coche, así que no subestimes esta propiedad del juego.



- Cada vez que vayas en desventaja, intenta seguir al vehículo más cercano que vaya por delante de ti. Tanto si el rebufo te está puntuando en la parte derecha de la pantalla como si no, tu coche lo estará tomando, ganando velocidad extra.
- Tómalo hasta estar muy cerca de tu adversario y adelántale justo antes de chocar contra él. Si aprendes a tomar la aspiración con regularidad, prosperarás mucho más rápido en el juego.

→ Aumentar tu reputación

- Debes dar buena imagen, además de ganar. Cada estrella que consigas (pueden ser hasta
 5) se convertirá en un multiplicador de bonificaciones.
- Los coches de fábrica no tienen estrellas, así que debes modificarlos con lo que se te ocurra para ganar reputación.
- No te limites a mejorar sólo el motor: hay carreras donde no te dejarán participar si no tienes el nivel de reputación exigido.



→ Cambiar de carril (en carreras Drag)



- Las carreras Drag se complicarán bastante: tráfico en el mismo sentido en que corres, tráfico en sentido contrario, rampas para saltar obstáculos, curvas...
- Es importante que vayas por el carril más adecuado, pero no siempre lo verás con claridad debi-



do a las curvas y los problemas de visibilidad en ocasiones. En estos casos, lo más fácil es seguir a otro coche (si no vas el primero).

 Ante la duda, colócate en el carril de otro, porque los coches controlados por la CPU tienen bastante claro por dónde pueden ir y



por dónde no. Fíate de ellos. Pero siempre prestando atención a cuándo cambian de carril, ya que nunca lo hacen sin una buena razón.

 Si el coche que te precede pasa a otro carril, síguele rápidamente o te la pegarás contra lo que él ha evitado con éxito.

67/111: Sexto en la clasificación Sprint.

68/111: Regalo exclusivo de Samanta.

69/111: Honda S2000 (2003)

70/111: Pista de Drag "Main Street en obras"/ Meiora visual Nivel 3.

71/111: Pista de Circuito "Terminal" / Quinto en la clasificación de Circuitos.

73/111: Mazda RX-7 (1995) /

Quinto en la clasificación Derrape.

74/111: Pista de Sprint "Spillway"/ Quinto en la clasificación de Sprint.

75/111: Nissan 350Z (2003).

76/111: Quinto en la clasificación Drag.

77/111: Pista de Sprint "Spillway" (invertida) / Regalo exclusivo de Samanta.

78/111: Pista de Sprint "1st Ave. Parada de Camiones".

79/111: Nissan Skyline R34 GTR (1999).

80/111: Pista de Drag "Main Street en obras" (invertida) / Mejoras de Rendimiento Nivel 3: E.C.U. y sistemas de combustible. Kits de Turbo. Kits de Frenos.

81/111: Mejora visual Nivel 3: Llantas.

82/111: Cuarto en la clasificación Sprint.

83/111: Pista de Drag "Comercial"/ Cuarto en la clasificación Drag.

84/111: Mejora visual Nivel 3: Faldones laterales / Pista de Circuito "Market Street" (invertida).

85/111: Cuarto en la clasificación Derrape.

86/111: Pista de Circuito Terminal (invertida) / Cuarto en la clasificación de Circuitos.

87/111: Tercero en la clasificación Drag.

88/111: Tercero en la clasificación de Circuitos.

89/111: Pista de Derrape "Circuito 7"/ Meiora visual Nivel 3.

90/111: Mejora visual Nivel 3: Parachoques delanteros / Pista de Circuito "Port Royal".

91/111: Pista de Circuito "Port Royal" (invertida) / Mejoras de Rendimiento Nivel 3: Reducción de Peso. Kits de Suspensión. Óxido Nitroso.

92/111: Tercero en la clasificación Derrape.

93/111: Pista de Sprint "7th y Sparling" / Mejora visual Nivel 3: Alerones.

94/11: Pista de Sprint "1st Ave. Parada de camiones" (invertida) / Tercero en la clasificación Sprint.

96/111: Regalo exclusivo de TJ.

97/111: Segundo en la clasificación Drag / Pista de Drag "Comercial" (invertida).

98/111: Segundo en la clasificación de Circuito.

99/111: Segundo en la clasificación de Sprint.

101/111: Mejora visual de Nivel 3: Parachoques traseros.

104/111: Segundo en la clasificación Derrape.

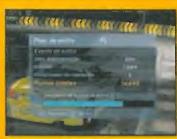
106/111: Primero en la clasificación de Circuitos.

107/111: Pista de Drag "Autopista 1"/ Primero en la clasificación Drag.

108/111: Primero en la clasificación de Derrape.

109/111: Primero en la clasificación Sprint. 110/111: Regalo exclusivo de Samanta.

→ Conseguir puntos de estilo fàcilmente



Los puntos de estilo se te concederán por tu manera de conducir: por derrapar, por tomar atajos, por evitar obstáculos, por hacer una sección limpiamente, etc. Gracias a los puntos que te darán, podrás desbloquear vinilos para la carrocería de tu vehículo (con los que aumentar tu reputación). Aquí tienes una lista de las formas más fáciles de conseguir tus puntos:

•Salto: Obtén puntos por los saltos. Cuanto más largo sea el salto, más puntos conseguirás (50 ó más).

•Rebufo: Permanece todo el tiempo detrás de un vehículo para coger el rebufo de su motor, ganando velocidad al mismo tiempo que acumulas puntos (25 ó más).

•Demasiado cerca: Evita al tráfico pasando muy cerca de ellos, pero sin llegar a chocar (100 puntos).



• Atajo: Hay varios atajos en cada circuito. No todos son el camino más corto, pero todos te darán puntos extra si los utilizas (100 puntos).

•Líder de vuelta: ¿Puedes mantenerte el primero durante toda una vuelta? (100 puntos).

•Salir primero: Aprende a salir correctamente o usa el óxido nitroso en la línea de salida para salir el primero (150 puntos).

 Sección limpia: No te golpees durante una sección entera de la carrera (50 puntos).



• Vuelta limpia: No te golpees con nada durante una vuelta entera y obtendrás 800 puntos.

• Carrera limpia: No te golpees con nada durante toda la carrera (800 puntos por vuelta).

 Rey del Drift: Consigue 100.000 puntos con tus derrapes en una sola sesión y ganarás nada más y nada menos que 10.000 puntos.

 Victoria: Puntuarás por cada victoria en carrera, sumando 500 puntos tras cada triunfo.



→ Consigue las mejores portadas de las revistas de tuning







Que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning más prestigiosas del mundo no será fácil. Tendrás que conseguir encabezar las listas de las tablas de clasificación y que todo el mundo alabe tu coche por su aspecto. Esto es lo que debes hacer para desbloquearlas:

- Revista 1: Al colocarte el décimo en la tabla de Circuitos.
- Revista 2: Noveno lugar en la tabla de Sprint.
- Revista 3: Décimo lugar en la tabla de Derrape.
- Revista 4: Séptimo lugar en la tabla de Drag.

- Revista 5: Octavo lugar en la tabla de Derrape.
- Revista 6: Octavo lugar en la tabla de Circuitos.
- Revista 7: Sexto lugar en la tabla de Circuitos.
- Revista 8: Sexto lugar en la tabla de Sprint.
- Revista 9: Cuarto lugar en la tabla de Derrape.
- Revista 10: Gana todos los torneos.
- Revista 11: Gana el título de Campeón.
- Revista 12: Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
- Revista 13: Instala todas las meioras de rendimiento de nivel 2.

- Revista 14: Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 3.
- Revista 15: Al construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
- Revista 16: Instala todas las meioras visuales de nivel 1.
- Revista 17: Instala todas las mejoras visuales de nivel 2.
- Revista 18: Instala todas las meioras visuales de nivel 3.
- Revista 19: Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 mejoras visuales de nivel 3.
- Revista 20: Bate el récord de la tabla Drag en el modo difícil.
- Revista 21: Bate el récord de la

tabla de Circuitos en modo difícil.

- Revista 22: Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo difícil.
- Revista 23: Bate el récord de la tabla de Sprint en el modo difícil
- Revista 24: Obtén 500 puntos de reputación en el modo online.
- Revista 25: Obtén 1.000 puntos de reputación en el modo online.
- Revista 26: Obtén 2.500 puntos de reputación en el modo online.
- Revista 27: Obtén 5.000 puntos de reputación en el modo online.
- Revista 28: Bate al corredor X.
 Para verla debes bajar desde la revista 2 con la cruceta hacia abajo.

→ ¿Es necesario cambiar de coche?



- Puedes avanzar en el modo Underground con cualquiera de los coches disponibles al principio, pero su capacidad para mejoras es más limitada que los vehículos que irás desbloqueando. Eso sí, si compras un coche superior, tus adversarios también serán "superiores".
- Al adquirir un nuevo vehículo, todas las prestaciones de tu viejo coche se traspasarán al nuevo siendo reducidas: el nuevo coche tendrá menos barra de aceleración, de



potencia... Esto no significa que el coche nuevo vaya a correr menos, sino que tendrá más potencial para ser mejorado. Así, si a un coche de serie le puedes sacar 200 cáballos, a uno más avanzado le sacarás 250.

 Te recomendamos que sigas con tu primer coche durante un tiempo, aunque puedas comprar uno mejor. Así, para cuando compres otro coche, dispondrás de crédito y mejoras disponibles suficientes para aumentar sus prestaciones.

→ Apostar con los amigos y conseguir un premio exclusivo

- Según lo rápido que estés avanzando en el modo Underground, tus amigos y conocidos te propondrán carreras ofreciéndote como premios algunas mejoras para tu coche.
- Estas ofertas de carreras no se repetirán, de modo que, si rechazas una, no podrás participar en ellas más tarde.
- Los premios que se te ofrecen a cambio de ganar son mejoras que podrás comprar normalmen-

te en el menú principal, así que tú verás lo que decides hacer. Pero si puedes ahorrarte unos créditos en



esos retoques que le hacen falta a tu buga, a lo mejor te sale a cuenta dar esa vueltecilla extra, ¿no?



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA







COMPRA WRATH UNLEASHED Y LLÉVATE ESTA BARAJA DE CARTAS DE LOS PERSONAJES DEL JUEGO GRATIS.

Zooo Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n 7097 468 076 · C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n 70957 273 331 · CUENCA Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterrâneo s/n L. 60 4/969 225 031 · GIRONA Girona C/ Lemili Grahit, 55 = 797 224 779 Figueres C/ Morrena, IU 5/912 073 235 - LAS PALMAS DE GRAN CANARIA. Las Palmas · C.C. La Sierra. C/ 10/95 091 10/ C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 @976 312 988 • C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35 @976 526 631.

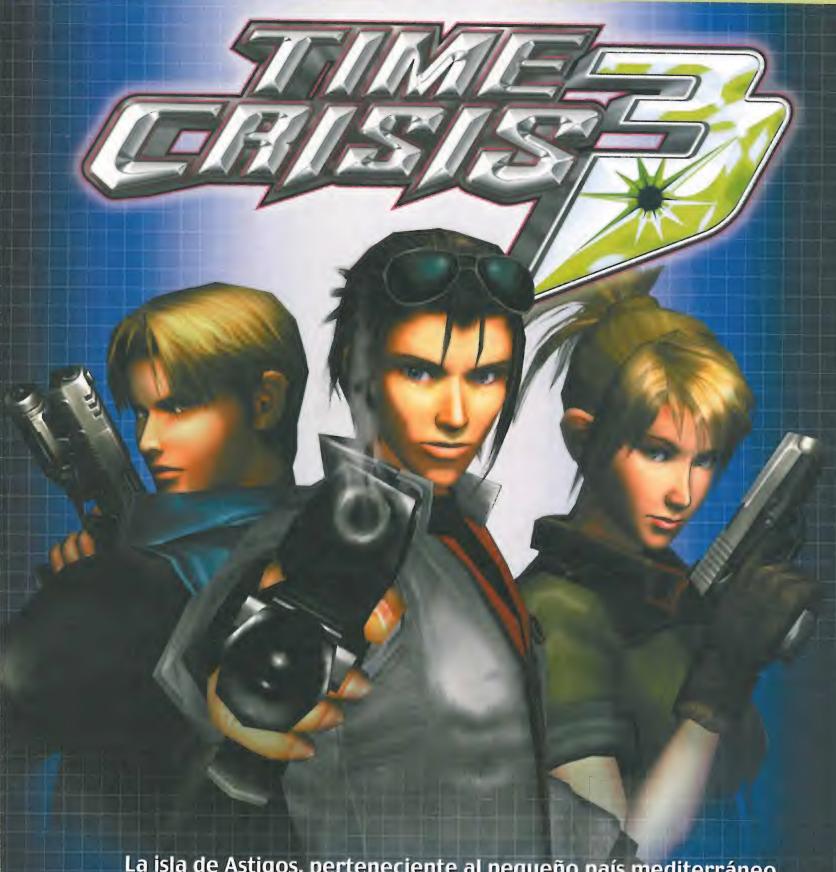
pedidos por teléfono pedidos por internet

902 17 18 19 www.centromail.es Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos Precios válidos y vigentes del 15 de febrero al 15 de marzo

GUÍA » Namco » Arcade de pistola » 1-2 Jugadores » Castellano



La isla de Astigos, perteneciente al pequeño país mediterráneo de Lukano, ha sido invadida por la Federación de Zagorias. Para acabar con esta amenaza a la paz internacional se necesita a los agentes con mejor puntería del mundo. Así que coge tu pistola y prepárate para descubrir todos los secretos de *Time Crisis 3*.

Introducción

Armas

- n Time Crisis 3 podemos cambiar entre cuatro armas distintas en cualquier momento del juego. Además, en algunas fases manejamos un Rifle de Francotirador. Éstas son las características de cada arma:
- Pistola: es la que más vas a utilizar. Su munición es infinita y es muy precisa, aunque sólo lleva 7 balas y hay que recargar a menudo.
- -> Ametralladora: por su precisión y velocidad de disparo, resulta ideal contra los enemigos finales.
- Escopeta I con un área de disparo muy amplia y una enorme potencia, es demoledora contra vehículos.



- Lanzagranadas: sus proyectiles explosivos son ideales para limpiar la pantalla en un segundo y para acabar con objetivos resistentes. Hay que dosificarla mucho.
- → Rifle de Francotirador: sólo está disponible en algunas fases del modo Misión: Rescate. Pulsando el botón de asomarnos, activamos un



Ametralladora

potente "zoom" que nos permite apuntar con precisión a enemigos muy alejados. Con el "zoom" activado podemos variar la posición de la mira pulsando en la zona gris que rodea el círculo de mira. Este proceso es lento, por lo que es conveniente apuntar lo mejor posible antes de activa el "zoom"



Consejos



Ten cuidado con tu compañero

- → Calibra bien la pistola.
- → Memoriza la posición en la que aparecen de los enemigos, sobre todo los rojos.
- → Ante la duda, parapétate. Si ves que aparece un aluvión de enemigos y dudas, agáchate. Recuerda la posición de tus enemigos y al asomarte lo tendrás más fácil.
- → Para lograr una mayor puntuación, impacta varias veces a los enemigos. Acabar con los majos de un solo disparo es divertido, pero puntúa bastante menos.
- Cuando te enfrentes a soldados con barra de energía, dispara a su cabeza para acabar antes con ellos.
- → Reserva las balas de la ametralladora para los enemigos finales.
- → Prueba a disparar a todo lo que tenga apariencia de explosivo, como barriles, cajas o vehículos. Además de librarte de grupos de enemigos con la explosión, conseguirás un puñado extra de puntos.
- → ¡Cuidado con tu compañero! Aunque juegues solo, en el modo Arcade te acompaña otro agente controlado por la CPU y debes evitar dispararle por error.
- → Si las fases de Rifle de Francotirador en el modo Misión: Rescate te resultan difíciles, usa el mando en lugar de la pistola para apuntar mejor.





Enemigos

l ejército invasor de Zagorias está formado por estas tropas:

Escopeta

- → Soldados Grises: son los más comunes y los menos peligrosos. Caen con un solo disparo, y tardan en realizar disparos certeros.
- Soldados Rojos: muy peligrosos. Mueren de un solo disparo, pero realizan un disparo certero nada más aparecer en pantalla. Eliminarlos es una prioridad, aunque hay que parapetarse si no acertamos a la primera.
- → Soldados Amarillos: mueren de un solo disparo y practicamente nunca disparan a dar. Eso si, hay que intentar darles: sueltan munición.
- → Soldados con armadura: caen tras varios impactos y realizan disparos certeros con más frecuencia que los soldados grises, por lo que hay que eliminarlos deprisa

- → Soldados Azules: atacan arrojando granadas o cuchillos, o disparan con un bazoca, al poco de aparecer Sus disparos son casi siempre certeros. Caen de un impacto y es posible interceptar sus proyectiles con nuestros disparos.
- → Soldados con lanzallamas aguantan varios impactos y desplazan su haz de llamas de izquierda a derecha, obligándonos a parapetarnos y disparar alternativamente.



- → Saldados con escudo: su escudo resiste todos los impactos excepto los del lanzagranadas. Para derribarlos hay que alcanzarlos una sola vez en cualquier parte de su cuerpo que quede al descubierto.
- Ninjas: veloces soldados que saltan por la pantalla o aparecen por sorpresa a nuestro lado para atacarnos con cuchillas. Parapetate en cuanto se acerquen. La escopeta es eficaz para eliminarlos deprisa.



Reserva la ametralladora

Modo Arcade

FASE 1 Zona 1.1

- En la playa te las verás con los primeros comandos grises y amarillos (acribilla a estos últimos para conseguir munición). También aparecen los soldados rojos y los soldados con armadura, así que ten cuidado.
- → Pronto te asaltarán un par de ninjas: escóndete tras las rocas y espera a que ataquen para salir.
- Cuando llegues al faro, dispara a su torre (1) hasta derribarla (con las bombas o la ametralladora irás más rápido), y agáchate.
- → Poco después alcanzarás un arco de piedra en la playa (2). Ten

- mucho cuidado con el soldado con casco que aparece en este zona, ya que a veces efectúa un disparo certero muy rápido.
- Dispara a los barriles de la derecha para hacerlos explotar y librarte de todos los enemigos, incluidos algunos soldados con bazocas.
- Pondrás a prueba tu puntería derribando a los paracaidistas que caen sobre la playa y que no suponen un gran peligro para tu integridad.
- En la zona de trincheras debes eliminar deprisa a los soldados azules que te disparan con sus bazocas.



Alcanzarás una gran ametralladora sobre un búnker (3). Ten cuidado y esquiva los posibles disparos certeros, tanto de la ametralladora como de los soldados cercanos. Concentra el fuego de tu ametralladora en la máquina enemiga, ignorando a los soldados.





FASE 1 Zona 1.2

- → Tras librarte de unos cuantos soldados en el pasillo del barco, te asomarás al exterior por un hueco
- → Elimina al grupo de soldados (ten especial cuidado con los azules que te lanzan granadas) y verás llegar un jeep con varios enemigos.
- Dispara al vehículo con la escopeta y lo volarás en unos instantes. Además de librarte de todos los soldados de una sola vez, conseguirás puntos extra.
- → Los tiroteos continúan en una zona de calderas [1]. Cuando veas una caldera central, hazla explotar.
- → En el pasillo, derriba a dos soldados con escudo y dispara como el rayo justo después, porque aparecen repentinamente dos soldados azules con bazocas y un soldado rojo. A continuación, un jeep atravesara la pared. Vuelalo con unos pocos tiros...
- → En el almacén te enfrentarás a un par de soldados azules con lan-



zallamas (2). Ocúltate para evitar su primera rafaga y acaba con ellos con la escopeta

→ Tras unos pocos tiros más, el barco se partirá en dos y los solda-



dos comenzarán a caer por el suelo, otro buen momento para demostrar tu puntería sin peligro. Tras la caida, librate de unos pocos soldados más y habrás terminado esta zona.

FASE 1 Zona 1.3

- → Subido en el jeep de Alicia, huyes de un avión que te atacará en tres ocasiones →Entre cada uno
- de sus ataques te siguen grupos de jeeps que puedes destruir fácilmente con la escopeta
 - Ten cuidado con los ninjas (1) que van sobre el capó en la segunda tanda de jeeps.
- En el primer ataque del avión, dispara contra la ametralladora del morro, esquivando sus balas y destruyendo los misiles (si te resulta difícil, esquívalos, aunque perderas tíempo).
- Después dispara a los lanzamisiles. Recurre a la ametralladora sólo si te ves en apuros.
- → La segunda vez, destruye sus ametralladoras laterales con el lanzagranadas. Aprovecha para derribar a los soldados amarillos y conseguir munición, te hará falta.
- → Aparecerá un mercenario en la puerta de carga. Friele con tu ametralladora, el arma más efectiva contra él exceptuando los granadas.



- → Tras unos cuantos impactos se retirará, así que aprovecha para acabar con todos los soldados y prepárate para volver a acribillarie cuando salga por una puerta lateral. Recuerda que lo mejor es la ametralladora.
- En la tercera y última aparición del avión, el mercenario te lanzará granadas desde la parte trasera del avión. Usa de nuevo la ame-



- tralladora hasta derribarle, y elimina a los soldados que salen despues. Ten especial cuidado con un soldado azul con lanzallamas (2) que saltará hasta el capó de tu jeep.
- Ya sólo te queda derribar al mercenario dos veces más (esquivando primero los disparos de su super-ametralladora y después las granadas) para acabar la zona.



FASE 2 Zona 2.1

- → Tras hacer explotar un jeep y superar un mercadillo, en la que te atacan ninjas y soldados con casco, comenzarás la subida por los tejados
- Te las verás con muchos soldados con armadura, pero tu prioridad serán los soldados azules (arrojan cuchillos y disparan con bazoca) y estar listo para esquivar sus ataques.
- → Ten especial cuidado al cruzar una tabla que conecta dos terrazas.

ya que desde abajo te disparan dos soldados azules con bazoca.

- → Llegarás a una zona de arcos desde los que te disparan varios soldados. Si lanzas una granada al centro acabarás con todos (1).
- → Tras superar la zona en la que disparas boca abajo, llegarás a una plaza en la que te acosa un nutrido grupo de motoristas. Si usas la escopeta (2) y estás atento para esquivar



sus disparos, te librarás de ellos sin muchos problemas.

 Comenzarán a dispararte soldados desde una fachada llena de



arcos. Puedes eliminarlos con la pistola, aunque los disparos expansivos de la escopeta te facilitarán las cosas. Acaba con las últimas motos y listo.

FASE 2 Zona 2.2

- → La acción comienza a las orilla de un río y sigue en una zona boscosa en la que aparecen muchos soldados con armadura.
- → El principal peligro son los soldados azules (1). Si los ves aparecer y no los eliminas al instante, ocúltate.
- → Cuando llegues a una plataforma sobre el río llena de cajas, comenzarán a saltar a tu lado ninjas que

atacarán al momento, así que tienes que estar listo para esquivarlos.

- → En la zona de la cabaña debes estar muy atento para acabar con los soldados rojos.
- → De nuevo en el río, lo enemigos más peligrosos vuelven a ser los ninjas. Los verás saltar por las rocas y podras intentar eliminarlos, o al menos debilitarlos, a distancia.



 Luego comenzarán a emerger del agua submarínos que te disparan misiles. Con las granadas es muy



sencillo eliminarlos. Si se te acaban usa la escopeta. Algunos ninjas te atacarán (2), pero es fácil esquivarlos.

FASE 2 Zona 2.3

- → Sobre los vagones de un tren te las tienes que ver con soldados de todo tipo y con más ninias.
- → Cuando dispares desde el lateral, algunos vagones se abrirán y te atacarán de inmediato (1): cuando veas que se abre, parapetate.
- Algunos soldados te dispararán protegidos por el vagón y sólo les verás la cabeza y los hombros, así que debes afinar tu puntería.
- → El nínja sin máscara es el jefe final, así que ignora a sus secuaces y dispárale con tu ametralladoral.
- → Tras vaciar su barra de vida, volará el puente y el tren quedará colgando. Acaba con los soldados que queden, y esquiva las cajas que caen.
- → Debes enfrentarte al ninja rojo que salta entre las vigas. Parapétate para esquivar sus misiles y evita a los ninjas para concentrar tu fuego en él.



→ Cuando salta es dificil alcanzarle, así que espera a que se pare para acribillarle con la ametralladora. Cuando se acerque a ti, dispara (2) y



parapétate al instante. Y ojo cuando se aleja y salta hacia atrás, porque suelta un misil por sorpresa. Cundo se pare, arriésgate a usar una bomba.

FASE 3 Zona 3.1

- → Atacas la fortaleza del general Zott y harás frente a un aluvión de enemigos, con muchos soldados rojos, azules y con armadura.
- Aparecerán dos tanques que puedes destruir fácilmente con la escopeta, atento a sus disparos.
- → Más adelante hay un andamio desde el que saltan ninjas. Dispara desde lejos y esquivalos si se acercan.
- → Aparecerá Wild Dog armado con el lanzamisiles de su brazo y un

lanzallamas. Y le acompaña Wild Fang, un luchador que te lanza cualquier elemento del escenario. En la pelea recorrerás todo el escenario, repleto de soldados, y tendrás vaciar la barra de vida de los dos "Wild" varias veces.

→ Los villanos se meterán entre dos pilas de cajas y Wild Dog usará su lanzallamas (1). Ocúltate cuando pase el fuego, sal, dispara con la escopeta, y vuelve a ocultarte. Cuando te lance misiles a bocajarro escóndete.



→ En el centro del patio Wild Fang se acercará a ti para darte patadas, se lanzará desde lejos o te arrojará elementos del escenario. Esquivate y usa la ametralladora contra los dos vi-



Ilanos. Cuando acabes con Wild Fang, Wild Dog se acercará (2) para usar su lanzallamas. Esquívalo como antes y sigue empleando la ametralladora o aprovecha las granadas.

FASE 3 Zona 3.2

- Para llegar hasta el silo de los misiles con los que Zott amenaza al mundo, tienes que atravesar varias estancias interiores plagadas de enemigos de todas clases. Más vale que seas precavido y afines tu punteria.
- El momento más difícil del nivel se desarrolla en una biblioteca. Estate muy atento a las pasarelas su-

periores, desde las que te disparan soldados rojos y azules.

- En un momento dado, descenderá desde ellas un ninja (1) al que puedes eliminar con la escopeta antes de que te alcance
- Ya cerca del final, prepárate para esquivar el ataque de un soldado con lanzallamas (2) (sólo pue-



des dispararle un instante hasta que tengas que parapetarte para esquivar



el fuego). Con la ametralladora acabaras con el más deprisa.

FASE 3 Zona 3.3

- El enfrentamiento final nos llevarà a recorrer el silo de misiles agotando varias veces la barra de
- Su ataque más frecuente es lanzarse a la velocidad de rayo y dar varios mandobles. Ocultate cuando le veas lanzarse y espera a que ataque.
- Su ametralladora es muy peligrosa, ya que le permite ejecutar dis-

paros certeros muy rápidos. Debes estar siempre dispuesto a parapetar te, y a responder con tu ametraliadora. Y hay soldados de todo tipo...

- En un momento dado, aparecerán tanques que lanzan descargas de energía. Concentrate en acabar con la energía de Zott antes de elimia los tanques, [1] lo que te resultara sencillo con la escopeta.



Finalmente, Zott aparece armado con dos lanzamisiles (2). Esquivar sus ataques es facil, así que



vacía el cargador de tu ametralladora sobre él hasta que consigas ver caer definitivamente al tirano.

Extras

Misión: Rescate

I terminar el modo Arcade en su versión modo Trama, se desbloquea esta aventura para 1 jugador. Ofrece 14 fases en las que recorremos los mismos lugares del modo Arollo distinto y una mayor dificultad, Además, la ametralladora, la escopeta y el lanzagranadas emplezan siendo poco eficaces pero, a medida que los utilizamos, van subiendo de nivel. Por lo tanto, es conveniente usarlas con frecuencias para alcan ximo. Además, en 5 de las 14 fases se

utiliza el rifle de francotirador. Como las técnicas de juego ya las tienes más que aprendidas, vamos a en las que te enfrentas a jefes finales.

→ Zom 1: De nuevo en la playa de Astigos, en este primer nivel te daras cuenta de cuál va a ser la tónica de Misión: Rescate. Te acosarán numer sos enemigos. Ten especial cuidado con los ninjas que saltan del agua cerca del barco: ya sabes, parapétate y usa la escopeta.



Tona 2: La primera vez que usas el rifle de francotirador Tienes que hacer frente a tres tandas de enemigos, que pueden moverse ocultos y asomarse por posiciones diferentes. La clave está en que apuntar lo mejor posible antes de usar el "zoom", para



que el enemigo aparezca en la zona de tiro, o que al menos tengas que corregir lo menos posible la posición. Zona J. En Astigos te enfrentas a todo tipo de soldados, con una novedad: hay numerosos inocentes a los que no debes herir

허현









Zona 6



Zona 7

Zona 8



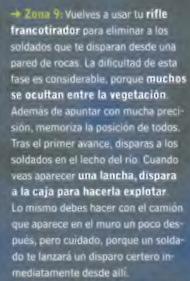
Zona 10

→ Zona 4: Revivimos la fase de la persecución en jeep del Modo Arcade, aunque esta vez también hay motos. El gran problema es que dispones de ciales. Reserva la ametralladora para usarla contra el mercenario que te atacará desde el avión. Además, en medio de estos enfrentamientos tendrás que abatir a muchos soldados y destruir los motores del avión (puedes usar granadas con ellos para ir más deprisa). El combate final contra el mercenario será como en el modo Arcade, ya que te dispara desde la puerta de carga del avión.

→ Zona 5: De nuevo en las calles de Astigos, los enemigos se han vuelto aún más peligrosos, y algunos soldados rojos dan dos disparos certeros seguidos. Reserva las granadas para el tanque que aparece al final. → Zona 6: En los tejados debes usar

tu rifle de francotirador, pero ahora los enemigos están todavía más aleiados, así que es aun más importante que apuntes bien antes de usar el "zoom". Ademas, hay inocentes.

→ Zona 7: Sigues a Jake y debes deshacerte de los soldados que te salen al paso. Dispara a Jake cada vez que te sea posible, pero ten cuidado. porque a mitad de camino se asomará tras una esquina y te disparará por sorpresa. Cuando coja a un rehen, elimina primero a los soldados y luego concentrate para acertar en la cabeza o el codo de Jake. Tras librarte de unos camiones con tus granadas. Jake cogerá otro rehén, pero no habrá soldados por la zona. Cuando se esconda tras unas cajas, utiliza la ametralladora y esquiva sus cuchillos. → Zona 8: Estas sobre un tren plagado de soldados. Ten cuidado cuando se abran los vagones, por que significa un disparo certero inmediato. Comenzará a seguirte un vehicuto blindado. Elimina primero sus dos ametralladoras laterales (usando la tuya), a la vez que esquivas sus disparos y las embestidas. Después, acaba con el cañón central y con los soldados posteriores. Cuando te dispare con sus ametralladoras



→ Zona 10: En el patio de la fortale za de Zott, te las tienes que ver con tienes balas suficientes para usar la ametralladora todo el trayecto: → Zona 11: Dispones de cinco segundos y una bala de tu rifle de francotirador para acertar en la pistola de Zott e impedir la ejecución. Solo podrás conseguirlo si logras enfocar al tirano en tu primer "zoom" bien...

-> Zona 12: En el interior de la fortaleza te esperan todo tipo de soldados Es una zona muy larga, así que memoriza las apariciones de soldados ás disparar a las puertas de las celdas para liberar prisioneros. Antes, despeja la zona de soldados para no herir a los prisioneros.

Zona 13: En un hangar poblado de soldados te espera el combate de finitivo con Jake. Primero debes des truir la ametralladora del avión, le niendo muy en cuenta su cadencia de disparo para agacharte a tiempo. Tras destruir los dos motores, podrás centrarte en el combate con Jake. Le perseguirás por todo el escenario. Lo meior es que antes de dispararle te contra el la ametralladora, y ten cuidado con los cuchillos

→ Zona 14: Dispones de cinco sequndos y un disparo de tu rifle de francotirador para dar en el detonador que Jake tiene en la mano. Tómate un instante para apuntar antes de dar al "zoom"





centrales, usa tu escopeta.





Misión: Crisis

ste modo de juego lo desbloque-as cuando acabas el modo Misión: Rescate, y se compone de 48 pruebas en las que sólo dispones de un punto de vida. La mayoría consisten en eliminar un número de enemi-

gos en un tiempo determinado (que puede ser desde un par de segundos a un minuto), y con armas y munición

Un autentico reto para los mejores jugadores de Time Crisis 3.





La cara más atractiva del espionaje

Se llama Sydney Bristol y es una espía experta en infiltración, artes marciales, uso de alta tecnología y cambios de identidad. ¿Cómo? ¿Qué la conoces de verla en la tele? Shhhhh... No digas nada, que debe permanecer oculta...





tiempo en emisión en España, la serie "Alias" sedujo a muchos espectadores con su mezcla de acción y espionaje... y también gracias al atractivo de su protagonista, la agente de la CIA Sydney Bristol. Todas estas virtudes se mantendrán en una aventura en tercera persona, en

la que Sydney mostrará sus dotes pa-

ra la infiltración y el combate, que estarán a la altura de los mejores espías... o incluso irá más allá, porque va a mostrar algunos "trucos" nuevos.

NUESTRA MISIÓN SERÁ DES-BARATAR LOS PLANES de una siniestra organización que está desarrollando una tecnología de control mental, para lo que viajaremos a lugares como Hong Kong, Río de Janeiro o Arabia Saudita. El primer toque original del juego será su componente aventurero: en cada misión Sydney asumirá

una identidad diferente. Vestida de camarera, doctora o sofisticada millonaria, se introducirá en casinos o museos sin levantar sospechas, y conseguirá información para avanzar hablando con otros personajes.

Una vez en las zonas de máxima seguridad, dispondremos de gadgets de alta tecnología, como mini-cámaras o sistemas para "hackear" ordenadores, y movimientos de sigilo, tales como andar silenciosamente, apoyarnos en las paredes y mirar tras las esquinas, eliminar a los guardias por la espalda...



Sydney traerá movimientos nuevos, como abrir puertas mientras permanece pegada a la pared.



En determinados momentos, la pantalla se dividirá en dos para que veamos a los enemigos.



TV a la bella

Recurriremos a los habituales "gadgets" de alta



Como en la serie de televisión, Sydney cambiará de identidad para infiltrarse en terreno enemigo y poder conseguir información.



Una vez en las zonas de máxima seguridad, habrá que aprovechar nuestros movimientos de sigilo para intentar no ser vistos.



También podremos recurrir a la acción, eliminando a los enemigos en silencio por la espalda o bien entablando combate directo.

En consola, como en la tele

El argumento del juego ha sido creado para la ocasión por los guionistas de la serie, y los fans pueden estar tranquilos: estarán todos sus elementos, desde el elenco de secundarios que nos servirá de apoyo logístico en las misiones (como el genio de la tecnología Marshall Flankman o el agente de la CIA Michael Vaughn), hasta el aspecto de la protagonista, muy parecido a la propia Jennifer Garner. Incluso se está trabajando en un perfecto doblaje al castellano, con las mismas voces que escuchamos en la serie de TV.







Sydney Bristol debutará en PS2 con un juego que mezclará las dosis de espionaje y la acción de la serie con un desarrollo de juego muy variado.

Incluso habrá movimientos originales, como abrir las puertas mientras estamos pegados a la pared. Además, en ciertos momentos, un sistema "multicámara" dividirá la imagen en dos para que podamos dirigir a Sydney y al mismo tiempo ver a los enemigos.

SI ALGO CARACTERIZARÁ A

brá más remedio que combatir, e incluso si somos detectados mientras nos infiltramos siempre podremos enfren-

ALIAS, SERÁ LA MEZCLA de infiltración y acción. En ocasiones no ha-



Para "hackear" ordenadores o abrir cerraduras habrá que resolver sencillos puzzles.

tarnos a los enemigos. Los creadores del juego están cuidando mucho este aspecto, ya que ejecutaremos una amplísima variedad de golpes de artes marciales, incluidos agarres, y utilizaremos como armas botellas y escobas, así como otras más habituales, léase metralletas, aunque su munición limitada nos impedirá usarlas en exceso.

A este completo desarrollo hay que añadir unos gráficos que prometen ser muy realistas y detallados, que pondrán la guinda a un título que puede decir mucho en las aventuras de espionaje.



En las peleas, Sydney usará un buen abanico de armas improvisadas, como escobas o botellas.



LA CLAVE

Infiltración, acción, toques aventureros, calidad grafica... Alias puede tenerlo todo para triunfar en PS2 como lo hizo en TV.



Plataformas y aventuras en la selva

TAK Y EL PODER DE JUJU

Si los concursantes del televisivo programa "La selva de los famosos" tuvieran que superar los mismos peligros "jungleros" que el protagonista de este juego, pocos se atreverían a participar...



Itimamente, los juegos de plataformas basan sus aventuras en futuristas mundos repletos de moderna tecnología... pero este simpático juego nos trasladará a un lugar más primitivo pero no por ello menos peligroso: un mágico mundo selvático.

Todo empieza cuando los habitantes de la aldea de Tak, el protagonista del juego, son transformados en ovejas por el malvado hechicero Tlaloc, que además ha robado unas poderosas piedras lunares. Por supuesto, a nosotros nos tocará resolver esta complicada situación, lo que nos llevará a superar todo tipo de peligros en una

frondosa y peligrosa selva, que exploraremos con libertad y donde no faltarán mortíferos acantilados, tenebrosas cavernas y todo tipo de parajes naturales.

COMO BUEN PLATAFORMAS, LOS SALTOS llevarán la voz cantante, pero además contará con otros interesantes elementos, como combates en los que utilizaremos porras o cerbatanas, la resolución de puzzles o la utilización de poderes mágicos que nos irán otorgando los dioses. Pero sin duda, uno de los puntos más importantes de *Tak y* El Poder de Juju será la interacción con los animales de la selva, cuya ayuda será indispensable en más de una ocasión. Así, por ejemplo, montaremos un rinoceronte para derribar algunas barreras, utilizaremos los árboles que doblan los orangutanes como trampolín...

Tan "selvático" desarrollo vendrá acompañado por unos gráficos muy vistosos y coloridos que serán el complemento ideal para el marcado toque de humor que destilará todo el juego (jincluso tendremos que disfrazarnos de gallina!). Así que ya sabes, si quieres viajar a la jungla desde la comodidad de tu sillón, este título te lo pondrá en bandeia.

LA CLAVE

Un plataformas de corte clásico, donde aparte de los típicos saltos, habrá mucha acción, magia, puzzles y, sobre todo, hun

PRIMERA





simpático y valiente indígena que tendrá que salvar a su tribu. Aunque las plataformas serán las base del juego, tampoco faltarán los combates y los puzzles.

El héroe del juego es Tak, un



Interactuar con los animales del entorno será imprescindible para superar ciertos obstáculos.



El humorístico argumento del juego nos llevará a superar peligros en diversos parajes naturales.

Sony vuelve a entrar en el terreno de juego ESTO ES FUTBOL 2004

Tras haber sufrido varios retrasos, por fin hemos podido ponerle las manos encima a la nueva propuesta de Sony en esto de los simuladores de fútbol. Y la verdad es que no está nada mal.



i bien es cierto que el juego llega un poco tarde respecto a las últimas entregas de sus directos competidores, FIFA y Pro Evolution Soccer, lo cierto es que Esto es Fútbol 2004 promete sorprender a todos los aficionados al buen balompié.

Con la estrella del Atlético de Madrid Fernando Torres como imagen representativa y la sencillez de manejo de siempre, esta nueva edición intentará ofrecer un fútbol mucho más realista que lo visto en anteriores entregas. Y la verdad es que, aunque la beta que hemos jugado todavía presenta algunos fallos, ya puede apreciarse que el nivel gráfico y la Inteligencia Artificial han mejorado notablemente. Además, las

señas de identidad de Esto es Fútbol se han visto ampliadas y mejoradas en esta entrega: pases medidos, control con el balón pegado a los pies, regates pulsando un botón, flechas que nos ayudan en los corners y faltas, jugadores modelados de manera fotorrealista...

PERO LA SORPRESA DE ESTO ES FÚTBOL 2004 no radica sólo en su lavado de cara o en contar de nuevo con las licencias de la FiFPro y los comentarios de Carlos Martínez (el comentarista de Canal +) y Julio Maldonado "Maldini", sino en que además de

los habituales modos de juego que hemos podido disfrutar en la saga hasta el momento (amistosos, ligas y torneos), ahora también podremos enfrentarnos en un completo modo Online, que promete hacer las delicias de todos los que quieran demostrar su calidad a través de la Red frente a otros "futboleros" de toda Europa. El mes que viene os desvelaremos todos los detalles del juego, así que id

calentando, jique el es-

pectáculo continúa!!



Si consiguen arreglar los fallos presentes en la beta, estaremo:



El sencillo control y la forma de jugar será igual al de anteriores entregas, aunque algo mejorado.



Gracias al fotorrealismo de los jugadores, reconoceremos a nuestros ídolos favoritos.



Podremos disputar más de 23 ligas, con 900 equipos y 18.000 jugadores

PRIMERA Impresión





Companía Sony | Género Acción | Fecha prevista 12 de marzo

Acción "made in Hong Kong"

El actor Jet Li presta su imagen a un juego donde combates y tiroteos estarán asegurados.

I cine de acción de los últimos años ha adoptado cientos de clichés estéticos del cine oriental (planos a cámara lenta,

acciones imposibles...), y eso es precisamente lo que podremos ver en este juego. Nosotros manejaremos a un joven llamado Kit, al que el conocido actor Jet Li pone rostro, que tendrá que "lidiar" con los malos de turno en combates plagados de artes marciales y acción a raudales, mientras se desarrolla un argumento muy "peliculero". Pero no sólo habrá que pelear, ya que también debemos superar tiroteos y momentos de sigilo. Y todo ello con un aspecto gráfico digno de cual-

> quier "peli" del género, en el que no faltarán los típicos escenarios cinematográficos, como sórdidos callejones o restaurantes orientales. y unas animaciones tan espectacu-

lares como los combates. Por todo esto y más, si te gustan las artes marciales y el cine de acción, éste será un título a tu medida.



En Cuestión de Honor seremos un joven experto en artes marciales, al que controlaremos con los dos sticks del mando: el izquierdo para mover al personaje y el derecho para realizar los golpes.





LA CLAVE

Marcado sabor cinematográfico para un titulo que traerá intensos combates de artes marciales y frenéticos tiroteo

PRIMERA IMPRESIÓN

Rivalidad sobre cuatro ruedas

Dos mujeres, rivales en los circuitos, protagonizan este prometedor juego de velocidad que toma el "relevo" de la conocida serie Ridge Racer.



R-Racing llevará al asfalto la rivalidad de dos mujeres que se medirán en las más variadas pruebas. En casi todas competiremos contra otros coches, que mostrarán un indicador de "presión" según nos acerquemos.



I "heredero" de la serie Ridge Racer nos presenta un estilo I de conducción asequible y divertido envuelto en un gran apartado gráfico. Lo más sorprendente será el modo Campeonato, donde según vayamos ganando carreras conoceremos la historia de Rena Hayami y su eterna rivalidad con otra piloto, Gina Cavalli. En este modo encontraremos pruebas de diversa índole, como carreras de larga duración e incluso rallies, en un total de



mo el mítico Suzuka. Y en cuanto a los coches, habrá 35 modelos, todos reales y de distintas categorías (habrá coches de rally, clásicos, prototipos...). A la hora de conducir, R-Racing apostará por un control sencillo (nada que ver con un Gran Turismo), pero aportando algunas ideas nuevas. Por ejemplo, si

14 circuitos, algunos de ellos reales, co-

nos colocamos detrás de los rivales podemos llegar a agobiarles, y cuando se llene el "medidor de presión", cometerán un error que nos permitirá adelantarles. Este detalle es lo más original

de un juego que promete, aunque las primeras horas de juego nos han resultado muy fáciles. El mes que viene os contaremos todo sobre él.

LA CLAVE

Un juego de velocidad asequible de controlar y visualmente muy espectacular. Eso sí, su dificultad nos parece realmente escasa.



COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC



Y ADEMÁS Incluye manual y guía rápida para jugar sin problemas

EGO+REVISTA

LA VENTA DE FEBRERO

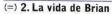
© Blizzard North y Blizzard son marcas comerciales y Warcraft, Battle.net y el logo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o registradas de Blizzard Entertainment en los EE.UU y/u otros países. * El acceso gratulto a Battle.net™ requiere disponer de acceso a Internet. El jugador se hará cargo de todas las tarifas aplicables a Internet.

LOS + VENDIDOS

(1) 1. El paciente inglés

Género: Dra Distribuidora: Lauren Films





(1) 3. ESDLA: La Comunidad del Anillo

(4) 4. ESDLA: Las Dos Torres E. Extend.

(N) 5. ESDLA: Las Dos Torres E. Normal

(1) 6. Caballeros de la mesa cuadrada

(N) 7. La liga de los Hombres Ext. E. Col.

(N) 8. Gladiator

(N) 9. Ice Age. La Edad de Hielo

(N) 10. The Ring

LOS + ALOUILADOS

(N) 1. La Liga de los Hombres Extr.

Género: Aventuras

Distribuidora: Fox

■ Precio: 23,95 €

(N) 2. Tomb Raider La cuna de la Vida

(N) 3. Confidence

(N) 4. Diablo

(N) 5. Jeepers Creepers 2

(N) 6. Como Dios

(=) 7. Última Ilamada

(N) 8. El cazador de sueños

(N) 9. Dos tipos duros

(N) 10. Mi vida sin mi

Listas cortesía de



NUESTROS FAVORITOS

(=) 1. Las Dos Torres Ed. Col.

Género: Fantasía Distribuidora: Colu

■ Precio: 69.99 €

(=) 2. Indiana Jones (Trilogía)

(N) 3. Piratas del Caribe Ed. Esp.

(4) 4. Alien Quadrilogy

(†) 5. X-Men 2 Ed. Coleccionista

(=) 6. La Comunidad del Anillo Ed. Col.

(N) 7. La Liga de los Hombres Extr.

(4) 8. Matrix Reloaded

(4) 9. Hulk Ed. Coleccionista

(=) 10. Harry Potter y la Cámara...





Hay algo peor que un pirata? Sí, un pirata maldito...

as del Caribe dición de la Perla Negra Edición Especial Coleccionista

as películas de piratas hacía mucho que habían caído en el olvido de Hollywood. Pero eso ha cambiado gracias a esta increíble superproducción. Protagonizada por Johnny Deep y Orlando Bloom (Légolas en "El Señor de los Anillos"), la historia bebe de las mejores películas clásicas y reúne todos los elementos indispensables del

género: secuestros, maldiciones, tesoros, damiselas en apuros, un héroe enamorado y, por supuesto, muchos piratas. Casi te dan ganas de ponerte un parche en el ojo y una pata de palo y hacerte pirata. Quedaos con el nombre, van a hacer dos secuelas más...

Toda la familia se lo va a pasar en grande con esta aventura.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Walt Disne, Precio: 23.95 € Discos: 2 Idiomas:

• Dolby Digital 5 1 Castellano e Inglés DTS Castellane Dolby Digital 20 Inglés Subtitulos:

Sueco Noruego, Danés Finlandes Extras: Comentarios en audio Escenas eliminadas Imágenes Historia Interactiva de piratas

Castellano, Inglés,

PELÍCULA: (

EXTRAS:

DVD Rom

Jackie Chan se va de vacaciones a Londres

Los rebeldes de Shanghai

Después del éxito de la primera entrega. Chan vuelve a repetir personaje y compañero, aunque esta vez se trasladen del salvaje Oeste al

refinado Londres del siglo XIX. Allí, entre divertidas ocurrencias y acrobáticas peleas de artes marciales, tendrán que vengar al padre de Chan y detener una conspiración contra la corona inglesa. Lo habitual en las últi-

mas películas del actor.

FICHA TECNICA

Distribuidor: Walt Disney
Precio: 19,95 € Discos: 1

Idiomas: Dolby Digital 5 1 Castellano, Ingles Dolby Digital 20

PELÍCULA: B

Subtítulos: Castellano, Ingles Húngaro, Inglés para Extras: Manuai de lucha

· Comentarios de los guionistas y del · Acción a tope

EXTRAS: B

Prepara tus balas de plata, soldado

Película entretenida si te va el tema de los hombres lobo. Un grupo de soldados ingleses realizan maniobras en Escocia cuando se topan

con un grupo de licántropos que no está dispuesto a dejarles escapar. Refugiados en una casa en mitad de un bosque, el grupo tendrá que intentar resistir hasta la salida del Sol... si pueden.

Su bajo presupuesto hace que flojee un poco.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount Precio: 24 € Discos: 1 Idiomas · Dolby Digital 5 1 Castellano, Inglés Subtítulos: Castellane, Ingles,

Portugues

Extras: Menús interactivos · Acceso directo a escenas

PELÍCULA: B









El fin del mundo ha comenzado en el Reino Unido

Un virus derivado de la rabia y que se contagia con mucha facilidad escapa de control e infecta a casi toda la población de Inglaterra. Las personas infectadas se comportan como zombis, atacando a los supervivientes que aún quedan en el país. Un grupo de estos supervivientes irá abriéndose paso de ciudad en ciudad en busca de una esperanza, antes de que sea demasiado tarde y todos sucumban a la plaga de zombis que asola Inglaterra. Suspense, tensión, miedo, lo tiene todo para atarte al sofá.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox Precio: 24,99 € Discos: 1

Idiomas: · Dolby Digital 5 1 Castellano, Ingles Subtitulos:

· Inglés, Castellano

PELÍCULA:

Extras:

- · Comentarios del director
- 8 escenas meditas Sturyhoards
- Viuen musical
 Galeria de fotos · Pura rahia
- Cómo se hizo · Traders



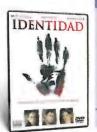




■ 11 personas, un hotel, un asesino...

Un grupo de personas, se ven sorprendidas por una tormenta y terminan refugiándose en un hotel de carretera. Allí, poco a poco un misterioso asesino irá acabando con ellos, dejando cada vez un número junto a su víctima. La tensión y el suspense conducen a un sorprendente final que convierte "Identidad" en una de las mejores películas de suspense de los últimos tiempos.

Si te gusta el suspense y quieres descubrir al asesino, esta película te dejará con un muy buen sabor de boca.



FICHA TÉCNICA

Distributdor: Columbia Precio 24 € Discos: 1 Idiomas:

Dolby Digital 5 1 Castellano, Inglés,

Subtituios: Castellano, Inglés Portugues, Holandes,

PELÍCULA:

Extras fráiler de cine

- · Comentarios Escenas nunca vistas
- Cómo se hizu · Filmografías
- · Final alternativo · Comparación con los
- Storyboards

EXTRAS:

(Los Extras Ocuitos)

Los Huevos de Pascua son en los OVD lo que los trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podreis descubrir les más interesantes.

Piratas del Caribe

→ EL AUTENTICO JACK SPARROW:

En el disco 2, ve al menti principal y setec-ciona "Serenata a la lux de la luna". En la siguiente pantalia, ilumina "Menú Principal" y pulsa i dos veces. Se iluminara un diente del esqueleto. Pulsa Enter Veras una entrevista con el guitarrista Keith Richards (de los Rolting Stone) en la que había de cómo Johnny Depp se basó en el para crea a su personaje.



Terminator 3

-> 7 DETRÁS DE LAS CÁMARAS:

Ve a la base de datos Skynter y selecciona a John Connor, Kate Brewster, General Brewster, modelo 101 de la serie B50, Unidad de Infiltración, F.X "Terminator", vehiculos de asalto aéreos o terrestres F.Lo unidades Hunter-Kiflers. En la pantallo en la que apa



Las aventuras del joven Sherlock Holmes

secreto de la pirámide

Aunque Sherlock Holmes y el Doctor Watson se conocieron siendo adultos según su creador, esta película para toda la familia juega con la posibili-



dad de que ambos se conocieran en el colegio, lugar donde vivirían sus primeras aventuras detectivescas, forjarían su amistad y conocerían a temibles villanos, como el Profesor Moriarty, Todo un clásico. El mito de Holmes des-

de una nueva perspectiva.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: aramount Precio: 24 €. Discos: 1 Idiomas:

· Dolhy Digital 51 Ingrés Dolby Digital Sorround Castellano, Francés, Alemán Italiane

Subtitulos: · Castellano, Ingles, Portugues, Bulgaro, Alemán Francés. Inglés para sordos

Extras: Menús interactivos · Access directo a escenas.

PELÍCULA: B



Nos teletransportamos de nuevo al Enterprise

Star Trek V Edición Coleccionista

La quinta entrega de una de las sagas galácticas más famosas llega en DVD en una edición cuidada y cargada de extras. El Capitán Kirk,

Spock y el resto de la tripulación del Enterprise se ven envueltos en otra de sus increíbles aventuras para mantener el Universo a salvo de cualquier amenaza.

Si eres un "trekie" tienes que hacerte con esta edición de coleccionistas.



☐ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount Precio: 27,02 € Discos: 2 Idiomas:

Dolby Digital 5.1.
Ingles Dolby Surround Castellano, Italiano,

Subtitulos

PELÍCULA: B

· Castellano, Inglés, Frances, Italiano Extras:

Comentarios de William Shatner y Liz

Shatner El Universo Star Trek · Producción

· Escenas eliminad is · Publicidad

EXTRAS:



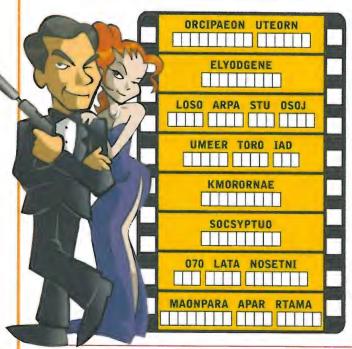
iiSorteamos 10 juegos 007: Todo o Nada!! ¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play62 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos 007: Todo o Nada para PS2 que Electronic Arts y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

LA SAGA 007

ESTE BOND ES INCORREGIBLE CON LAS MUJERES...

O eso parece al ver sus películas, ¿qué tal si jugamos ahora con ellas y ordenamos los nombres de ocho entregas de la saga de espionaje más famosa de todos los tiempos? Imposible haberlas olvidado.



PASATIEMPO CONCURSO

DESCUBRE AL IMPOSTOR

ES NORMAL QUE MUCHOS QUIERAN IMITAR LAS CUALIDADES DE JAMES BOND. Pon mucha atención y

descubre dónde se esconde la silueta falsa de nuestro espía favorito. ¡¡¡Coge el móvil y suerte!!!









SOPA DE LETRAS

COMO BIEN SABÉIS, EN "TODO O NADA" JAMES BOND RECORRE FRENÉTICAMENTE Y EN TERCERA PERSONA UN JUEGO LLENO DE ACCIÓN.

Nuestra PS2 ha visto pasar un buen número de ellos y ahora te toca y encontrar los nombres de doce juegos en tercera persona y con mucha ación, que seguro te dejaron un buen sabor de boca.

LPEGWVKCVRTVTWMVX0E AWATEGEHTLGKITHENGN SWVMJXVRUZPJRPCZ Y Q LGWNRV MTRUECR I M A ETTPXHZHOHDJG ZP ILKOIAEVPJHSQ GX 0 K M T IGTAVICEC I GCKMZHV WBDMNJXP F H F JSZZULAA ODNF P VKTKNIBINGS 0 GGJ BJXRHAVENLHZEO S S TNMXZMRBPWUQLN LNAVFHOTWMAMQALLNO P C B XIKOMMHZEXNWXRQT D INCALIBERDTGICKGF W CF NCQJJCHJEMRDO CKFGSTWDNP LZXIY Z OCYQXHVWSPDSELGMSNB RETNUHYTNUOBTTQAMPGX ZUQBUZBTGZPASXZOMZB



luegos a buscar:

BOUNTY HUNTER, HAVEN, SPHINX, HITMAN, MANHUNT, TAZ WANTED, SLY RACCOON, TRUE CRIME, GTA VICE CITY, MAX PAYNE, THE GETAWAY, TWIN CALIBER

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo; play62 espacio respuesta correcta. (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente

- ensaje: play62 b)

 Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone v Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
 7.- Plazos de participación: del 16 de febrero al 16 de marzo de 2004.
- Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un lichero del que es responsable HOBSPYPESS, S. A. Los listad de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad** disponibles, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de











Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad











Lenguaje Soez Discriminación

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad





Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos



Una elección de total confianza







perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES

Analizaremos a fondo títulos tan esperados como SOCOM II, .Hack!, Baldur's Gate Dark Alliance 2, Mánager de Liga 2004, Forbidden Siren, Spy Hunter 2, Cy Girls, Conan...

Y no te quedes sin conocer nuestras primeras impresiones de futuros éxitos como Smash Court Tennis 2, Sing Star, Dos Policías Rebeldes 2, Hyper Street Fighter II, Isle of Man TT Superbikes...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

una aventura llena de alternativas, seria y muy adulta.

→PERIFÉRICOS

Volantes, mandos DVD, pistolas, tarjetas de memoria... Como todos los meses, daremos un repaso a los nuevos complementos para PS2.

→ GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías, el mes que viene encontrarás las soluciones para Los Sims Toman la Calle y Dragon Ball Z Budokai 2.

→GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Staff

Sonia Herranz Directora.

Abel Vaquero Director de Arte.

Alberto Lloret Redactor Jefe.

Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.

Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación.

Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.

Ana Maria Torremocha, María Jesús Arcones

Secretarias de Redacción.

Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos),

Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Dan

Lara, Mercedes López, Francisco Javier Góme

playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A

Director de Publicaciones de Videojuegos:

de Publicaciones de Videojuegos:

Subdirector General Económico-financiero:

Director de Producción: Julio Iglesias. Coordinación de Producción: Ángel Benito Jefe de Distribución y Suscripciones:

Virginia Cabezón.

Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña E-mail: monicas@hobbypress.es. C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid. Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

C/ Los Vascos 17, 2º Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2º pianta.
28020 Madrid. Tif. 91 417 9S 30
Argentina: Representante en Argentina:
EDILOGO Avac. Sudamérica. 1532. 1290
Buenos Aires. Tif. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Léonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal
C.P. 7362130 Santiago. Tif. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V.
Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac.
Delegación Miguel Hidaigo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tif. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A.
Edificio Bloque de Armas, Final Avda.
San Martin. Caracas 1010. Tif. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tif. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI IMPRIME: COBRHI

28864 Ajalvir, Madrid Depósito Legal: M-2704-1999 Edición: 5/2004

Printed in Spain

PLATZMANIA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertides por sus colaboradores en los artículos firmades. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del edito



axel springer





Envía el texto PMP más el código del logo

	PULLE	OTATOM	o tono al 5959	o Ilama al 806.52.60.7
3/	4040 Con dos camas vacias	83883 Fraggle Rock	83821 Sacrament	82364 Chiquilla
	4039 So nice	83585 Libertine	83892 Stand by me Ben	83918 Where is the love
	1000 00	83797 Mas que nada	83601 Un emozione per sempre	80131 Buffy the Vampire Slayer
	1000 maia gome	82284 Color Esperanza	82060 Alegría de Vivir	83619 Semos diferentes
	1001 020	80174 Expediente X	83866 Bajo del mar	80321 Hard Rock Unforgiven
		83849 Molinos de viento	83923 De vuelta	82361 Chihuahua
	4034 Uno mas uno son siete		83908 Right thurr	80051 Top Gun
		83598 Mariposa traicionera	83784 Unchained Melody	83814 Satisfaction
	4032 Me against the music		83901 Zorba el griego	83661 Axel F 2003
		83609 Ven ven ven	82113 Aranjuez	82403 Déjame Olvidarte
8	2172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	84017 Blue monday	83648 La familia Munster
8	0277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	83855 Cant hold us down	81459 Smoke on water
	3662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	80270 Forest Gump	83884 El principe de Bel air
	3604 Loca	80014 James Bond	80074 The A Team	83834 La abeja maya
	0001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83874 Wildest dreams	83934 Te necesito
	3808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83649 Business	83654 Just cant get enough
8	2935 Noches de bohemia	83786 Desenchantee	83921 Layla	82886 Ni más, ni menos
-	30024 The Matrix	83902 Son de amores	82737 Malaga Himno oficial	83258 Sevilla F.C.
	33675 Flight 673	82740 Maldito Duende	82448 Se Llamaba Lola	83881 White flag
	30043 The Terminator	83642 No te escaparas	83833 El jinete	80158 Ring Ring Normal
15	30002 Lose Yourself	80125 Mortal Kombat	83861 Faint	83607 Besa mi piel
	30096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo	84034 Uno mas uno son sie	te800/8 Billy Jean
	31690 Bye Bye	83863 Fallin high	83882 Whats this?	80007 Dilemma
	33655 Thunders truck	81691 Jaleo	83875 Where is the hood at	7 8 1080 Sambame
	32380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	82054 Ain't no mountain high enoug	OO 477 Valencia Uimpo official
	32004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	80186 Ally McBeal	83477 Valencia Himno oficial
-	30065 Friends	80197 Sandstorm	83823 Andalucia Himno	83806 Another night
ш	30269 Freestyler	83886 Caprichosa	83680 It just wont do	80023 Austin Powers
Р	83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83950 Moonlight shadow	83641 Calavera
	80093 Equador	80336 MacGyver	80430 Are you gonna go my w	ayou470 Urazy
н	83914 No es lo mismo	82440 Dime	83859 California Dreaming	82341 Cuando tú vas
L	80108 Benny Hill	80217 I can't get no satisfaction	83645 El Superagente 86	83844 Get it together
	80293 Its my life	80137 Enter Sandman	80933 Freak on a leash	83836 Heidi
ı.	80298 H Master of Puppets		83887 Intuition	83657 Start me up 80285 Charlie's Angels
	82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	83358 Te dejo Madrid	83605 Viva la noche
١.	83856 20 de enero	80067 Belissima	80195 Angel	82605 Es Una Lata El Trabajar
и	80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	80114 Armageddon	82612 Escondidos
п.	83658 Star Wars	81664 Children	80208 Disco Inferno	80073 No good for me
	82835 Miénteme	83873 Going Under	83949 dolce vita	83895 Quiero besarte
	80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83890 El libro	83297 Sobe Son
	82430 Devuélveme la Vida		80249 Futurama	80139 Another one bites the dust
	80056 Insomnia	83667 Jogi	83904 Music reach	80366 Living on a Prayer
	83580 Weekend	82436 Dígale	80296 Star Trek	83905 Out of space.
	83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83794 Un attimo di pace	80084 Time to fight
	80045 Without Me	83885 Numb	83903 Ying Yang	83896 Europa
	81684 Mundian to bach ke	The state of the s	80345 All that she wants	83586 Somewhere I belong
	80642 Enjoy the silence	80012 Sk8er Boi	82247 Cannabis	paces Unlineward

35429 36457

Envía el texto PMA más código del logo o tono al 5959 o llama al: 806.52.64.86



Envía el texto PMA más el código del logo o tono al 5959 o llama al: 806.52.64.86











37274







Envía el texto PM más el código del logo o tono al 5959 o llama al: 806.52.60.69

NOVEDADES

80239 Final Countdown

80044 Bocky

55022 Els segadors - Himno 68002 Cant del Barça - Himno 64127 Me against the music - Britney Spears 53386 Guilty - Blue 60641 Everything will flow - Suede

64126 Sexed Up - Robbie Williams 64125 Addicted - Enrique Iglesias 53385 If you come to me - Atomic Kitten

54407 Tengo - Queco 54406 Juramento - Ricky Martin

NACIONALES

83653 All the things she said

82190 Betis Himno oficial

84029 Cantina Star Wars

NACHUNALES
54391 Son de amores - Andy y Lucas
54210 Fiesta pagana - Mago de oz
54394 No es lo mismo - Alejandro Sanz
543453 Papi Chulo - El chombo
54388 La madre de Jose - El canto del loco
54288 La mas ni menos - Los Chichos
54387 Loca - Malena Gracia
54387 Loca - Malena Gracia
54388 Pus hue, David Civera

04407 Loca - Mateina Gracia 59727 54368 Bye bye - David Civera 59710 54274 Hasta que el cuerpo aguante - Mago de Oz **700CK** 54275 Me muero por conocerte - Alex Ubago 60570 **CINE** 60238

51005 EL Exorcista -51027 Mission Imposible

51021 La Pantera Rosa 5103 El bueno, el feo y el malo 51000 Star wars darth vader 51075 Gladiator

59706 Get busy - Sean Paul 59741 White flag - Dido 59727 Dont push me - 50 Cent 59710 Hollywood - Madonna

60045 Satisfaction - Rolling Stones 60045 Satisfaction - Rolling Stones 60012 Sweet child of mine - Guns n'roses 60004 Highway to hell - Acdc 60073 Livin On A Prayer - Bon Jovi 60269 All the things she said - Tatu TELEVISION 62096 Las tapitas - Anuncio Once 62023 Simpsons - tv 62098 La cremita - Anuncio Once 62073 Shin Chan - Tv 62094 Mas que nada - Tanga girls

Bring to life - Evanescence 62073 Shin Chan - Īv Nothing Else Matters - Metallica 62036 III be there for you - Friends The final countdown - Europe The Trooper - Iron Maiden 62039 Rasca y Pica - tv

ANIM125

Envía el texto PM más el código del logo o el tono al 5959 o Ilama al: 806.52.60.69

DEPORTES

05138 Alones

04135 | MALPRIX | 04012 | MALPRIX | 04097 | PRESENTE | 04006 | 0.0724 | 04119 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012 | 04012

CINE

50101 06085

DIRILIOS

Envía el texto PMJ más el código del logo o el tono al: 5959 o llama al: 806.52.60.50

83666 Hollywood

80831 Jammin

BOULDER

X-MEN

ALIEN LANDER Código: 12



M

TOP GUN

CAVE CAB Código: 127



THE ITALIAN JOB TALIAN JOB Código: 1216

NFLY BOMBER Código: 1275



KILLING BOSS Código: 1050





MIRROR IN ACTION Código: 1052





SKATER BOARDER Código: 1070

N SPY RESCUE Código: 127



.??? CONFIGURATELO YA! Envia: RECONFIGURAR +7777

